

OR SÓLO 3,99€
Revista+DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDA
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 155 • DICIEMBRE 20
Microman
¡¡EXCLUSIVA!!
¡ASÍ SERÁ EL JUEGO DE LA PELI!
BEOWULF
¡Enfréntate a tus demonios!
SUPLEMENTO ESPECIAL
SPARTA
¡Conquista el mundo antiguo!
HOBBY PRESS
Número 155
AÑO XXIII
8 424094 820313
00155
REPORTAJE
15 juegos de VELOCIDAD
¡Elige tu favorito!
¡LLEGA AL FINAL!
HALF-LIFE 2 EPISODIO 2
El camino de la victoria
¡YA ESTÁ AQUÍ!
UNREAL TOURNAMENT III
El rey de la acción ha vuelto
A EXAMEN
Todas las novedades
CALL OF DUTY 4 • GEARS OF WAR • THE WITCHER • HELLGATE LONDON • SPARTA • THE ORANGE BOX • TIMESHIFT • Y MUCHAS MÁS...

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo,
Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta,
Luis Escribano, Sara Valdezate,Jesús Traverso,
Iria Rodríguez, Francisco A. Serrano

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

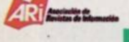
Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito
Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
2 /2008
Printed in Spain







HOBBY PRESS es una marca de
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer

editorial

Grandes juegos para un fin de año a lo grande

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Aunque te parezca mentira se acaba otro año, y dentro de poco llegará el momento de repasar estos meses y ver si se han cumplido todos esos deseos que tú y yo teníamos de ver aterrizar una nueva generación de juegos para PC. ¿Tú qué crees? ¿No has visto aún todos los juegos que deseabas? Pues con este número de Micromanía te aseguro que te vas a poner al día con los que van a cerrar este gran año en PC. No están todos aún, pero la selección que te hemos preparado es sensacional.

Empieza, claro está, con el juego de portada. El impresionante «Beowulf», basado en la nueva película de Zemeckis, está ya casi a punto y te contamos cómo será en un exhaustivo reportaje. La cosa continúa con los avances de algunos de los títulos más esperados de los últimos tiempos, porque estoy seguro de que tú también piensas así de juegos como «Unreal Tournament III» –¡que sí, de verdad, que ya está a punto!–, «Need for Speed ProStreet» o «Imperivm Civitas II», el nuevo lanzamiento de FX.

Pero hablar de los grandes juegos de fin de año implica echar un vistazo en profundidad a las novedades ya disponibles y, amigo, este número de Micromanía tiene análisis de juegos para dar y tomar. Desde nombres como «Call of Duty 4», «Gears of War», «Sparta» o «Hellgate London», a «The Orange Box», «The Witcher» y «Timeshift», te va a ser difícil elegir sólo uno para aumentar tu colección –y el mes que viene habrá aún más– así que mi consejo es que primero te leas todas las páginas de review y luego decidas con tranquilidad tu próxima adquisición.

Por supuesto, no nos hemos quedado ahí. También podrás encontrar soluciones estupendas («Half-Life 2. Episodio 2»), un suplemento especial («Sparta»), avances en exclusiva de nuevos proyectos en desarrollo («Space Siege»), un completo reportaje sobre los mejores juegos de velocidad y todas las secciones habituales repletas de noticias, trucos, novedades...

Se acaba el año, sí, pero te aseguro que en Micromanía estamos todavía más ilusionados que cuando empezó, porque hace doce meses todo eran promesas y ahora esas promesas se han hecho realidad.

Y, para finalizar, no te olvides del DVD de este mes, con una genial aventura de regalo, «The Moment of Silence», y demos tan alucinantes como «Unreal Tournament III», «Crysis» o «Call of Duty 4». Y tú, ¿crees también que este fin de año está siendo increíble en PC? Ya sabes, cuéntamelo en un email. Nos vemos el mes que viene.

Este fin de año la oferta de grandes juegos en PC será alucinante. ¿Tú cuál elegirás?

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es





Pág. 116

Reportaje

JUEGOS DE VELOCIDAD
Si te gusta pisar a fondo y derrapar en cada curva, no te pierdas este reportaje sobre los mejores títulos del género.



Pág. 38

Preview

UNREAL TOURNAMENT III
Conoce los últimos detalles de este esperadísimo título justo antes de su lanzamiento.



Review

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
Era uno de los más esperados y no nos ha defraudado en absoluto. ¡Vaya pasada de acción!

Pág. 58

Pág. 42

Preview

IMPERIVM CIVITAS II
Una gran oportunidad de ponerte en la piel de un emperador romano: levanta tu ciudad y conviértela en la capital del Imperio.

En este número

Revista Micromanía Nº 155 - Diciembre 2007

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!





Este mes te traemos una aventura gráfica repleta de intrigas, «The Moment of Silence». Y las deseadísimas demo de «Crysis», «Call of Duty 4»...

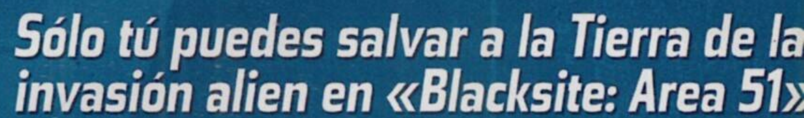


Solución
HALF LIFE 2. EPISODIO 2
No te atasques en medio de la acción y leéte nuestra guía paso a paso.
Pág. 104

Pág. 32
Reportaje
BEOWULF
Con su acción inspirada en la mitología nórdica, esta adaptación del cine va a dar que hablar. Aquí verás las razones por las que deberías estar impaciente.

Pág. 138
Reportaje
SPACE SIEGE
El nuevo juego de Chris Taylor está lleno de promesas.

índice por juegos



Sólo tú puedes salvar a la Tierra de la invasión alien en «Blacksite: Area 51»

La acción viene desde otro mundo

¡Así da gusto que nos invadan!: alienígenas de diseño espectacular y tamaño estremecedor se enfrentan a un pequeño grupo de hombres comandados por... ¡un asesino!

Acción · Midway · Virgin Play · Noviembre 2007

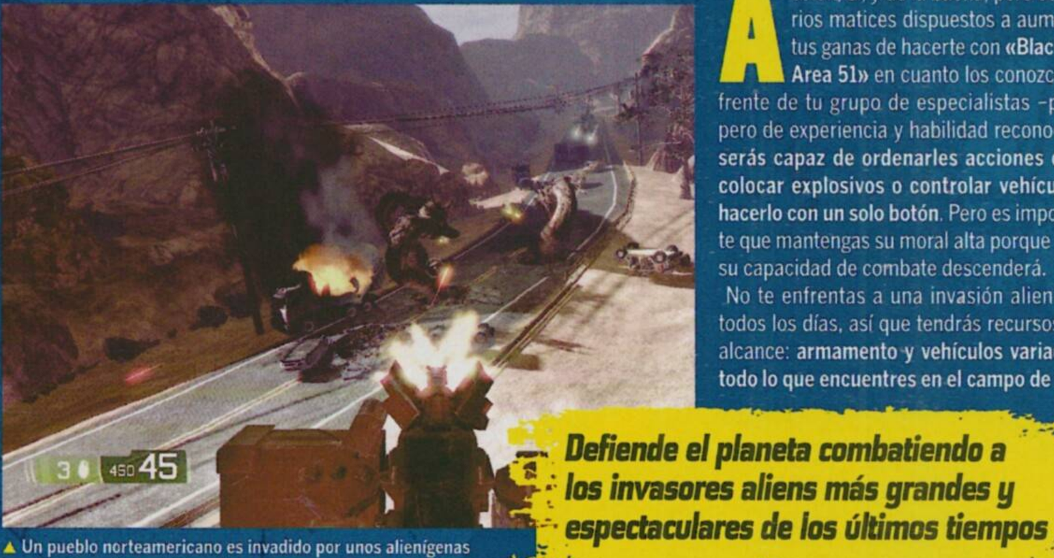


La patrulla de fuerzas de élite que te apoya responderá ante tus órdenes tan sólo con que aprietes un botón que te permitirá elegir entre numerosas opciones tácticas diferentes.

Acción, sí, y de la buena, pero con varios matices dispuestos a aumentar tus ganas de hacerte con **«Blacksite: Area 51»** en cuanto los conozcas: al frente de tu grupo de especialistas -pocos pero de experiencia y habilidad reconocida- **serás capaz de ordenarles acciones como colocar explosivos o controlar vehículos y hacerlo con un solo botón**. Pero es importante que mantengas su moral alta porque si no, su capacidad de combate descenderá.

No te enfrentas a una invasión alienígena todos los días, así que tendrás recursos a tu alcance: **armamento y vehículos variados y todo lo que encuentres en el campo de batalla**, que podrás recoger o utilizar en tu favo[r] para así combatir con eficacia a algunos d[e] **los enemigos más aterradores y grandes** qu[e] hayas podido ver en mucho tiempo. Tan leta[les] que apenas tendrás tiempo para disfruta[r] de los **increíbles escenarios interactivos** qu[e] la tecnología del motor gráfico "Unreal Engi[ne] 3" permite. Todos están llenos de camino[s] y opciones distintas a seguir según tu criteri[o] y el planteamiento táctico que escojas.

¿Modos de juego? Te vas a hartar, porqu[e] «Blacksite: Area 51» tendrá una oferta má[s] que completa que pasa por **multijugado[r] cooperativo para el modo historia**, clásico[s] como los "Captura la bandera", "Combate a muerte" y "Combate a muerte en equipo" [y] **otros creados especialmente para el jueg[o]** como "Humanos vs. Infectados" o "Asedio", un modo en el que nuestro grupo deber[á] capturar a miembros del bando contrari[o] para controlar más territorio. ¿A que ahor[a] ya estás esperando con ganas la invasión?



Defiende el planeta combatiendo a los invasores aliens más grandes y espectaculares de los últimos tiempos

Un pueblo norteamericano es invadido por unos alienígenas hostiles. A partir de ahí, los disparos no cesarán un solo instante.

El retorno de todo un veterano: «Bionic Commando»

Mitad hombre, mitad máquina

GRIN · Capcom · Por determinar

No todos recordaréis el primer «Bionic Commando», ya que su origen está en la consola de 8 bit de Nintendo y en el año 1988. Su protagonista, Nathan Spencer, hacía espectaculares alardes al utilizar un brazo biónico que alargaba a voluntad para combatir mejor a sus enemigos. Nathan, fusión entre hombre y máquina para componer el soldado perfecto, fue traicionado e inculpado injustamente, lo que ha llegado a ponerle al borde de la ejecución. Pero cuando fuerzas terroristas toman Ascension City, Nathan Spencer tendrá que volver a la acción.

Manejándolo podrás utilizar su brazo de mil modos diferentes: trepar o balancearte desde sitios inaccesibles mientras disparas, golpear con fuerza en el combate cuerpo a cuerpo o incluso agarrar coches y lanzárselos a tus enemigos.





Nathan Spencer tendrá mil oportunidades diferentes de utilizar su brazo biónico en el nuevo «Bionic Commando».

«RF Online» ahora es gratis

Un universo en crecimiento



CCR · Codemasters
Disponible · www.rf-onlinegame.com



Tras pasar a ser completamente gratuito, infinidad de jugadores de todo el mundo se han apuntado a este título de rol online y sus autores han tenido que añadir un nuevo mundo, bautizado como Solus. Así, este juego que combina fantasía y ciencia-ficción con tres razas en pugna y combates espectaculares tiene su universo más poblado y animado que nunca, recibiendo además continuas actualizaciones de contenido gratuito. ¿Vas a seguir sin probarlo?

Tres razas combaten sin cesar para obtener el control de Novus.

▲ Uno de los aspectos más destacados de «Blacksite: Area 51» será el extraordinario diseño de tus enemigos. Casi da pena dispararles... casi.

▲ Te encontrarás con muchos aliens de tamaño descomunal, y para algunos tendrás que trazar una estrategia que vaya más allá de unos simples disparos.

▲ La acción de «Blacksite: Area 51» te llevará a combatir de pie o a bordo de un montón de vehículos tanto militares como civiles.

La cifra

860

millones de dólares ha pagado Electronic Arts para adquirir la compañía canadiense Bioware, responsables de títulos como «Jade Empire», «Star Wars Caballeros de la Antigua República», la serie «Baldur's Gate» o «Neverwinter Nights». Su último trabajo es el espectacular juego de rol espacial para Xbox 360 «Mass Effect».

Friendware nos traerá «The Abbey» y «A Vampire Story»

¡Un lujazo de aventuras!

Alcachofa Soft/Autumn Moon · Friendware

Los buenos aficionados al género de las aventuras gráficas darán saltos de alegría al saber que Friendware ha firmado la distribución de dos de las aventuras más interesantes del futuro panorama: «The Abbey» será un título de crímenes e investigación en un monasterio medieval claramente inspirado en la novela y película «El Nombre de la Rosa» y firmado por los españoles Alcachofa Soft. El segundo título, «A Vampire Story», tiene en su nómina a antiguos trabajadores de LucasArts que están volcando toda su experiencia en una aventura protagonizada por una cantante de ópera que es repentinamente convertida en vampira y pese a ello quiere seguir con su carrera artística. Ambas aventuras llegarán a lo largo de 2008


▲ «The Abbey» será una aventura gráfica española llena de intrigas que tendrá lugar en un monasterio.


▲ La atractiva y peculiar estética de «A Vampire Story» será uno de los puntos fuertes del juego.

últimahora



Descarga mas Neverwinter. Las novedades para el juego de rol «Neverwinter Night 2» han llegado en forma de paquete de contenido descargable: «Mysteries of Westgate» ofrecerá, entre otras cosas, una campaña individual en la ciudad de Westgate con más de 15 horas de juego.

Azeroth será más fácil. El próximo parche que Blizzard dispondrá para su «World of Warcraft» se caracterizará por acelerar y hacer más fácil la subida de niveles para todos los jugadores que estén por debajo del nivel 60, además de añadir otras pequeñas novedades.



Simon vuelve a la carga. El mago protagonista de la clásica serie de aventuras gráficas «Simon the Sorcerer» vuelve a encargarse de ofrecernos una buena dosis de humor, puzzles y aventuras en su cuarta entrega, cuya magia está prevista para los primeros meses de 2008.

Juegos con regalo. La cadena de tiendas GAME continúa creando promociones mediante las que llevarnos regalos con algunos de los principales lanzamientos. Los usuarios de PC tenemos en esta ocasión la posibilidad de hacernos con una camiseta al adquirir el juego de acción «Stranglehold».



Gollum llega a la Tierra Media. El capítulo 11 de los contenidos gratuitos que van apareciendo regularmente para «El Señor de los Anillos Online» incorpora muchas cosas pero sobre todo un esperado personaje: el mismísimo Gollum.

El Termómetro

Caliente

LucasArts y Bioware unen fuerzas. Estas dos prestigiosas compañías han anunciado el desarrollo de un producto en común, del que ha quedado por desvelar su nombre y características, si bien lo más lógico es que, viniendo de quien viene, el futuro juego pertenezca al universo Star Wars.

«Bioshock» juego del año. El juego de acción de Irrational y Take 2 ha recibido un nuevo reconocimiento con el reciente galardón al mejor juego del año 2007 de la British Academy Video Games Awards, perteneciente a la British Academy of Film and Television (BAFTA).

Templado

Norrath en pantalla grande. Se está preparando una película situada en el mundo de juego del popular y veterano juego de rol online «Everquest». El guión, que contará una aventura totalmente nueva pero con algunos personajes reconocibles correrá a cargo de Michael Gordon, guionista de la reciente «300».

Más «Oblivion». El juego de rol de Bethesda y Take 2 dispone de un nuevo contenido descargable, «Fighter's Stronghold», que incluye todo un castillo lleno de nuevas aventuras. La primera semana ha sido gratuito y en la actualidad está disponible a el precio de 1,89 dólares.

Frío

No más dioses ni héroes. El juego de rol online «Gods & Heroes: Rome Rising» ha sido momentáneamente cancelado y la fase de beta que estaba en curso cerrada. Sus autores, Perpetual, no han hablado de cierre definitivo pero tampoco han dado ninguna nueva fecha.

Retrasos del mes. Las malas noticias que ya son habituales de cada mes: «Warhammer Online» se va a mediados de 2008 y el «Universo en Guerra» de Petroglyph retrasa un mes más su salida prevista, quedando ahora para el mes de diciembre.

e-life: 4 días de ocio digital

Allí estuvimos todos

Evento · Pabellón 6 de SIMO-Feria de Madrid · 8-11 noviembre

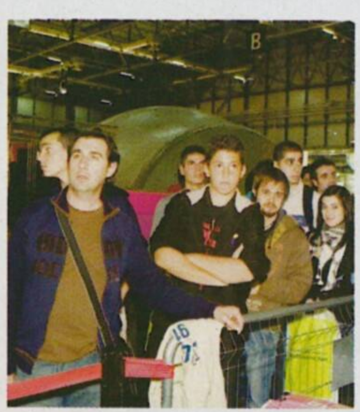
Para cualquier aficionado a los videojuegos es un sueño asistir a un lugar enorme en el que se muestran los recientes avances de ocio digital y se pueden ver o probar los **ultimísimos videojuegos**. Esa es la razón de ser de un evento como e-life, cuya tercera edición acaba de celebrarse en Madrid dentro de la feria SIMO y que, además de todo lo dicho, ha celebrado **emocionantes competiciones** convocadas por nuestras revistas, incluyendo Micromanía.

Zonas destinadas a Juegos, Cultura Digital, Cyber, Expo, Tienda, Café... todo el que estuvo presente en alguna de las jornadas de e-life 2007 –que habéis sido muchos miles– ha pasado un día estupendo viendo juegos y tecnología, **jugando y ganando un montón de premios**. Así ha quedado demostrado que un evento como éste es muy necesario en nuestro país y que, con vuestro apoyo y el nuestro, **su futuro y crecimiento está garantizado.**

LOS DATOS

- e-life 2007 era la tercera edición, y se celebró del 8 al 11 de noviembre.
- El espacio ocupado por e-life en el SIMO ha superado los 10.000 metros cuadrados.
- Se pudieron ver las últimas novedades en videojuegos y competir con ellas.
- Se repartió un premio tecnológico icada diez minutos!

Todas las novedades del ocio digital estuvieron presentes en 10.000 m²





Inaugurada el pasado 8 de noviembre por el delegado de Economía y Empleo del Ayuntamiento de Madrid, Miguel Angel Villanueva, durante los cuatro días que duró la edición 2007 de e-life, la animación en todas las zonas habilitadas ha sido constante.



A JUGAR CON MICROMANÍA

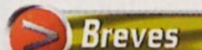
TENÍAMOS QUE ESTAR ALLÍ... No podíamos faltar en e-life, así que tanto Micromanía como nuestras revistas hermanas Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción y Computer Hoy Juegos estuvieron allí con zonas especiales o "arenas" para acoger competiciones con distintos juegos, en nuestro caso «Need for Speed». ¿Estuviste con nosotros?

Además de disfrutar de los últimos juegos, hubo premios para los ganadores en las arenas.





Todo un éxito, el de e-life 2007 y sus cuatro intensas jornadas de diversión, novedades y regalos. ¡A por e-life 2008!



Hellboy hablará en «Turok». El actor Ron Perlman, protagonista de la película «Hellboy», será una de las voces de lujo presentes en los diálogos de la próxima versión de la serie de acción «Turok».



Edición heroica. Increíble edición la de «Heroes of Might & Magic Complete»: los juegos de la serie y sus expansiones, cientos de páginas de arte y enciclopedia, camiseta, tarot, música, etc... por 79,95 euros.

Sega prepara más fantasía. El juego «Phantasy Star Online» recibirá una expansión el próximo enero llamada «Ambition of the Illuminus», cargada de un montón de nuevas aventuras para sus fans.



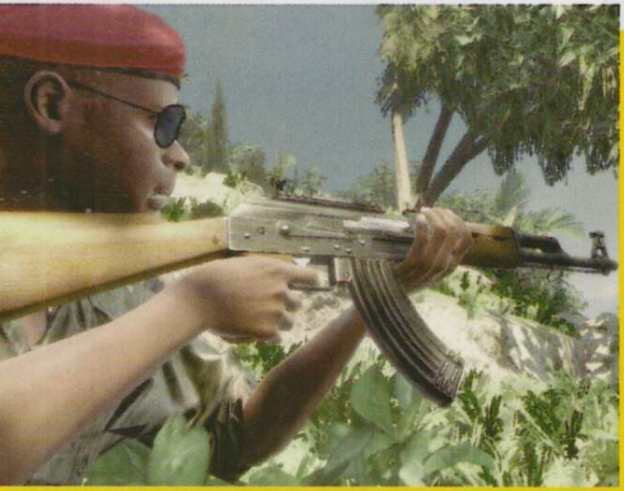
¿Quieres ser mercenario en el nuevo «Soldier of Fortune»?

Acción para el mejor postor

Acción · Activision · 2007

La serie de acción «Soldier of Fortune» continúa su andadura con este «Payback» mediante el que pretende no sólo repetir las virtudes de sus antecesores, sino añadir un buen puñado de novedades. El punto de partida estará protagonizado por **un grupo de mercenarios** que alquilan sus armas para distintas misiones. En una de estas misiones, lo que sería una escolta rutinaria se tuerce y te involucrará en una serie de combates en **los puntos más calientes del planeta**: África, Asia, Europa del Este, Oriente Medio... todo para **derrotar a una organización extremista** que pretende iniciar un conflicto mundial.

Por suerte contarás con lo que nos aseguran será **uno de los conjuntos de armas más letales** jamás reunido: más de treinta armas de características y efectos muy diferentes para combatir a los terroristas. Y más te vale que las utilices con habilidad porque «Payback» utiliza un **sistema de localización de daños** para que los enemigos sigan atacando hasta que reciban una herida mortal. Habrá retos para dar y tomar en forma de **misiones de infiltración, rescate, escolta, localización y destrucción**... y todas con situaciones realistas. Para cuando hayas terminado el modo individual, te esperarán un montón de modos multijugador con mapas específicamente diseñados para ellos y servidores dedicados. ■



▲ «Payback» estará protagonizado por un grupo de mercenarios preparados para todo. La acción será incesante en los escenarios más peligrosos del planeta.



▲ Gráficos de última generación, variedad de armas, situaciones y enemigos... si te gusta la acción no pierdas de vista lo que ofrecerá «Soldier of Fortune Paybacks».

Inaugura un Centro Europeo

EA crece... en España

Evento · Electronic Arts

La compañía Electronic Arst ha presentado recientemente su flamante Centro de Desarrollo I+D que está situado en Madrid, ciudad que ha sido seleccionada como sede entre otras veintiocho ciudades europeas. Allí, más de cuatrocientos jóvenes de quince países diferentes se dedicarán al control de calidad y la localización a diversos idiomas de los productos de EA, productos destinados tanto al mercado europeo como al americano.

Una excelente noticia el que este Centro de Desarrollo I+D haya instalado su base en nuestro país, dejando como consecuencia entre nosotros lo que ya se ha bautizado como "la primera incubadora de talento del videojuego en España". ¡Bienvenidos! ■

▶ 400 jóvenes trabajarán localizando y testeando los juegos de EA.

Otra aventura de Sherlock Holmes

Elemental, querido Arsenio

Aventura · Focus Home Interactive · Por confirmar

Tras títulos como «Sherlock Holmes: La Aventura» o «Sherlock Holmes y El Pendiente de Plata», Focus vuelve a la carga con la cuarta aventura protagonizada por el inmortal detective. En esta ocasión, el villano será igual de literario que Holmes: el ladrón Arsenio Lupin, que te invitará a estrujarte el cerebro en escenarios como el British Museum, la Torre de Londres o el Palacio de Buckingham. «Sherlock Holmes versus Arsène Lupin» traerá consigo pistas, puzzles y pesquisas para todos los fans del género. ■



▲ Sherlock Holmes se enfrentará esta vez al conocido ladrón de guante blanco Arsenio Lupin.



En voz baja...

... se preguntan los aficionados sobre las intenciones de THQ al hacerse recientemente con los derechos de la serie de estrategia especial «Homeworld». ¿Se está preparando una nueva entrega?



Los hangares de miles de pilotos espaciales rezuman impaciencia: ¿Habrá «Homeworld 3»?

noticias

Los + esperados



*Noviembre no podría estar más animado: cuatro títulos de auténtico lujo como **«Hellgate: London»**, **«Sparta: Ancient Wars»**, **«Call of Duty 4»**, **«Crysis»** y la incorporación a la lista, también para noviembre, de otro título con ganas de comerse el mundo: **«Beowulf»**.*

Parrilla de salida

Crysis



NOVIEMBRE 2007 · ACCIÓN · CRYTEK/EA · PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.

Beowulf

NOVIEMBRE 2007 · ACCIÓN · UBISOFT · PC, 360, PLAYSTATION 3, PSP

El motor gráfico de los dos «Ghost Recon Advanced Warfighter» puesto al servicio de la mitología nórdica y la acción más increíble. Toda una sucesión de épicos combates.

Kane & Lynch. Dead Men



NOVIEMBRE 2007 · ACCIÓN · IO INTERACTIVE/EIDOS · PC, 360, PS3

Su cinematográfica acción en tercera persona se saldrá de lo común gracias a, entre otras cosas, su pareja protagonista, formada por un mercenario ladrón y un psicópata evadido.

Empire Earth III

NOVIEMBRE 2007 · ESTRATEGIA · SIERRA/VIVENDI · PC

Muchos estrategas se están frotando ya las manos pensando en el retorno de una de las series más populares y prestigiosas del género, cargada además de novedades.

Calentando Motores

Unreal Tournament 2007



NOVIEMBRE 2007 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC, 360, PS3

Era uno de los más esperados por los fans de la acción, pero es que además la última versión que ha sido mostrada no hace más que aumentar todas las expectativas.

El Universo en Guerra

ENERO 2008 · ESTRATEGIA · PETROGLYPH/EA · PC, 360

Estrategia en tiempo real localizada en un futuro que muestra la Tierra destruida y que desplegará todo una abanico de tecnología humana y alienígena.

Space Siege

FEBRERO 2008 · ACCIÓN/ROL · GAS POWERED GAMES/SEGA · PC

Una nave colonia alienígena defiende a los últimos supervivientes de la raza humana en un juego de acción y rol en el que la historia y tus decisiones serán vitales.

Spore



PRIMAVERA 2008 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original: profundo, lleno de posibilidades y, por si fuera poco, divertidísimo de jugar.

En boxes

Assasin's Creed



2008 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT · PC, 360, PS3

La versión PC nos obligará a esperar hasta 2008 pero seguro que merece la pena: estamos impacientes por jugar con este espectacular título.

Wow: Wrath of the Lich King

2008 · ROL ONLINE · BLIZZARD · PC

La segunda expansión del juego de rol online más jugado en todo el mundo es esperada por millones de jugadores, que desean echarle el guante a sus novedades.

Starcraft II

2008 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su secuela, dejando a miles de fans al borde del infarto. ¡Qué larga nos resultará la espera!



«Attack on Pearl Harbor» llega volando a tu PC

Acción sobre dos alas

Acción · Legendo · Planeta DeAgostini · Noviembre 2007

Uno de los escenarios bélicos más famosos del pasado siglo, el ataque japonés a la base norteamericana de Pearl Harbor, cobra vida en este título de acción aérea que ofrece participar en cualquiera de los dos bandos de la contienda. Bien como Douglas Knox, piloto norteamericano o como Zenji Yamada, piloto japonés, te esperan cuatro campañas históricamente documentadas y más de cincuenta misiones con planeos, picados, maniobras inverosímiles y explosiones. Fácil de jugar y con batallas multijugador que prometen ser reñidas y emocionantes, «Attack on Pearl Harbor» será distribuido por Planeta DeAgostini y se pondrá a la venta en este noviembre. ■

Mamporros en «Speedball 2 Tournament»

Gladiadores al límite

Acción · Kylotonn · Nobilis Ibérica · 2008

El juego tiene lugar en el año 2326, pero en realidad su origen está en 1991, cuando los legendarios The Bitmap Brothers presentaron este **fútbol futurista y violento** para varias plataformas, entre ellas el recordado ordenador Commodore Amiga. Ahora, dieciséis años después, vuelve a nuestros PCs decidido o a ofrecer las mismas dosis o mayores de jugabilidad sin un instante de descanso: **partidos disputadísimos entre luchadores** personalizables de equipos y clanes como los cyborgs o las amazonas. Una vez formado tu equipo, empezarás a participar en **competiciones individuales y en increíbles ligas multijugador** en las que tomarán parte aficionados de todos los rincones del planeta.

«Speedball 2 Tournament» creará un **sólido soporte de comunidad** que permitirá albergar ligas, rankings, perfiles de jugadores, comparación de puntuaciones... Ya te puedes ir entrenando porque nadie te va a regalar el título. ■



▲ **Mucha velocidad, muchísima habilidad y grandes dosis de violencia en una reñida competición: una fórmula prometedora...**

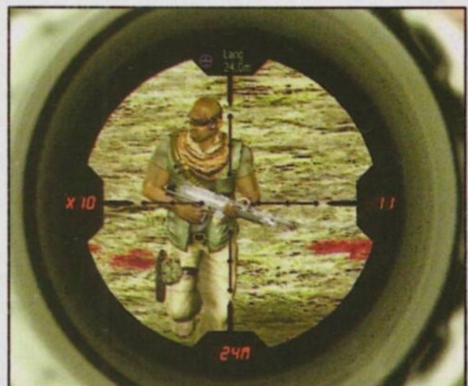
Las guerras secretas de la CIA

Conflict: Denied Ops

PIVOTAL GAMES/EIDOS · ACCIÓN · FEBRERO 2008

▶ **Una pareja de arma tomar.** Graves y Lang son los dos protagonistas de «Denied Ops», la nueva entrega de la serie «Conflict» que se reinventa a si misma dejando a un lado los enfrentamientos abiertos de un escuadrón de soldados, para asignar a un par de agentes especiales, de esos cuya existencia nunca se reconoce si algo va mal, en tareas de infiltración, sabotaje y eliminación, y tú tendrás que ayudarles en su tarea. Sí, es un trabajo sucio, pero alguien ha de hacerlo. ■





▲ **En el punto de mira.** Graves, especialista en armamento pesado, y Lang, en sigilo y uso del rifle de francotirador, aportarán sus habilidades y experiencia a la hora de superar las distintas misiones de «Denied Ops». Ya sabes, si no quieres que salten las alarmas por doquier y que el enemigo te rodee en un santiamén, procura ser lo más discreto posible. ■



▸ **OPERACIONES ESPECIALES POR TODO EL MUNDO.** La acción se libra ahora en batallas de una guerra "sucia" por todo el mundo, contra todo tipo de objetivos. ¿Listo para infiltrarte en territorio enemigo?

▲ **Un trabajo para dos.** Graves y Lang tendrán que perseguir el rastro de unos contrabandistas de armas nucleares y, mientras tanto, encargarse de tareas como luchar con mafiosos en Siberia o derrocar un régimen militar en Venezuela. Y siempre juntos, porque tú manejarás a ambos, intercambiando el papel del protagonista directo cuándo y cómo quieras.

▲ **¡Y el enemigo es duro!** Si por algo quiere distinguirse «Denied Ops» de los anteriores «Conflict» no es por su ambientación, su tecnología o su intensa acción –que también–, sino por incorporar una inteligencia artificial que te va a poner los pelillos como escarpias, cuando veas cómo los enemigos se ayudan entre sí, piden refuerzos, re rodean... ¡Casi real

◂ **Por si fuera poco, ¡destrózalo todo!** Sí, cuando el sigilo falla y eres descubierto, la batalla se hace inevitable, pero en «Denied Ops» podrás usar todo lo que rodea como nunca en la serie «Conflict». Todos los escenarios serán completamente destruibles, según sus creadores, y tanto tú como tus enemigos podréis ocultaros tras muros, derrumbarlos, destrozar objetos, ver cómo todo cambia cuando un helicóptero se precipita a tierra, abatido por tus disparos, y todo el escenario se vuelve un componente táctico vital.

La pareja más dura del crimen

Kane & Lynch Dead Men

IO INTERACTIVE/EIDOS · ACCIÓN · NOVIEMBRE 2007

¡Acción de película! ¿Te suenan pelis como «El Padrino», «HEAT», «Ronin»? Pues no son más que cuentos para niños y viejecitas al lado de «Kane & Lynch». La acción más cinematográfica -¡y realista!- que puedas imaginar está a punto de llegar y arrasar en tu PC.

ACCIÓN DURA, DE VERDAD. La ciudad está asolada por la venganza de dos tipos duros de verdad, Kane y Lynch van a arrasarlo todo, y no son dos héroes, sino delincuentes de los peores. ¿Tienes lo que hay que tener para ayudarlos?



Huye, dispara, destruye... Ya lo sabes, ¡esto es sólo un juego! Aunque, a veces, no lo parecerá por el enorme realismo de las escenas. El diseño de la acción y unos gráficos de impresión te harán sentir como el auténtico protagonista de una peli de acción, en la que más de una vez te vas a sentir como dentro de la pantalla.

Todos contra ti. Policía, mafia... todos estarán contra ti en un juego en el que la tensión se podrá cortar con un cuchillo. Controlando a Kane y dando órdenes al psicópata de tu compañero, Lynch, tendrás que sobrevivir a un auténtico infierno de acción.



◄ **UN NUEVO FESTIVAL DE DISPAROS Y DEMONIOS.** ¿Recuerdas «Painkiller»? Pues vuelve esa genuina alegría de matar monstruos y de la acción por la acción. Diversión a todo trapo.

Monstruos a ti... ¡Ja!

Painkiller Overdose

MINDWARE/DREAMCATCHER · ACCIÓN · NOVIEMBRE 2007

▲ **Del antiguo Egipto a la Guerra Civil americana.** No hay época ni lugar en que no puedas disfrutar de lo lindo dándole al gatillo, la ballesta o la granada, para aniquilar fantasmas, demonios, muertos vivientes, momias o aquello que se te ponga a tiro tras salir del Infierno. En «Overdose» no podrían haber elegido mejor el nombre porque vas a tener justo eso: una sobredosis de acción y tiros sin igual.

▲ **¡Malditos monstruos! ¿Por qué no aprendéis a estaros quietecitos en el Infierno?** Pues porque si no, no nos lo pasaríamos tan bien dando buena cuenta de ellos. Y en «Overdose» vas a tener monstruos para rato, con nuevos diseños de personaje, escenarios y armamento con el que eliminarlos a conciencia.

◄ **Nuevos actores para la masacre.** ¿Que te interesan los guiones y las historias profundas? A ver, «Overdose» será una gran obra, macabra, eso sí, pero no busques profundidad que aquí se tratará de disparar y sobrevivir. Ya está. Bueno, y de evitar enemigos dispuestos a ser masacrados... por ti.

¿Una guerra demasiado real?

Frontlines Fuel of War

KAOS STUDIOS/THQ · ACCIÓN TÁCTICA · NOVIEMBRE 2007



¡El mundo está de nuevo en guerra! A pocos años de distancia en el futuro, todas las previsiones más pesimistas se cumplen. Se están extrayendo los últimos barriles de petróleo del planeta, los recursos escasean, el mundo vuelve a estar dividido y al borde de una guerra total por la pura y simple supervivencia.

¡PREPÁRATE PARA LA GUERRA! Un futuro muy cercano, una historia demasiado verosímil, un escalofrío recorre tu espalda al elegir bando... ¡«Frontlines» será tan real que asusta!

Y tú, ¿con quién lucharás? Dos grandes bandos se han alineado en este conflicto definitivo del siglo XXI: la Coalición Occidental y la Alianza de la Estrella Roja. Este y Oeste frente a frente por el control del escaso petróleo. ¿Con quién irás tú?

Demasiado real, pero fascinante. Armas reales, vehículos reales, tácticas militares reales, y prototipos que hoy en día no pasan de la mesa de diseño, en perfecto estado de funcionamiento. Nunca habrás visto algo tan real en un juego de acción bélica. Tan, tan real, que asusta y te hará pensar en cosas que no te gustarán.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Juegos en el SIMO

Acabo de leer vuestra noticia acerca del e-life de este año, y yo, que llevo en esto de los videojuegos unos cuantos años y que recuerdo cuando el SIMO de Madrid sólo era una feria en la que ver ordenadores, impresoras y software de gestión, tengo que decir que me parece genial que se le dedique tanta atención al ocio digital en general y a los videojuegos en particular. Por supuesto, estaré allí como un clavo para celebrarlo, así que espero poder veros y desafiaros a una partida o dos, si es que os atrevéis :-D ■ Pau



R. Efectivamente, que e-life crezca año tras año es una señal de que "eso de los videojuegos" no va nada mal en nuestro país y, desde luego, si tenemos que fiarnos de la edición de este año, la cosa va estupendamente, porque la afluencia ha sido sencillamente bestial. Eso sí, tenemos que decirte que no te vimos por allí, aunque es normal, porque con toda la gente que participó en las competiciones, lo difícil hubiera sido encontrarte. ¿O es que te entró miedo y a última hora te rajaste...? Nah, seguro que no :-D

Un autor implicado



Hace un par de meses un lector os preguntaba por la implicación de Clive Barker en el desarrollo de «Jericho», y yo este mes quiero preguntar lo mismo acerca de «The Witcher» y el autor de los libros en los que se basa el juego, Adrzej Sapkowski. El juego tiene una pinta bestial, desde luego, pero me gustaría saber si su argumento está a la altura de los estupendos libros en los que se inspira. ■ Julia

R. La situación es parecida, pero no es exactamente igual, porque mientras que Barker se implicó totalmente en el desarrollo de «Jericho» -escribiendo el argumento y el guión y supervisando todos los detalles-, Sapkowski simplemente ha dado su autorización para que se usen sus personajes. La buena noticia es que después de ver el resultado el autor ha declarado estar impresionado y encantado con el juego, y os aseguramos que este señor no se anda con chiquitas, porque la película que hicieron en Polonia de "The Witcher" no le gustó y él fue y lo dijo bien clarito a todo el que quiso escucharle.

LA QUEJA
Una mala decisión

Me parece fatal que EA cancelara la edición Black Box de «Half-Life 2: Episode Two» (la que incluía sólo este juego, «Portal» y «Team Fortress 2») para lanzar sólo la Orange Box (más cara, pues te obliga a comprarte el «Half-Life 2» original y su primera expansión, sí o sí, aunque ya los tengas). Esto es una auténtica faena para los que seguimos la serie desde el principio, los verdaderos aficionados, por los que EA no ha demostrado ningún interés. ■ Jesús Hornillos

Desde luego lo ideal sería disponer de las dos ediciones que se anunciaron, para que cada uno pudiera comprar la que quisiera, pero, bueno, si quieres sacar algo positivo de todo esto puedes pensar que incluso si sólo necesitas tres de los cinco juegos del pack, la oferta sigue siendo interesante. Y siempre puedes regalar los otros a un colega y quedar como un señor de paso.

El porqué de los parches

Os escribo para ver si me podéis aclarar por qué los juegos de consolas salen a la venta en "perfectas condiciones", sin necesidad de parches ni nada parecido, y sin embargo, los juegos de PC (algunos incluso antes de salir) necesiten continuamente parches y actualizaciones. ¿Tenéis la respuesta? ■ Santi

R. Lo que pasa es que esas "perfectas condiciones" son un ideal que casi nunca se da. Al final todos los juegos tienen fallos, los de PC y los de consola, pero, hasta ahora, sólo los de PC se podían corregir con parches. Sin embargo, con la llegada de las nuevas consolas, con acceso a Internet, los parches se han "universalizado". Y si no pregunta a cualquier usuario de, por ejemplo, Xbox 360, una consola que ofrece continuas actualizaciones para sus juegos a través de Xbox Live.

Únete al club

He visto el anuncio de vuestro club del lector y me he quedado un poco sorprendido ¿Te puede tocar un año gratis de Micromanía? ¿Por la cara? Nah... seguro que hay truco... ¿Dónde está la letra pequeña? Seguro que luego hay que comprar un piso en multipropiedad o algo así :-D ■ Raimundo Sarte



R. ¡No hombre, no! Nada de pisos... Lo que se trata es de colocaros una fantástica enciclopedia en 200 prácticos tomos a pagar en cómodos plazos... :-P Que no... que no hay letra pequeña, aunque tienes razón en que no es por la cara, es a cambio de vuestras opiniones, que para nosotros valen mucho, os lo aseguramos.

Nuevas tecnologías

Os escribo porque me ha perecido muy buena idea el sistema ése de micropagos que explicabais el mes pasado que se ha impuesto en «Archlord». Así sólo tienes que pagar por lo que necesitas y, además, en la cantidad que te puedes permitir. Que tienes pasta, pues pagas, que no, pues sigues jugando "al tran-tran" mientras esperas a tener pasta otra vez. A ver si más juegos se apuntan a esta idea. ■ KrYoN



R. Es que las tecnologías están para aprovecharlas, y más en un sector como éste. Y que conste que «Archlord» no es ni mucho menos el primer juego que apuesta por formas alternativas de pago. Ahi está, por ejemplo, el inminente «Navy Moves» de FX, con su revolucionario sistema de activación por SMS.

LA POLÉMICA DEL MES
¿Pocos turnos?

Os escribo para defender un tipo de juegos que está muy olvidado por parte de las compañías, y es el de los juegos de estrategia por turnos, del que sólo se acuerdan de pascuas a ramos. Estoy de acuerdo en que la inmediatez del tiempo real le da a los juegos de estrategia una carga de emoción enorme, pero de vez en cuando lo que te apetece es poder pensar con calma tus movimientos, sin tener que estar pendiente del reloj. ■ León

Hombre, tanto como de pascuas a ramos... Vale que el tiempo real es la opción mayoritaria, pero también hay un montón de juegos por turnos excelentes que no son precisamente minoritarios. Y no nos referimos sólo a las últimas entregas de series clásicas como «Civilization» o «Heroes of M&M», sino a títulos nuevos que apuestan por este sistema de juego. Este mes sin ir más lejos puedes leer la review del excelente «Fantasy Wars».

CARTA DEL MES

¿Originalidad? Sí, mucha...

● El mes pasado se quejaba un lector de la falta de originalidad de los próximos lanzamientos, pero yo tengo que decir que hacía mucho tiempo que no veía tantos juegos con ideas nuevas juntos. En mi opinión juegos como «Jericho», «TimeShift» o «Kane & Lynch» introducen conceptos nuevos y originales y muestran que el futuro del PC es realmente prometedor. ■ **Asier**

R. ¡¿Pero es que alguien lo dudaba?! Con juegazos como esos que dices y los que se avecinan la diversión para el futuro está más que garantizada. ¡Echa un vistazo a nuestra lista de "Los + esperados" y ya verás, ya, lo que se nos viene encima!



FORMIDABLE



Reconocimiento merecido. La Academia Británica del Cine y la Televisión ha anunciado que Will Wright será el primer autor de videojuegos en formar parte de su exclusiva Fellowship (hermandad). Un selecto club con el que se reconoce una gran labor creativa y al que hasta ahora sólo pertenecían figuras de la talla de Alfred Hitchcock, Charlie Chaplin o Steven Spielberg.

LAMENTABLE




Cancelado por sorpresa. De buenas a primeras, sin dar apenas ninguna explicación que lo justifique, la compañía Popular Entertainment ha suspendido el desarrollo de su esperado juego online «Gods & Heroes». La sorpresa es mayor si pensamos que el juego ya había pasado un beta-test cerrado y, por tanto, se suponía que faltaba relativamente poco para su lanzamiento.

¡Adelante espartanos!

● He leído el reportaje de «Sparta» del mes pasado y estoy impresionado con la pinta que tiene. A mí me encantan los juegos de estrategia histórica, disfruté como un enano con la serie «Imperivm» y parece que voy por el mismo camino con este juego. ¿Cómo se las arreglan en FX para acertar con todo lo que lanzan? ■ **Lluis S. C.**



R. Pues imaginamos que teniendo mucho cuidado a la hora de seleccionarlos y luego, de esto damos fe, poniendo el máximo interés en su producción. Y es que, como puedes ver en la review que llevamos este mismo mes, «Sparta» es todo un juegazo, pero si a eso le añades una producción impecable, con un manual de 80 páginas a todo color, por ejemplo, y un precio de 19,95 € (marcas de la casa características de FX) pues la cosa no puede sino mejorar.

Gran aventura

● He visto que vais a regalar «The Moment of Silence» y quiero agradeceros que hayáis elegido esta genial aventura. Soy un aficionado a este tipo de juegos y creo que aunque la cosa no está tan bien como hace unos cuantos años, lo cierto es que tampoco está tan mal como pretenden algunos, y yo creo que este fantástico juego lo demuestra. ¿Para cuándo otra aventura igual de buena? ■ **Julián Sevilla**

R. Pues para dentro de un poco, hombre, porque es verdad que el género no va mal, pero juegazos de la categoría de «The Moment of Silence» no crecen en los árboles :-D Además, queremos tener contentos a los seguidores de todos los géneros, así que el mes que viene "toca" disfrutar con uno de los mejores juegos de rol de los últimos tiempos, nada menos que «Gothic II».

Potencia mundial

● He leído en las noticias del mes pasado que España es el cuarto mercado europeo de juegos y, la verdad, no entiendo cómo manejando esas cifras luego se desarrollan tan pocos juegos dentro de nuestras fronteras. Es cierto que los que se hacen son muy buenos, pero, ¿cómo es posible que en países como Suecia o Ucrania se desarrollen más juegos que aquí? ■ **C. López**



R. Puf, menuda preguntita... Lo cierto es que la respuesta no es sencilla en absoluto. Podríamos hablar del fiasco de los 90, cuando tantas desarrolladoras españolas se fueron al garete, o de la falta de apoyos institucionales para el sector... Pero, mira, en vez de buscar causas, lo mejor será alegrarse porque la situación poco a poco va mejorando y, aunque lentamente, cada vez son más los juegos españoles que llegan a los puestos más altos de las tablas.

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Por qué...

los usuarios de PC tenemos que esperar hasta el año que viene para disfrutar de las mismas actualizaciones de contenido para «Overlord» que los jugadores de Xbox ya tienen disponibles?

¿Cuándo...

podremos disfrutar de un nuevo juego de la serie «Homeworld» ahora que THQ se ha hecho con los derechos sobre la prestigiosa saga de simuladores espaciales?

¿Quiénes...

son los responsables de los inesperados retrasos de «Warhammer Online» y «Universe at War», dos de los juegos más esperados del momento?

¿Qué...

hay de cierto en el rumor que apunta a que Mark Wahlberg (The Italian Job, El Planeta de los Simios) va a interpretar el papel de Max Payne en la película que se prepara sobre este personaje?

¿Cuántos...

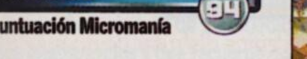
espías va a conseguir reclutar el gobierno británico a través de los anuncios que ha insertado en los nuevos juegos de Tom Clancy?

¿Cuál...

será el misterioso juego en el que al parecer van a colaborar nada menos que Bioware y LucasArts y del que todavía no se sabe absolutamente nada?

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



FIFA 08

94 Puntuación Micromanía

Lo de siempre

Aunque me parece que se trata de un gran juego, creo que las diferencias con la versión anterior son tan pequeñas que no justifican para nada su adquisición si ya tienes aquella. Creo que se debería hacer un esfuerzo en aumentar la originalidad del juego en vez de empeñarse en sacar una nueva entrega cada año, sí o sí. ■ Lluis Illán



La otra nota 87



Cuando una serie es tan longeva como la de «FIFA» es cierto que la originalidad de cada nueva entrega se resiente, pero yo personalmente sí que creo que «FIFA 08» incluye bastante novedades, sobre todo en lo que respecta a su sistema de control o a los modos de juego.

A.T.I. (Autor de la review)



The Settlers

90 Puntuación Micromanía

Me ha enganchado

Hacía mucho tiempo que no disfrutaba tanto con un juego. De hecho, es ponerlo en marcha y se me pasan las horas muertas delante del ordenador, sin darme cuenta. Para mí eso habla de lo realmente divertido que es este juego, y eso debería ser lo más importante a la hora de valorarlo. ■ Gen



La otra nota 95



Es verdad que se trata de un juego adictivo como pocos y muy, pero que muy, divertido. Lo que sucede es que en algunos aspectos resulta excesivamente sencillo, como por ejemplo en el de las unidades militares y los combates, que se vuelven repetitivos con el tiempo.

J.P.V. (Autor de la review)

Sega Rally

89 Puntuación Micromanía

Velocidad pura

Después de tanto juego de carreras urbanas, repletos de tuning y persecuciones policiales, yo encuentro muy refrescante un título como éste, centrado únicamente en la velocidad pura y dura, sin necesidad de más adornos. A mí me parece que es uno de los mejores en su género y que se merecía una mayor nota. ■ Arturo Cabra

La otra nota 94



Lo de la ausencia de adornos es un arma de doble filo, porque sí, es cierto que «Sega Rally» es un juego tremendamente jugable y muy divertido, pero también lo es que habríamos agradecido algo más de variedad en sus contenidos, que son algo escasos.

A.T.I. (Autor de la review)

Company of Heroes Opposing Fronts

93 Puntuación Micromanía

¡Espectacular!

El original me pareció en su momento un juego soberbio, que disfruté de principio a fin. Esta expansión, sencillamente, mejora uno de los mejores juegos de estrategia de todos los tiempos. Más ejércitos, más misiones, más campañas... ¡más de todo! ■ Oswaldo García

La otra nota 98



En cuanto a cantidad hay muy poco que objetarle a esta expansión que, todo hay que decirlo, lleva una auténtica notaza. Lo que pasa es que para merecer la elevadísima puntuación que sugieres tendría que haber aportado alguna novedad de más calado en su jugabilidad, ya que en ese aspecto se queda un poco corta.

T.G.G. (Autor de la review)

Heroes of M&M V Tribes of the East

90 Puntuación Micromanía

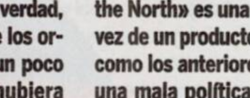
Poca "chicha"

Echo de menos más novedades en este juego, porque, la verdad, los quince escenarios de los orcos se me ha quedado un poco cortos. Además, me hubiera gustado ver más novedades y no el mismo sistema de juego de siempre. ■ Iker

La otra nota 80

No serán revolucionarias, pero hay abundantes novedades, desde las nuevas unidades, razas y objetos hasta el multijugador mejorado. Añádele una trama absorbente y que sólo cuesta 19,95 € y lo que te queda es todo un juegazo

M.J.C. (Autor de la review)



Guild Wars Eye of the North

92 Puntuación Micromanía

Cambio de política

No entiendo por qué «Eye of the North» es una expansión en vez de un producto autojugable, como los anteriores. Me parece una mala política, porque uno de los atractivos de la serie era que podías llegar y engancharte con cualquier entrega. ■ Renato



La otra nota 78



Lo que sucede es que, como tú mismo indicas, ésa es una decisión "política", y por tanto compete sólo a NCSoft y no podemos tenerla en cuenta a la hora de valorar «Eye of the North». Vamos, que no se trata de cómo nos gustaría que fuera el juego, sino de que "es" una expansión y, eso sí, una realmente buena.

I.R.L. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA
Clive Barker's Jericho

95 Puntuación Micromanía



A favor 99
La otra nota

Lo tiene todo

Creo que os habéis quedado cortos con la nota de «Jericho», para mí uno de los mejores juegos de acción de los últimos tiempos. Por una parte, su sistema de juego, con los seis personajes a controlar, es superoriginal, pero es que la ambientación y la historia son sencillamente geniales. Vamos, ¡que lo tiene todo! ■ Javier

Yo también creo que se trata de uno de los mejores juegos en su género, lo que pasa es que tiene el mismo problema (por llamarlo así) que casi todos los juegos con un argumento muy elaborado, y es que la libertad de acción del jugador se resiente. Si esto se hubiera solucionado sería sin duda un juego insuperable. F.D.L. (Autor de la review)



En contra 88
La otra nota

¡Menudo susto!

No digo que sea un mal juego, pero a mí me parece que se les ha ido la mano con la ambientación y más que un juego de terror les ha quedado una cosa que da bastante asco. Vamos, que a los enemigos dan ganas de matarlos por asquerosos... ■ Ana Astorga

Pero es que «Jericho» no pretende ser un juego de "terror", asustarte o provocarte miedo. Su ambientación tiene como objetivo impresionarte, sobrecogerte, si quieres, y sí, es terriblemente "asquerosa", pero es algo totalmente intencionado. No es una ambientación para todo el mundo, claro, pero eso no le quita mérito. F.D.L. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.

Los nuevos aliados de Xbox 360

Xbox 360 es la consola más deseada del momento, y ahora dos nuevos packs de unidades limitadas la hacen aún más atractiva. Si te interesan, date prisa, porque van a volar de la tiendas...



Xbox 360 Value Pack + Forza Motorsport 2 y Viva Piñata

Si aún no tienes Xbox 360 y te interesa el Value Pack, ¡estás de suerte! Ahora la consola llega acompañada de dos juegos clásicos completamente gratis. *Forza Motosport 2* es el simulador de automovilismo más prestigios del mercado: aprovechando el poder de Xbox 360, ningún otro juego había ofrecido nunca una física y una conducción tan realista al volante de una enorme variedad de coches reales. Y *Viva Piñata* es una experiencia sorprendente: crearás tu propio jardín de piñatas, ayudando a estos simpáticos animalillos a desarrollarse y protegiéndolos del peligro. Un juego tan original como divertido.

Precio: **349,99 €**

Xbox 360 Arcade

Microsoft se ha sacado de la manga una gran jugada: ofrece la opción de dar el salto a la nueva generación con el mejor precio del mercado... ¡Y 5 juegos de Xbox Live Arcade completamente gratis! Xbox 360 Arcade incluye la consola con 5 auténticos clásicos de la diversión directa: *Pac-Man Championship Edition*, *Uno*, Luxor 2, *Boom Boom Rocket* y *Feedyng Frenzy*. Y para que puedas jugarlos en todo su esplendor, el pack incluye un mando y una tarjeta de memoria de 256 MB. Un pack que incluye todo lo necesario para saltar a la nueva generación... y encima disfrutando desde el primer minuto.

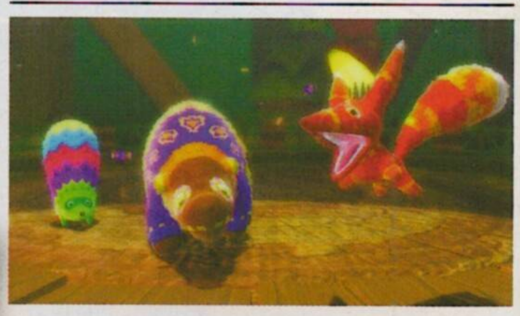
Precio: **279,99 €**

ÚLTIMAS NOVEDADES

Diversión a todo color

Viva Piñata Party Animals

Compañía: **Rare**
Fecha de lanzamiento: **Ya a la venta**
Precio: **49,95 €**



Los personajes más divertidos de Xbox 360 dan una fiesta. Las coloridas piñatas vuelven con un "party game" compuesto por los 40 minijuegos más locos que puedas imaginar. Y se disfrutan al máximo junto a los amigos, conectando varios mandos a la consola o en la red Xbox Live. Un título para todos los públicos que confirma la increíble popularidad de estos personajes: el primer *Viva Piñata* sale ahora para Windows, la serie de dibujos se emite en Nickelodeon, Burger King regala juegos en su nueva promoción...

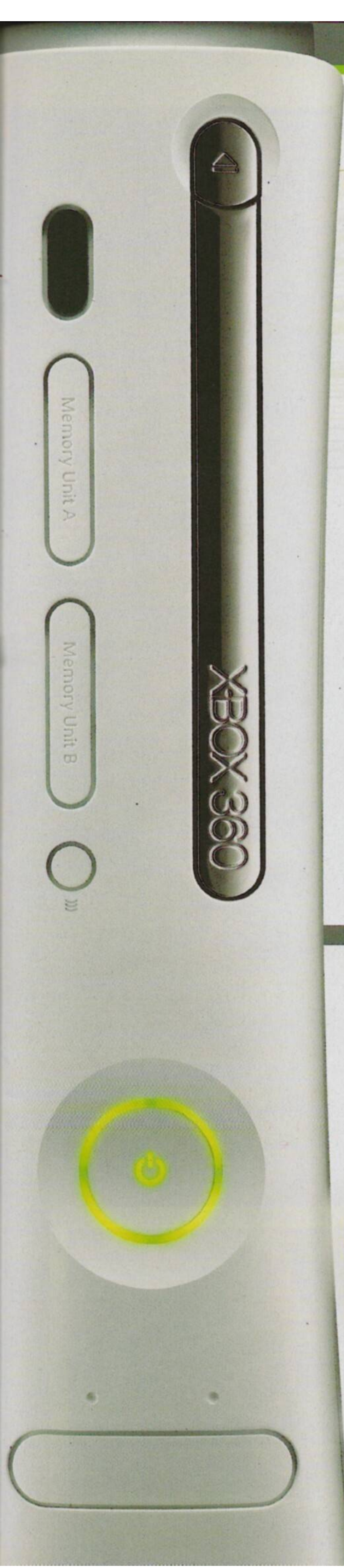
Fiestas en V.O.

Lights, Camera, Action Scene it?

Compañía: **Microsoft**
Fecha de lanzamiento: **Ya a la venta**
Precio: **59,95 €**



Scene It?, el juego de preguntas sobre cine más famoso del mundo, llega a Xbox 360 en su versión definitiva... y totalmente adaptada al público español. Entre sus 1.800 preguntas, acompañadas de vídeos de las películas en Alta Definición, encontrarás muchas sobre los grandes éxitos del cine español: *Los Otros, Torrente, El Día de la Bestia*... Todo en un juego que viene acompañado por cuatro pulsadores, para que juegues como en un concurso de la tele. Con *Scene It?*, Xbox 360 se convierte en la reina indiscutible de las fiestas en tu casa.



Es la consola... Son los juegos

***Halo 3, Bioshock, Project Gotham Racing 3, Mass Effect...* Nunca una consola había recibido tantos y tan buenos juegos exclusivos en tan poco tiempo. Xbox 360 ha superado a sus rivales.**

Lo que hace buena a una consola son sus juegos. Hace tres meses, Xbox 360 ya era la consola de nueva generación con más y mejores títulos. Pero en ese corto espacio de tiempo, el número y la calidad de los lanzamientos se ha disparado.

Halo 3 ha pulverizado récords de ventas. *Project Gotham 3* es, según muchos entendidos, el mejor juego de coches de la historia. Ahora llega la increíble mezcla de acción y rol de *Mass Effect* y va aún más allá, recibiendo las mejores críticas de la historia de los videojuegos. Y todos estos títulos, como también *Gears of War*, o *Bioshock*, o *Blue Dragon*, son exclusivos de Xbox 360.

Pero el catálogo de la consola está creciendo en todos los sentidos. Ahora se abre a todo tipo de públicos con títulos como *Scene it?*. Y los que en otras consolas son los mejores también están en Xbox 360: *Call Of Duty 4, Pro Evolution Soccer 2008, Assassin's Creed, FIFA 2008, Need For Speed Pro Street, Guitar Hero III, WWE SmackDown! 2008*... La lista no tiene fin. Y la diversión que proporciona el mejor catálogo de juegos del mercado, tampoco.



Promoción

Quien tiene un amigo... ¡tiene 10 juegos!

La comunidad de usuarios de Xbox 360 no para de crecer, y Microsoft lo celebra con la promoción "Get a friend!". Si tienes una Xbox 360, y un amigo tuyo se hace con otra entre noviembre de 2007 y enero de 2008, Microsoft os regala a los dos 10 juegos arcade de Xbox Live. Clasicazos como *Sonic The Edgehog, Street Fighter 2* o *Sensible World Soccer*. 10 títulos que en Xbox Live te costarían 85 euros, completamente gratis. La manera perfecta de celebrar que perteneces a la mejor comunidad de jugadores del mundo.



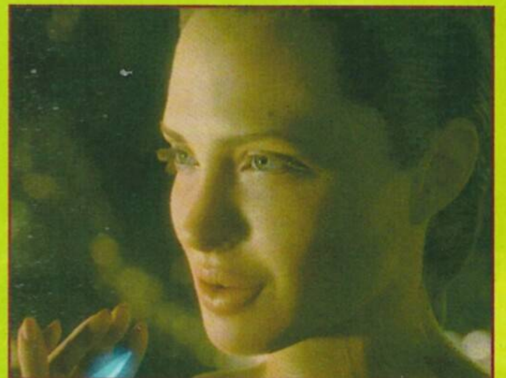
Listado de juegos de la promoción: *Sensible World of Soccer, Sonic the Hedgehog, Street Fighter II: Hyper Fighting, Bomberman LIVE, Marble Blast Ultra, Spyglass Board Games, Small Arms, 3D Ultra MiniGolf Adventures, Assault Heroes, Zuma Deluxe*

¿SON REALES?

LA ANIMACIÓN POR ORDENADOR se convierte en el protagonista absoluto de la nueva película de Robert Zemeckis, inspirada en el poema épico de Beowulf, un legendario guerrero que llegó a ser rey de los daneses.

UN REALISMO ABSOLUTO se ha logrado en la película, al escanear y trasladar los modelos virtuales –que parecen más reales que los propios actores– de Angelina Jolie o Anthony Hopkins a la gran pantalla.





¡El cine invade tu PC!

BEOWULF

Mitos y leyendas sobre guerreros heroicos con la fuerza de treinta hombres. Un poema épico medieval que toma vida gracias a la magia de la animación por ordenador. Un juego para PC que promete ser espectacular y uno de los nombres que más vas a oír este fin de año. ¿A que suena muy bien?

Es posible que el mito de Beowulf no te suene. No te preocupes, a nosotros tampoco –excepto por una película malísima protagonizada hace años por Cristopher Lambert y Rhona Mitra– hasta que empezamos a oír hablar de la nueva película de Robert Zemeckis y del juego de Ubisoft. Una mezcla de aventura y acción inspirado en la misma, y con ambos prometiendo ser sendos bombazos estas navidades. La peli –de la que seguro ya has visto algún trailer en el cine o la tele– quiere convertirse en el nuevo "tour de force" del séptimo arte de la animación por ordenador, tras la impresionante técnicamente –aunque algo floja y fría en su desarrollo– «Final Fantasy».

En ambas producciones, película y juego, se narrará la historia de Beowulf, guerrero mítico y legendario del mundo anglosajón que, a base de espadazos y matar monstruos, se convirtió en rey de los daneses, allá por el siglo V o VI de nuestra era. Su historia se recogió un par de siglos después en un poema épico que ha servido, a su vez, de inspiración para esta ambiciosa y espectacular película y el no menos alucinante, según se perfila, juego.

UNA AVENTURA DE LEYENDA EN TU PC

Lo más sorprendente de la nueva peli de Zemeckis es que promete ser un espectáculo visual creado por ordenador... pero digitalizando actores reales. ¿Cómo?

Coge, para empezar, nombres como Angelina Jolie, Anthony Hopkins o John Malkovich e imagínatelos convertidos en actores digitales creados por ordenador, pero tan reales que parecen ellos mismos. Sí, es algo rebuscado, pero la peli promete. En ella, como ya hemos apuntado, se narra la historia épica de Beowulf, en los episodios y combates –sobre todo contra su némesis, Grendel– que lo llevaron a convertirse en rey de los daneses.

Pero, curiosamente, la mayor parte de «Beowulf», el juego, te sacará de la trama principal de la película para centrarse en los "años perdidos" de Beowulf, desde su juventud hasta su formación como un formidable guerrero con la fuerza de treinta hombres –según el poema épico–. ¿Te parece chocante?

Bueno, la golosa licencia del film es un buen punto de partida, pero dos horas de historia no dan para mucho en un juego, ¿verdad? En Ubisoft lo han tenido bastante claro y han preferido apostar por una trama mucho más amplia, ambiciosa y aventurera que desembocará en un proyecto repleto de minijuegos de lo más variado, combates por doquier, combos, habilidades especiales de lucha y –amigo, quedas avisado– un nivel bastante elevado de violencia, que puede hasta dejar pequeño todo el "chorreón" de sangre que verás en la pantalla grande.

ESPADA Y BRUJERÍA

«Beowulf» es un juego que encajará a la perfección en los cánones de ese subgénero cinematográfico que es la espada y brujería: guerreros, monstruos, combates sin fin, magia, fantasía, épica... Un festín más que apetecible si lo tuyo es la ▸▸

Encarna a Beowulf, un legendario guerrero, en una aventura épica basada en la película de animación

- **Género: Acción/Aventura**
- **Estudios/Compañía: Shangri-La/Paramount**
- **Distribuidor: Ubisoft**
- **Idioma: Castellano**
- **Fecha prevista: Noviembre 2007**
- ***www.beowulfgame.com***

LAS CLAVES

- **Será un juego de acción y aventura que se basará en la película de animación del mismo nombre que se estrenará en noviembre de 2007.**
- **El 70% de su guión y de la acción serán nuevos y diferentes a los de la película.**
- **Tendrá más de quince misiones y entornos basados en la película y en el poema épico real de Beowulf.**
- **Tendrás más de 100 armas y podrás controlar hasta 25 señores de la guerra.**
- **Usará el motor "YETI" ya utilizado en la serie «Ghost Recon».**
- **Su guión está siendo supervisado por Robert Zemeckis y Neil Gaiman.**

PRIMERA IMPRESIÓN

Aventura épica en fin de año. La película de animación 3D de estas navidades se pasa a tu PC.



▲ ¿QUIERES SER UNA LEYENDA? Conviértete en el mítico guerrero Beowulf, acaba con criaturas de leyenda y llega a ser rey de los daneses.



▲ ¡UN JUEGO DE CINE! La espectacular acción de «Beowulf» se basa en la película de animación por ordenador del mismo nombre, que se estrena ya.





▲ EL ENEMIGO ES NUMEROSO PERO NO ESTARÁS SOLO. A lo largo de la aventura podrás controlar hasta 25 señores de la guerra, que te ayudarán en las batallas y objetivos que persigues, y a los que podrás dar órdenes.





▲ LUCHA, DIRIGE, DECIDE TU CAMINO. «Beowulf» te demostrará el tipo de héroe legendario que puedes llegar a ser, dejándote decidir tu camino.



▲ FURIA, COMBOS Y HABILIDAD. El diseño de gran parte de los combates en «Beowulf» te obligará a combinar distintas habilidades de lucha y a utilizar combos para ganar más poder y avanzar en tu aventura.





◀ La recreación de los ogros es de lo mejorcito de los diseños de la peli en PC.

CRIATURAS DE PESADILLA

¿CÓMO SE CREA UNA LEYENDA? Hombre, si parte te la dan hecha en el cine, pues es más fácil, ¿no? Aún así el detalle y la perfección con que se recrean en el juego algunos de los personajes principales de la película te dejará bastante asombrado cuando los compares.

MONSTRUOS DE TODO TIPO aparecen en la película y, por tanto, en el juego, pero también otras criaturas inspiradas directamente en el poema de Beowulf, podrán ser vistas –y combatidas– en el juego.

▸▸ escuela de Tolkien y las historias de maléficos anillos.

Sin embargo, como en toda buena leyenda, el poso histórico permanecerá en la trama de «Beowulf». ¿Qué implicará esto? Que a todo lo mencionado tendrás que sumar un tufillo a realidad nada desdeñable.

El protagonista, Beowulf, será un guerrero con la fuerza de treinta hombres sí, pero tendrá que viajar en drakkar para ir de un sitio a otro, aprender a manejar con destreza la espada, hasta dominar un buen montón de combos para aniquilar a criaturas míticas, y ser capaz de dar órdenes, como buen líder guerrero, a un montón de señores de la guerra que se convertirán en tus aliados al avanzar en el juego. Prometedor, ¿no? Pero, ¿cómo conseguir todo eso y que, además, sea divertido? Bueno, ahí está parte del desafío para Ubisoft, al salirse también del guión marcado por la película.

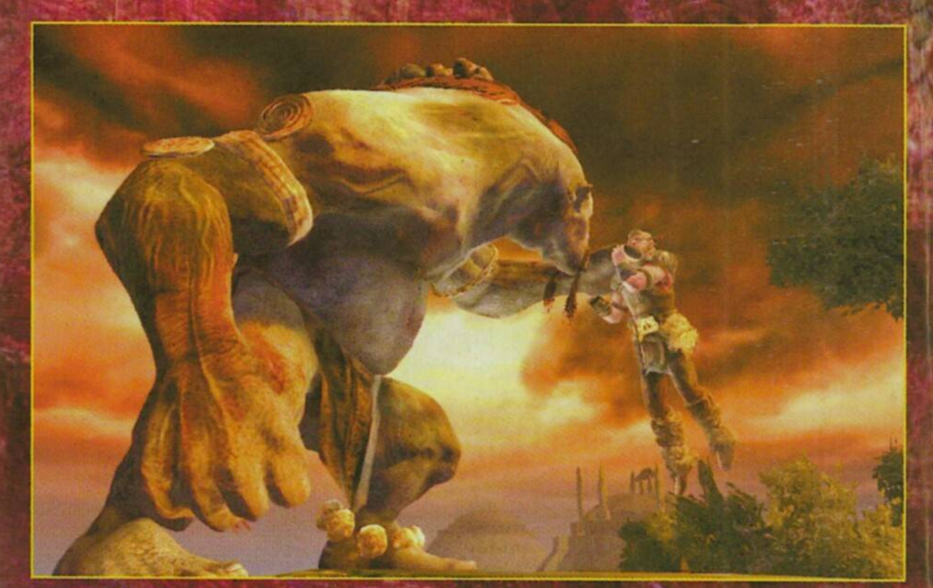
COMBINACIÓN EXPLOSIVA

Es fácil pensar en «Beowulf» como en un remedo aventurero de juegos de rol como «Oblivion» o «Gothic 3». No te confundas, porque aunque en «Beowulf» la evolución de las habilidades del protagonista sí te va a parecer inspirada en el rol, el desarrollo de historia y acción no tienen nada que ver con este género.

«Beowulf» estará más cerca de ser una explosiva combinación de géneros y estilos que algo que puedas encasillar fácilmente en un estándar. Por ejemplo, los minijuegos que hemos mencionado antes. ¿En qué consistirán? Bueno, imagina que estás en un drakkar que te llevará a un destino específico. Serás tú el



▲ ¡LUCHA COMO UN GUERRERO PARA SER UN REY! La llegada de Beowulf, desde su juventud, al trono de Dinamarca no será un caminito de rosas. Para ello tendrás que combatir contra mil y una criaturas.



▲ NO TE ENFADES, OGRO BONITO. ¿No querías mitos y leyendas? Pues que sepas que en el poema de Beowulf la derrota de criaturas horribles y gigantes es clave para "tu" ascensión al trono danés.

La leyenda de Beowulf y Grendel, y el ascenso de aquel al trono danés, son la base de la aventura en PC

que tendrá que dirigir y coordinar las fuerzas de tus hombres, que se hallarán a los remos de la nave, para que la singladura se lleve a cabo. Y lo harás controlando unas teclas rítmicamente, marcando el "tempo" de la boga de tus marineros.

A estos pequeños juegos, tendrás que sumar los –estos síclásicos combates a espada y cuerpo a cuerpo que conoces de multitud de juegos en distintos géneros, marcados eso sí por las características legendarias de un guerrero como Beowulf. Pero... sí, hay un pero. Y es que Beowulf no será un héroe al uso. A ver, nos explicamos. No es que se trate de un héroe de pacotilla, sino que hasta las leyendas sobre reyes, tienen sus aspectos "oscuros".

SED DE PODER

La ascensión de Beowulf al trono danés no será casual. No se tratará de un David derrotando a Goliat, encarnado en un personaje de nobles sentimientos. De hecho, Beowulf aparecerá en el juego –y en la película– como un personaje sediento de poder, gloria y riqueza, arrogante e individualista. Tus comienzos en la aventura serán como un guerrero un tanto "chulesco", que a medida que avance en la misma verá cómo afloran en él esos sentimientos más nobles. Pero esto no es sólo un aspecto anecdótico en el guión, sino que marcará tu estilo de lucha.

A veces combatirás de forma visceral, desgarrada y salvaje. En otros momentos, sólo la técnica, los combos, los minijuegos donde desarrollar lo aprendido en horas de juego te ayudarán a solventar problemas, superar obstáculos y vencer enemigos. Sólo tus habilidades te permitirán dirigir a los señores de la guerra. Y sólo una vez que el guerrero consiga recorrer su épico camino, podrás enfrentarte a Grendel, el monstruo que aterraba a los habitantes de la antigua Dinamarca, y cuya derrota te aupará al trono danés... pero no adelantemos acon- ▸▸







ASÍ SE RECREA UN MITO

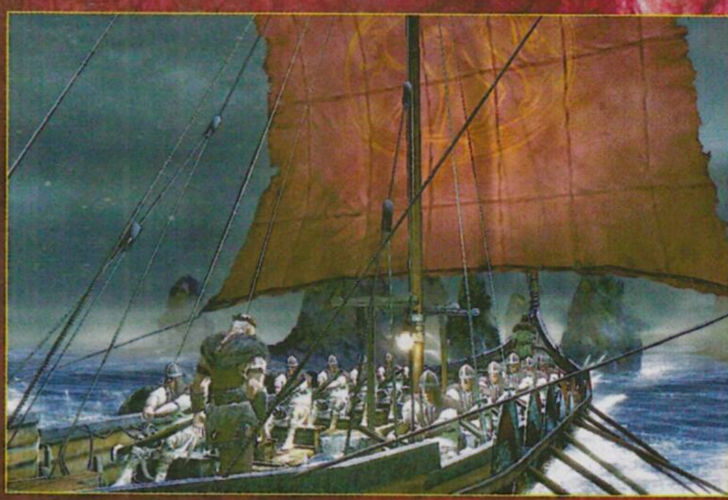
» **EL POEMA ÉPICO DE BEOWULF** se compara, en importancia literaria para los anglosajones, al Cantar de Mío Cid o el Cantar de Roldán, por ejemplo, y sitúa sus hechos entre los siglos V y VI.

» **RECREAR UNA ÉPOCA MUY POCO CONOCIDA,** donde mito y leyenda se confunden con la historia, no ha sido fácil ni en el cine ni en el juego –más en éste, con partes inspiradas directamente en el poema– pero la ambientación será mágica, épica y fascinante.





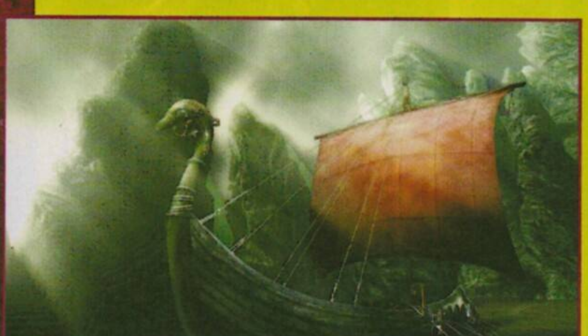
▲ ¡DIRIGE A TUS SEÑORES DE LA GUERRA! Hasta 25 señores de la guerra podrás desbloquear y controlar a lo largo de la aventura, a medida que superes fases y obstáculos.



▲ ¡REMAD, MALDITOS, REMAD! No, «Beowulf» no será un juego de acción y aventura al uso. De hecho, comandar un drakkar no es algo que hagas habitualmente en tu PC, ¿verdad?







MÁS ALLÁ DE LA PELÍCULA

» DOS HORAS DE PELÍCULA, por muy bien que se adapten, no da como para hacer un juego interesante y lleno de acción como será «Beowulf». Tanto es así que casi el 70% de su historia y desarrollo serán diferentes a los de la película.

» EL POEMA ÉPICO, como inspiración directa, y algo de imaginación por parte de los creadores del juego, te llevarán a vivir la historia de Beowulf desde su juventud hasta su llegada al trono de Dinamarca, luchando en mil y una batallas espectaculares.



▲ EL MITO COBRA VIDA. Aunque muchos de los diseños del juego se inspiran directamente en el poema épico de «Beowulf», gran parte de sus personajes y escenarios serán calcados a como aparecen en la película.

►► tecimientos. Esa, como se suele decir en estas ocasiones, será otra historia.

Aunque el juego se basa en la película de animación, el 70% de su acción es nuevo y diferente al cine

ESPECTÁCULO DE CINE

Aunque «Beowulf» no se centrará en su totalidad –de hecho, sólo en una minoría de sus contenidos– en el guión de la película en que se basa, sí recogerá los diseños de escenarios, personajes y enemigos de la misma. Beowulf, Grendel –cuya apariencia te recordará sospechosamente a un Gollum descomunal–, y otros también tendrán las voces originales –en inglés–, de la película. Pero, al no pasar, tal cual, del cine al ordenador, no veremos a muchos personajes y los actores y actrices que les darán vida. Por ejemplo, Angelina Jolie –ni su personaje, claro– no aparecerá en el juego.

Pero volviendo a esa apariencia de superproducción de Hollywood a la que «Beowulf» no quiere renunciar, hay que hablar de tecnología gráfica. Ubisoft ha echado mano del más que solvente y espectacular motor "YETI" –usado en juegos como las dos últimas entregas de «Ghost Recon»–, que asegura que vas a ver en tu ordenador una aventura dotada de efectos visuales de primera y unos gráficos realmente impresionantes. Mucho más, si tienes en cuenta que se trata de una versión mejorada del motor de «Ghost Recon 2». Un espectáculo total. Aunque a veces, incluso, será demasiado "explícito" –recuerda eso que ya te hemos dicho del nivel de violencia del juego–, con monstruos descuartizados y miembros cercenados saltando de un lado a otro de tu pantalla.

Con todo, «Beowulf» se perfila como una de las producciones más atractivas para este fin de año, aunque va a tener que competir con pesos pesados en el mundo del PC –«Crysis», «Unreal Tournament III», «Kane & Lynch», «Gears of War», «Call of Duty 4», etc.– pero «Beowulf» cuenta con una ventaja que ninguno de ellos tiene: ser una leyenda incluso desde antes de convertirse en proyecto. ¿Hay algo mejor que ser un mito, ya antes de nacer? ■ F.D.L.



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Epic Games/Midway**
- Distribuidor: **Virgin Play**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2007**
- ***www.unrealtournament3.com***

Unreal Tournament III

¡Qué grande es la acción online!

¡Dios, cómo lo esperábamos! Pero la paciencia tiene su recompensa y el brutal espectáculo de acción multijugador está a punto de empezar. Y si quieres un aperitivo que te puedas llevar al teclado, ¡juega ya la demo que te damos este mes!

LAS CLAVES

- **Será el primer «Unreal Tournament» basado en la nueva tecnología gráfica "Unreal Engine 3", y será espectacular.**
- **Podrás manejar cerca de dos docenas de armas y vehículos, entre todas las razas.**
- **Incluirá un muy novedoso modo individual, en el que aparecerá una nueva raza: los Necris.**
- **Además de modos de juego conocidos incluirá uno original: Warfare.**
- **Incluirá un potente editor de niveles.**

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Puro espectáculo! **Promete ser el «Unreal Tournament» más impresionante e innovador de la serie.**

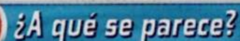
A estas alturas de la vida, decir «Unreal Tournament» es hablar de la que, probablemente, es la serie más popular de la historia de la acción multijugador. Quizá las distintas entregas de la serie no han sido tan jugadas como el omnipresente «Counter-Strike». Quizá no te han acabado de convencer, si eres de esos que buscan el realismo por encima de todo, y lo tuyo han sido juegos como los «Battlefield», o lo que te va es el enfrentamiento entre equipos y la serie «enemy Territory» es lo tuyo. Pero, ¿sabes?, no importa...

¡PURO ESPECTÁCULO!

Desde que «Unreal Tournament» hizo su aparición y se empezó a "pegar" con su competencia –a la sazón, «Quake III»–, el juego (ya serie) de Epic, se ha hecho un hueco por derecho propio en la historia de la acción online. Y es que las distintas entregas de «U.T.» han ido refinando y mejorando las bases del propio género, marcando escuela y estilo.

Y ahora, cuando lo fácil sería seguir viviendo de las rentas, en Epic –con más un año de retraso incluido, por cierto– han dicho que no, que aún se puede innovar, en modos de juego, en diseño de acción y... sí, en espectáculo gráfico, sin más. Y, amigo, «Unreal Tournament III» es, junto a «Gears of War», lo más impresionante, alucinante, espectacular, jugable

Vivirás a tope la acción multijugador con un renovado «Unreal Tournament», con más armas, modos y vehículos





Quake Wars

Acción online basada en enfrentamientos de equipos y con un buen guión detrás.



Unreal Tournament 2004

Su anterior edición ya ofrecía algunos modos de juego online que se rescatan en «U. T. III».



Prepárate para el espectáculo total de la mejor acción online, en los entornos más realistas y alucinantes.

Los entornos de juego serán de lo más variado que imagines.

¿Sabías que...

...el nombre original del juego era «Unreal Tournament 2007» y se modificó por los cambios en las previsiones iniciales de su lanzamiento?



La brutal intensidad de las batallas en el juego se verá potenciado por vehículos como el alucinante "walker".



Los diseños de armas, personajes y escenarios serán algo nunca visto en la acción online.



y divertido que te vas a encontrar en acción –online o no– hasta que otros grandes deseados como «Crysis», sean capaces de desmentir esta afirmación. Así que, ¿por qué no empezamos a ver cómo será esta futura maravilla de juego para tu PC?

ENTRA POR LOS OJOS

Y vamos a hacerlo de un modo atípico: hablando de tecnología. Como seguro que ya has imaginado la razón es bien sencilla: «Unreal Tournament III» inaugura en la serie el nuevo motor gráfico "Unreal Engine 3" que, en un caso como éste, se convierte en una mención más que obligada. Aunque no es el primer juego que usa esta tecnología gráfica –desde «Bioshock» al mismo «Gears of War», ya hay varios títulos que se basan en ella–, va a ser el que mejor la explote. Primero porque sus propios creadores son los responsables del diseño del juego, y nadie lo conoce mejor. Y, en segundo lugar, porque vista la primera versión jugable, decir que «Unreal Tournament III» te dejará con la boca abierta es quedarse muuuuy corto. ¿No nos crees? Mira las pantallas de estas páginas y, después, compruébalo tú mismo con la demo, ¡que puedes encontrar en este número!

RENOVACIÓN TOTAL

Es importante decir también que pese al uso de este nuevo diseño gráfico, aunque será importante tener un ordenador potente para sacarle el jugo, no necesitarás lo último de lo último. Sin ir más lejos, la base del juego está en DirectX 9, y no necesitarás una tarjeta gráfica de última generación –aunque, si la tienes, ¡lo verás mucho mejor, claro!–.

Pero más allá de la calidad gráfica de «Unreal Tournament III», que ya es más que evidente, el ▶▶


Uno de los aspectos más logrados del juego será la vertiginosa velocidad de la acción, en todas sus modalidades.

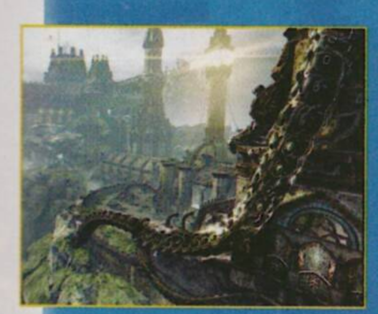



Los increíbles gráficos del juego, cortesía del último motor de Epic, te dejarán boquiabierto y alucinado.


¡Habilidad, reflejos, velocidad! La acción se sucederá a toda pastilla en las batallas de «U. T. III». ¿Estás listo para luchar?

EL PARAÍSO DE LA ACCIÓN


TRES PUNTOS CLAVE DEFINIRÁN «UNREAL TOURNAMENT III». Dicho por la propia gente de Epic, a saber: gráficos, jugabilidad y acción vertiginosa. De lo primero no tendrás ninguna duda tras echar un vistazo a estas imágenes. ¡La nueva tecnología visual de Epic hace verdaderas diabluras!


LA ACCIÓN INTENSA Y VERTIGINOSA, será el segundo punto a destacar. En cualquiera de sus modos online –desde el renovado "Onslaught" al nuevo "Warfare"– y offline, ya que incluirá un novedoso modo individual, con un guión en el que aparece la nueva raza alienígena: los Necris.


LA JUGABILIDAD LO SERÁ TODO. Siempre ha sido un aspecto clave en cualquier juego de la serie, pero en «U.T. III» la jugabilidad alcanzará cotas nunca vistas. La acción, el uso de vehículos de todo tipo, el excelente diseño de mapas... todo estará pensado para hacer de éste el mejor juego de la serie.

Un nuevo modo de "campaña" individual se unirá en esta nueva entrega de la serie a los conocidos modos online

▶▶ nuevo juego de Epic llega con la intención de renovar la serie, si no de arriba abajo, sí en algunos apartados clave.

La acción será tan vertiginosa como siempre, pero como te puedes imaginar algunos modos de juego nuevos –Warfare, el Onslaught mejorado y depurado, etc.– van a hacer su aparición en el nuevo «U.T.». ¿Es esto todo? Ni mucho menos.

Quizá lo más impactante e inesperado de «Unreal Tournament III», amén de lo visto hasta ahora, será la inclusión de un modo de juego individual. ¡Sí, has leído bien! Lo que nunca has visto en la serie, llegará en «Unreal Tournament III». Y no será un "falso" modo online, con bots y poco más. Epic promete algo con verdadera chicha, mucho jugo y una buena historia. Ahí, en tu lucha e el frente de batalla por garantizar la supervivencia de la raza humana, estará tu nuevo enemigo, una raza alienígena que se estrena en el universo «U.T.» y que te las hará pasar canutas: los Necris.

ACCIÓN, TIROS Y VELOCIDAD

Los detalles sobre este nuevo de campaña individual son incluso a la hora de escribir estas líneas –ia muy pocos días del lanzamiento de la versión final del juego!– un secreto que Epic aún se niega a desvelar. Pero, eso sí, prometen que nos vamos a quedar pegados a la pantalla.

Aunque mientras esperamos a descubrir este renovado aspecto del juego, sí te podemos contar otros ya comprobados –¡y de qué modo!–. Aquí es importante que te destaquemos algo que ya fue esencial en el último «Unreal Tournament»: el uso de vehículos.



Algunos de los modos de juego de «U. T. III» basarán su diseño en el uso exclusivo de vehículos.

¿Sabías que...

...muchos de los vehículos, armas y escenarios del juego se han creado en base a las peticiones de los jugadores de la serie?

¡CORREN, VUELAN Y DISPARAN!



GRANDES, PODEROSOS Y ESPECTACULARES. Así serán algunos de los nuevos vehículos que harán su aparición en la serie, en «Unreal Tournament III». Desde los alucinantes "walkers" -que parecen sacados de "La Guerra de los Mundos"- hasta el mastodonte que puedes ver en la imagen, donde existirán varios puestos para compartir entre los miembros de tu clan.

MODOS DE JUEGO EXCLUSIVOS para utilizar vehículos también han sido pensados por Epic para sacar el máximo partido a estos espectaculares protagonistas de la acción. Y ya verás cuando te pongas a los mandos de alguno de ellos, y veas cómo se compensan aspectos como potencia, velocidad, defensa, etc. El combate va a ser más táctico que nunca en algunos modos.



¡Ojo a tu espalda! Por suerte, el "walker" compensa su potencia con su lentitud.



¡Pero éste sí que corre! Y es que tendrás vehículos para todo gusto y situación.

En «Unreal Tournament III» se expande de forma asombrosa, desde los modos de juego exclusivamente dedicados a los vehículos, al uso de una tabla flotante -sí, una especie de "skate" sin ruedas- que todos los personajes tendrán a su disposición en momentos puntuales, pasando por algunos diseños tan impresionantes como puedas imaginar.

Entre estos nuevos vehículos destacan, sin duda, los "walkers". A medio camino entre los zancudos de «Half-Life 2» y los "tanques" extraterrestres de "La Guerra de los Mundos", cuando te montes en uno de éstos vas a descubrir lo que es potencia de fuego, compensada, eso sí, por una velocidad muy lenta. O cuando te subas a unos mastodónticos tanques provistos de varias torretas de disparo, en los que podrás montar a varios miembros de tu clan, vas a saber que en «Unreal Tournament III» la palabra "grande" adquiere una nueva dimensión. Una dimensión literal.

¿NO ARDES EN DESEOS?

Aunque ya falta poco, muy poco, para que «Unreal Tournament III» esté disponible, decir que ardemos en deseos de ponerle las manos encima -y eso que en Epic se han asegurado de no contarnos todo lo que tendrá- es quedarse corto. Las novedades en los modos de juego, la inclusión de los nuevos vehículos, armas, razas y personajes, que se unirán a otros ya bien conocidos de los anteriores juegos de la serie; sus alucinantes gráficos, o el diseño de la innovadora campaña individual no hace sino perfilar lo que puede ser uno de los juegos más impresionantes del año, y no sólo en lo que a acción se refiere. ¿No te lo crees? Pues ve abriendo boca con la demo, y luego nos dices si estás o no de acuerdo. ¿Vale? ■ F.D.L.

El nuevo «U.T.» te ofrecerá los gráficos más increíbles que hayas visto en mucho tiempo



- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Haemimont/FX
- Distribuidor: FX
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Noviembre 2007
- www.fxinteractive.com

LAS CLAVES

- Viaja al Imperio Romano y construye una ciudad digna de los Césares.
- Tendrás que asegurarte de cubrir las necesidades de cada ciudadano.
- Habrá tres modos de juego diferentes.
- La lista de edificios y monumentos disponibles para construir será enorme.
- Tendrá un nuevo sistema militar, más versátil y variado.
- Usará un nuevo motor gráfico, más potente y atractivo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Gestión Imperial. Estrategia y gestión con una ambientación de auténtico lujo y de lo más realista.

Imperivm Civitas II

¡Pon el Imperio a tus pies!

Es cierto que Roma no paga a traidores, pero hay que fastidiarse, todos lo demás quieren cobrar a tocateja y, entre panaderos, carpinteros, alfareros y demás oficios, se van a secar las arcas del Imperio. ¿Quién te mandará a ti meterte a alcalde?

Después de cosechar un éxito sin precedentes con su serie de estrategia en tiempo real, «Imperivm», FX sorprendió a todo el mundo lanzando un simulador de gestión urbanística ambientado también en la época del Imperio Romano.

La apuesta funcionó y el juego fue acogido con entusiasmo por público y crítica, así que no es de extrañar que ya esté en desarrollo su continuación, «Imperivm Civitas II», que llegará en breve a tu PC, cargado de mejoras y novedades de todo tipo y acompañado por la excelente producción marca de la casa. Nosotros ya hemos podido probarlo y te podemos contar todos sus detalles.

ALCALDE DE UN IMPERIO

En «Imperivm Civitas II» tu misión será construir una auténtica urbe romana, llevándola desde que no es más que un puñado de chabolas hasta convertirla en una gigantesca ciudad capaz de rivalizar con la mismísima capital del Imperio.

Para conseguirlo no podrás controlar directamente a sus habitantes, sino que tendrás que crear las condiciones para que se desarrollen por sí mismos, proporcionándoles alojamiento y lugares de trabajo. Luego, los ciudadanos llegarán automáticamente a la ciudad, ocuparán las viviendas disponibles y trabajarán en los edificios de producción que crees, generando riqueza para tus arcas y para ellos

Demuestra tus habilidades como gestor construyendo una ciudad capaz de rivalizar con la Roma de los Césares

¿A qué se parece?



Caesar IV

Los dos se basan en construir una ciudad romana en la que todo funcione a la perfección.



Civcity Roma

Estupendo juego de gestión con la misma ambientación y una mecánica muy similar.

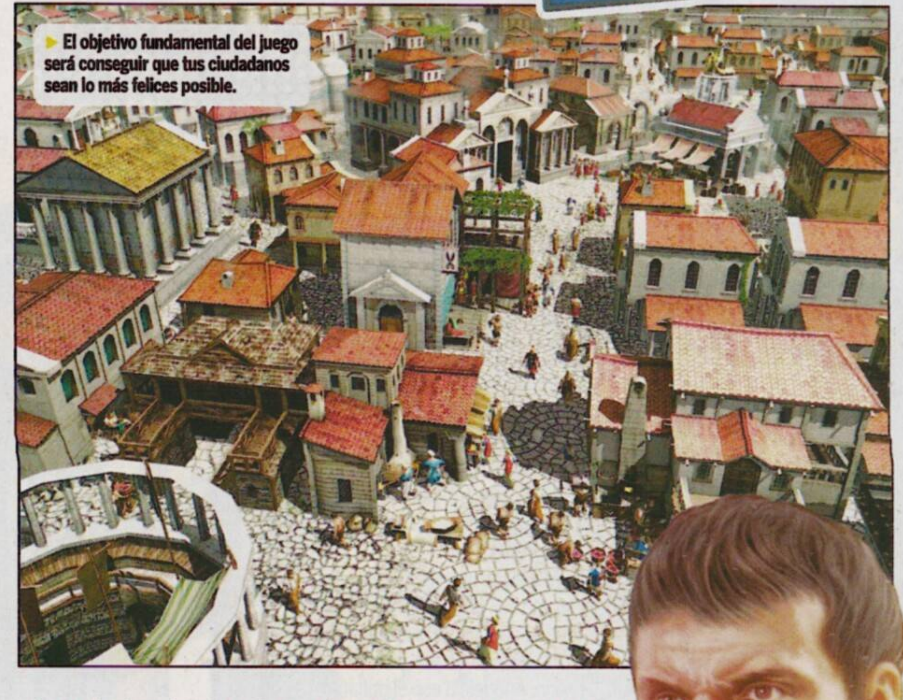


Construir una ciudad romana no es sencillo, pero lo más complicado es mantenerla y que todo funcione.

Las murallas y fortificaciones son novedad en esta entrega.

¿Sabías que...

...para decidir las novedades de esta entrega los desarrolladores se basaron en las peticiones de jugadores en los foros de la compañía?



El objetivo fundamental del juego será conseguir que tus ciudadanos sean lo más felices posible.

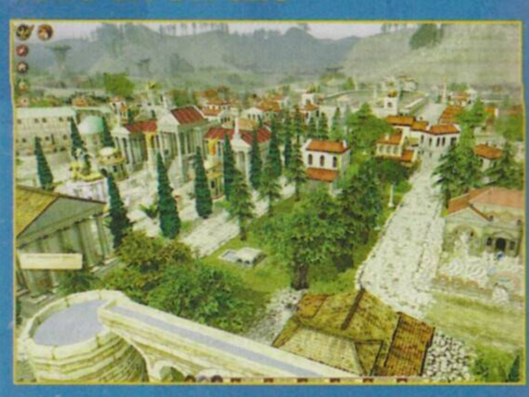
Las escuelas te permitirán formar ciudadanos más eficientes y productivos.

mismos. La clave de todo está en que tus ciudadanos tienen necesidades que deben satisfacer y, aunque al principio serán sencillas –como el alojamiento, la comida o el acceso agua–, cuando éstas se cumplan, adquirirán otras nuevas más costosas y complejas de satisfacer –artículos de lujo, lugares de ocio o culturales, etc–.

Para conseguir que todo el mundo esté contento (y, por tanto, sigan pagando impuestos) tendrás que construir decenas de edificios de todo tipo, muchos de ellos presentes en la anterior entrega de la serie, pero también muchos otros nuevos, como el Circo Máximo, los palacios o los puertos con los que construir rutas comerciales con otras ciudades.

Al final, todo consistirá en mantener un complicado equilibrio entre las necesidades de tus ciudadanos, tus ingre- ▸▸

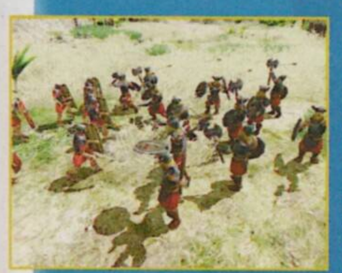
TODO EN UN CLIC



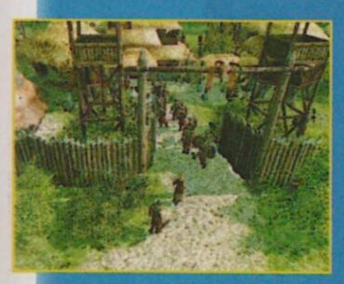
SENCILLEZ ANTE TODO. En un juego de gestión como éste la sencillez en el control tiene una importancia enorme. Si a la complejidad en el sistema de juego y a la abundancia de datos y cifras le añades un interfaz con menús farragosos y poco accesibles el resultado suele ser un producto injugable.

INTERFAZ MEJORADO. Por suerte «Imperivm Civitas II» usará una versión mejorada del escelente sistema de control "Rotae", creado expresamente para el juego original, y mejorado y ajustado para esta nueva entrega. Usándolo bastará con un clic del botón derecho del ratón en cualquier lugar de la pantalla para acceder a un menú totalmente intuitivo con el que construir cualquier edificio será, literalmente, un juego de niños.

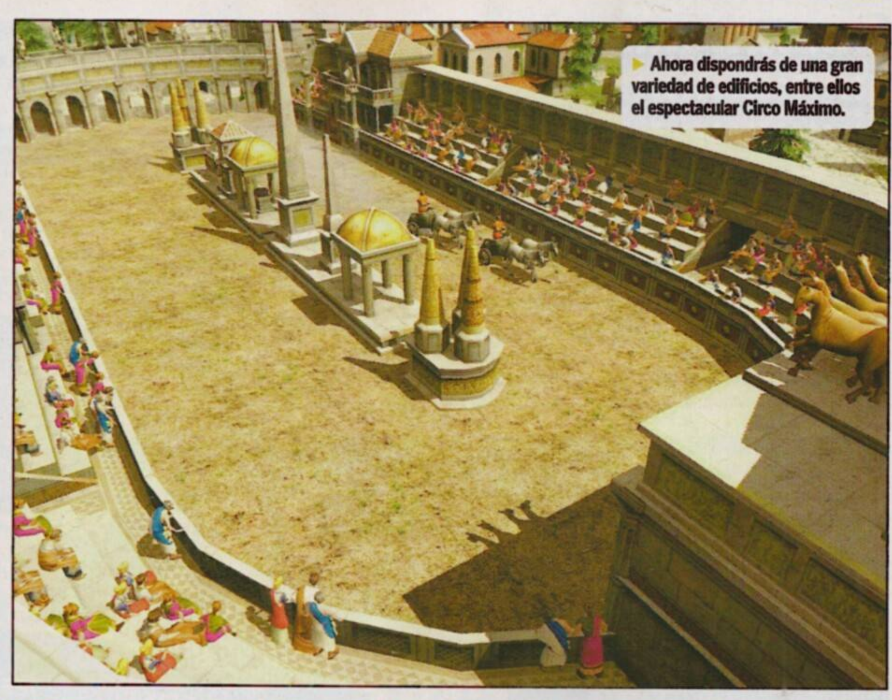
¡A LAS ARMAS, ROMANOS!



MÁS VARIEDAD MILITAR. Una de las novedades de «Imperivm Civitas II» es que potenciará mucho el apartado militar. Donde en la anterior entrega sólo podías reclutar soldados de infantería genéricos, en ésta construirás tres edificios que producirán unidades de infantería, de arqueros y de caballería.



¡COLONIZA Y VENCERÁS! Podrás usar estos soldados para defender tu ciudad, así como para invadir las aldeas bárbaras. Además, una nueva opción te permitirá usar tus unidades militares para asimilar las tribus bárbaras y convertirlas en colonias, que te proporcionarán mano de obra y recursos.



Ahora dispondrás de una gran variedad de edificios, entre ellos el espectacular Circo Máximo.



El juego contará con más unidades militares diferentes, incluyendo caballería y arqueros.



Podrás construir ciudades tan gigantescas como la mismísima Roma.

¿Sabías que...

...para el escenario de Roma se tomaron medidas reales de la ciudad, incluyendo la posición exacta de las siete colinas?

▶▶ sos y el crecimiento de la ciudad, algo que puede parecer sencillo pero que exigirá una dosis considerable de talento estratégico. Para ayudarte en tu tarea contarás con un excelente interfaz, similar al de la anterior entrega pero corregido y mejorado, así como con una enorme cantidad de tablas e informes gráficos que te darán acceso a los datos que necesites.

NO PARES DE CONSTRUIR

Todo esto lo podrás disfrutar en los tres modos de juego diferentes que tendrá «Imperivm Civitas II». El principal será el modo de Campaña Histórica en el que tu misión será ponerte al frente de las ciudades más emblemáticas de las tres épocas de Roma –Monarquía, República e Imperio–, intentando cumplir los objetivos que te propongan en cada una de ellas.

En el modo Roma, en cambio, tendrás que gobernar la mismísima Ciudad Eterna, con el complicado objetivo final de construir cinco de sus edificios más emblemáticos. Por último, habrá también un modo denominado Ciudades del Imperio en el que podrás elegir una ciudad y dedicarte a hacerla crecer a tu gusto, sin limitaciones.

Además, habrá dos completos tutoriales, uno relativo al juego en general y otro más específico, dedicado al novedoso sistema militar, notablemente mejorado con respecto a la anterior entrega de «Imperivm Civitas».

ACABADO BRILLANTE

Por lo que respecta a su apartado gráfico, el juego recurrirá a un motor totalmente nuevo, con mejor calidad y mucha más potencia que el del título original. Puede que al primer vistazo no te lo parezca, porque muchos de los diseños de edificios y unidades se han conservado de una entrega a otra, pero seguro que advertirás su rendimiento muy mejorado, y es que el juego se está optimizando para que su funcionamiento sea impecable incluso en ordenadores de gama media.

Y es que «Imperivm Civitas II» promete ser, ante todo, un juego pensado para hacer disfrutar a todos los aficionados y seguidores de la serie. Añádele a eso el brillante acabado al que nos tiene acostumbrados FX en todos sus juegos y lo que te queda es un producto que promete dar mucho que hablar. ¿Estás preparado para enfrentarte al desafío de Roma? ■ J.P.V.

Habrá tres modos diferentes que garantizarán que disfrutes de una experiencia de juego a tu medida



- Género: Estrategia/Sim
- Estudios/Compañía: Rare/Microsoft
- Distribuidor: Microsoft
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Noviembre 2007
- www.vivapinata.com

LAS CLAVES

- Te convertirás en jardinero y cuidador de Isla Piñata, un hábitat que moldearás para atraer y criar piñatas.
- Habrás más de 60 especies distintas de piñata para criar.
- Tendrá una gran inteligencia artificial, que definirá el comportamiento de las piñatas.
- Podrás contratar ayudantes para automatizar tareas de cría y cuidados.
- Podrás intercambiar piñatas y datos en Windows Live.

PRIMERA IMPRESIÓN

El color y la originalidad al poder. **Un concepto tan innovador como atractivo para tu PC.**

Viva Piñata

¿No son adorables?

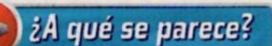
A ver, esto... ¿cómo definir a «Viva Piñata»? ¿Un "God Game"? ¿Un "Sim Piñata"? La verdad, no es fácil, pero con su aspecto tan cariñoso y juguetón, te aseguramos que estas criaturas van a conseguir que les dediques todo tu tiempo. ¿Que no?

A primera vista encontrarte en tu PC con un juego como «Viva Piñata» te provocará no pocas sensaciones encontradas. Pensamientos como "¿pero esto no era un juego de consola?", "parece para niños" o "yo juego a cosas más serias" no serán tan extraños la primera vez que te eches a la cara esta adaptación para ordenadores del conocido título de Rare. Ahora bien, que no te sean extraños no querrá decir que sean acertados. Y es que la propuesta de «Viva Piñata», atraer, criar de forma controlada –bueno, más o menos– a estas peculiares criaturas, conseguir una buena camada de piñatas con tu propio sello y convertirte en el jardinero –todo a su tiempo, no te asustes– más habilidoso de Isla Piñata promete ser como comer pipas o abrir una lata de Pringles: una vez que empieces no habrá quien te pare y las horas se te pasarán volando mientras cuidas de tus blanditas criaturas.

EL PARAÍSO DE LAS PIÑATAS

¿Qué es eso de ser jardinero que te decíamos hace un momento? Bueno, pues realmente será tu papel en «Viva Piñata». La atractiva propuesta de un juego tan colorista e inusual como «Viva Piñata», mucho más en PC, bebe de fuentes –curiosamente– tan populares en el mundo de los ordenadores como los conceptos de «Los Sims» o de cualquier título de gestión parecido a «Zoo Tycoon», donde los animales son protagonistas. Bueno, sí, pero...

Podrás crear el hábitat perfecto para atraer a tus piñatas, criarlas y conseguir que se reproduzcan, felices y contentas





Los Sims 2

Más complejo y basado en una simulación social humana, parte del mismo punto en su idea.

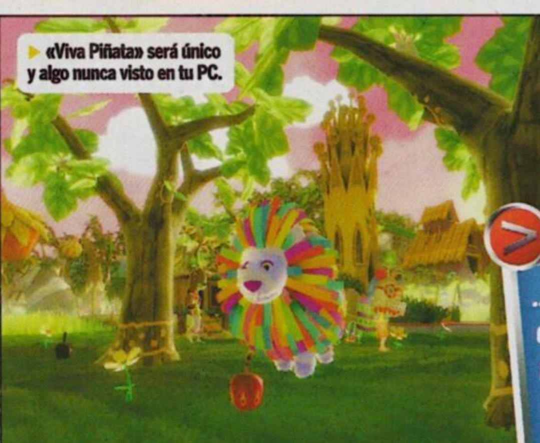


Zoo Tycoon 2

Aunque con otro concepto y diseño, también se trata de cuidar criaturas y animales.



En Isla Piñata podrás crear el entorno perfecto para conseguir que piñatas de todo tipo vivan felices.



«Viva Piñata» será único y algo nunca visto en tu PC.

¿Sabías que...

...inicialmente «Viva Piñata» era un juego para teléfonos móviles, cuya evolución acabó convirtiéndolo en un proyecto exclusivo para Xbox 360?



Tu labor principal será atraer las piñatas a tus jardines y que vivan allí.

Terrestres, acuáticas, aves... más de sesenta tipos de piñatas distintas podrán vivir y criarse en tu mundo.

¿qué narices es eso de ser jardinero?, te seguirás preguntando , y con razón. Pues ni más ni menos que la esencia de «Viva Piñata».

Todo comenzará mientras cuides una pequeña parcela de terreno en Isla Piñata. En Isla Piñata, las piñatas, esos muñecos rellenos de dulces y regalos, tan habituales en las fiestas infantiles, tienen vida y se crían de manera salvaje, en libertad. Pero la demanda de piñatas en el mundo exige que aumente la oferta. ¿Cómo? Los buenos jardineros tienen la clave, que es crear lugares donde estas mimosas criaturas se sientan cómodas, les apetezca quedarse a vivir y sean capaces de reproducirse... sí, se enamorarán y todo.

EL JARDÍN PERFECTO

Pero, ya te decimos, eso dependerá de tus habilidades como jardinero. Planta determinadas flores y atraerás a una especie de piñata. Alisa el terreno y crea un estan- ▶▶

Y ENTONCES NACIÓ EL AMOR

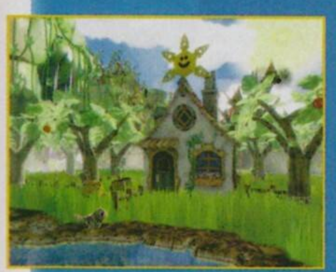


¿SON CAPACES LAS PIÑATAS DE AMAR? ¿Sueñan los androides con ovejas elécctricas? No, espera, eso es otra cosa... Bueno, aparte de su aspecto esponjoso, achuchable y suave, las piñatas también tienen su corazoncito. Podrás comprobarlo en el momento en que la genial inteligencia artificial de que hacen gala, les lleve a unirse, cortejarse y enamorarse como dos tortolitos, a la suave música de una máquina de discos –sí, «Viva Piñata» será así de surrealista–. Pero ten en cuenta que éste no será tu único objetivo y, en la práctica, será algo que sucederá automáticamente si eres capaz de gestionar bien el entorno de Isla Piñata y las necesidades de sus habitantes. ¿No es bonito el amor?

CREA EL HÁBITAT PERFECTO



◀ **SERÁS EL JARDINERO DE ISLA PIÑATA.** Y eso es una gran responsabilidad. Bueno, vale, al principio no tendrás más que un pedazo de tierra, un puñado de semillas, una pala y un cubo de agua. Pero ya sabes, Roma no se construyó en un día e Isla Piñata será tu pequeño "imperio" de vida y color.



◀ **¿CÓMO ATRAER A TUS PIÑATAS FAVORITAS?** Pues eso no será tan fácil y te darás cuenta de que planificar a largo plazo el desarrollo de un hábitat no es algo tan sencillo. De hecho, a medida que aparezcan las piñatas quizá tengas que rehacer parte de tu trabajo y diseños. ¡Pero ya verás cómo merece la pena!



▶ Si aparecen piñatas carroñeras podrás golpearlas y sacar su dulce relleno, o convertirlas en "buenas".



▶ Las piñatas podrán desarrollar lazos de afecto y amistad, amor, etc. pero también las habrá "malvadas".

▶ A medida que nuevas especies de piñata se acerquen a tu jardín, tendrás que adecuarlo a sus necesidades.

▶▶ que, y las piñatas acuáticas se verán atraídas a tu jardín. Vas pillando la idea, ¿verdad?

Pero en Isla Piñata no todo será tan sencillo. Las piñatas tendrán su personalidad, sus preferencias y sus fobias. Atraer a todas las especies de piñatas será complicado. Y, además, también habrá piñatas salvajes que se dedicarán a la rapiña de aquello que crees para tus especímenes. ¿Cómo las combatirás? ¡Ah, amigo!, ahí se verá tu habilidad, no sólo para la cría. ¿Las "educarás" y entrarán a formar parte de tus especies? ¿Las golpearás hasta hacerles expulsar caramelos?

¿Serás capaz de conseguir que, una vez todo en calma, tus piñatas procreen y tengan descendencia? No es un asunto trivial, ya que la personalización de tus piñatas será total. Consigue una nueva variedad y lucirá con orgullo en una parte de su cuerpo una etiqueta –sí, como los peluches de verdad–, que demostrará su pertenencia a tu familia de piñatas.

¡CUIDADO, QUE TE ENGANCHARÁN!

«Viva Piñata» no puede ocultar, en gran parte, su natural inclinación hacia un sector muy específico de

Vivirás una fantasía colorista donde todo será como tú decidas

jugadores jovenes. Pero que tú ya tengas una edad y sigas dedicándole tiempo a los "jueguecitos" de ordenador también quiere decir algo, ¿no? Eso será, sin duda, lo mejor de «Viva Piñata». Será un juego poco habitual en el mundo del PC, está claro, pero será casi mejor –créenos– que te lo pienses dos veces antes de ponerle las manos encima. Las piñatas, tras su aspecto inocente, pueden esconder un factor adictivo más terrible que el de su dulce relleno para un niño. Y si no te lo crees, espera y verás. ■ F.D.L.

¿Sabías que...

...las algo más de 60 especies de piñata que tendrá el juego final, superaban las 150 en el proyecto inicial del juego?



- Género: Velocidad
- Estudios/Compañía: EA BlackBox/EA Games
- Distribuidor: Electronic Arts
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Noviembre 2007
- www.needforspeed.es

LAS CLAVES

- Vivirás el auténtico mundillo del tuning de competición.
- Las carreras dejarán su vertiente ilegal y nocturna a un lado.
- El modo online creará una comunidad donde reinarán los desafíos y el respeto.
- La preparación mecánica y aerodinámica será muy realista.
- El pilotaje será una delicia por su carácter deportivo.
- Será un fuera de serie en gráficos y sonido, con una puesta en escena de cine.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Velocidad increíble!, tuning infinito. Tecnología virtual y jugabilidad más realista que nunca.

Need For Speed ProStreet

Derrape y giro de 180°

¡Se acabó correr con la poli pisándote los talones! Ahora tendrás que ganarte el prestigio en eventos profesionales. ¿Te parece poco emocionante? Aquí vale todo para ganar, y tus coches tuneados brillarán más que nunca... a la luz del sol.

Pocos antecedentes hay que contar de «Need for Speed» que no se resuman en carreras al límite con la policía pisándote los talones y el tráfico urbano complicando las cosas. Con «NFS Underground» llegó el tuning, que ha ido ganando peso en las siguientes entregas y, cuando parecía imposible sacarle más jugo, «NFS ProStreet» le dará una nueva vuelta de tuerca trasladando la acción al mundo real, con eventos organizados a plena luz del día, en circuitos cerrados, para que te olvides de la poli y te concentres en batir a tus rivales, para lo que te pasarás horas en el taller preparando tus máquinas. Y las novedades son tan increíbles como las chicas que salen... ¡que ya es decir!

RESPETO MUNDIAL

Antes de pisar a fondo en «Need for Speed Pro Street» tendrás que crear un perfil de usuario en los servidores de "EA Nation", puesto que el componente online será persistente, pudiendo establecer el inicio de sesión de forma automática. Así, todos los logros de tu carrera individual quedarán registrados, y estarán disponibles para el multijugador online tus coches tuneados. La idea es crear ambientillo tuning con grupos de amigos, chats, publicación de las fotos de las máquinas más admirables, entrar en desafíos o crearlos tú eligiendo las pruebas, pero siempre compitiendo en grupos de coches

> **Será una genial mezcla de carreras "a cara de perro", con derrapes brutales, tuning total y ambientación "racing"**

¿A qué se parece?



Juiced 2, Hot Import Nights

Otra forma de ver el tuning con un toque más arcade, pero con la misma intensidad.



Colin McRae Dirt

Competición al máximo con gran variedad de categorías y gráficos de nueva generación.



La entrega más espectacular de «Need for Speed» sigue con el tuning pero se ha hecho "legal".



En las carreras te abrirás paso como sea, igual que tus rivales.

¿Sabías que...

...tendrás que comprobar la eficacia de los alerones y aerodinámica en el túnel del viento, para asegurar una mínima opción de victoria?

Las colisiones te pondrán sobre dos ruedas y hasta volcarás.

Continuar

El control del agarre en los derrapes alcanzará la categoría de arte. Tendrás que practicar a fondo si quieres ganar.



CARRERA

igualados en prestaciones. Y el respeto se traducirá en los puestos en las tablas de clasificación para cada disciplina y categoría.

EL REY DE LAS CALLES

Como ya viste en «Carbono», «NFS ProStreet» tendrá un modo carrera en plan aventura en el que serás Ryan Cooper, un piloto al que deberás llevar desde sus inicios con un vulgar utilitario hasta coronarse rey de las calles, desafiando al campeón del mundo del tuning, Ryo Watanabe. Para lograrlo tendrás que ir ganando los eventos llamados "días de carrera", que tienen lugar en ciudades de todo el mundo en disciplinas de carrera, velocidad punta, derrape y aceleración. Controlarás el progreso del modo carrera a través de un mapa con un atractivo estilo graffiti en el que verás los eventos disponibles –y lo que se requiere para desbloquearlos–, así como el camino hacia los ▶▶



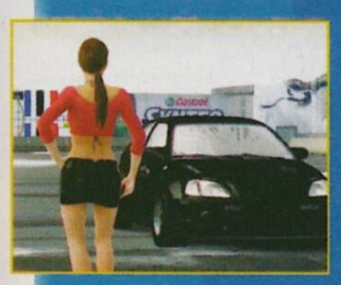
UN DÍA EN LAS CARRERAS



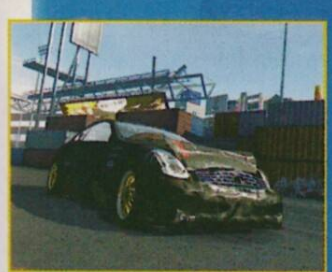
¡Ja, ja, claro que también pueden echarle un vistazo a Sofía! Ja, ja

¿TE APETECE UNA CONCENTRACIÓN TUNING? PUES PREPÁRATE A VIVIRLAS COMO NUNCA en «Need for Speed Pro Street». Al entrar en los eventos en los que se estructura la acción del juego verás que la carpa es un entorno 3D tan real como la vida misma, con los coches reluciendo sobre escenarios, pantallas gigantes, música de lujo a todo trapo y un locutor con comentarios de lo más auténtico. ¡Incluso a veces carraspea y todo! Las secuencias cinemáticas estarán repletas de miradas desafiantes entre los pilotos, demostraciones de quemar rueda y brutales exhibiciones. Pero ni que decir tiene que las chicas demostrarán que sus curvas son las más peligrosas de todo el juego.

¡A TODO GAS EN TU PC!



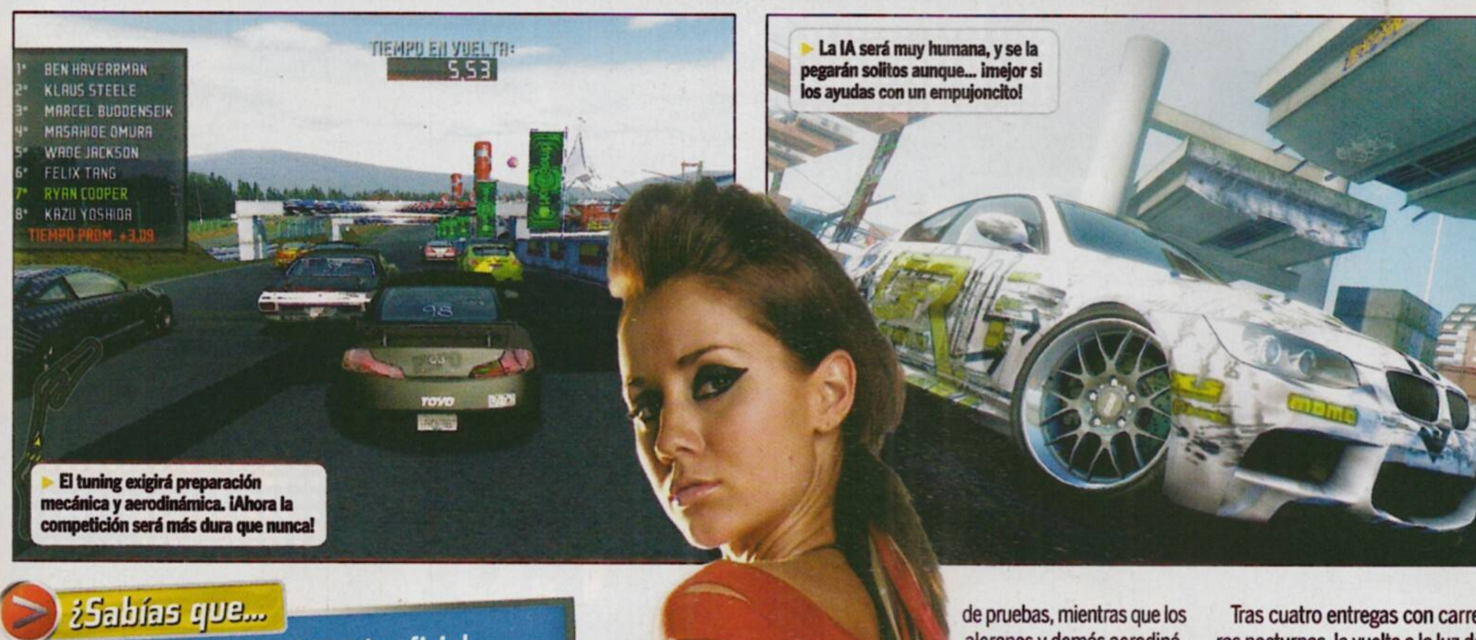
◀ LA PUESTA EN ESCENA recuerda a la innovadora realización de cámara de la película "A todo Gas". Verás planos con movimientos forzados, violentos zooms, primeros planos con encuadres inclinados y toda clase de efectismos visuales que destilarán ambiente "racing" a más no poder.



◀ LAS DEFORMACIONES serán lo nunca visto en la serie, con parachoques a medio caer, molduras que casi parecerán tener grapas, capós que no cierren, abollones mil y raspaduras de infarto. Las colisiones serán tan complejas como realistas y los daños se reflejarán más que nunca en el pilotaje.



▶ Antes de lanzarte a la aceleración tendrás que calentar las ruedas para ganar capacidad de derrape.



▶ El tuning exigirá preparación mecánica y aerodinámica. ¡Ahora la competición será más dura que nunca!

▶ La IA será muy humana, y se la pegarán solitos aunque... ¡mejor si los ayudas con un empujoncito!

¿Sabías que...

...los 50 coches con licencia oficial estarán recreados a escala en gráficos, sonido del motor y prestaciones?

▶▶ desafíos contra los reyes de cada disciplina, y finalmente el enfrentamiento con Ryo Watabane.

Como ya puedes imaginar tu objetivo será ganar cada evento, pero no tendrás que ser el mejor en todas las pruebas, sino conseguir la mejor media de puntos. La novedad es que además de ganar el evento podrás "dominarlo", lo que exigirá más puntos en cada prueba, pero a cambio concederá más dinero y premios extra.

La habilidad de los rivales será gradual; ganar el primer evento será cosa de niños para que te enganches, el segundo ya demandará mayor dominio en cada disciplina y a partir del tercero tendrás que poner todos los sentidos en ser agresivo en las carreras, tener control en los derrapes e hilar fino en los cambios de marcha. Es más, a partir del cuarto evento tendrás que ponerte las pilas con el tuning porque los coches rivales serán inalcanzables si te conformas con el equipo de serie. Así, además de seleccionar con acierto el coche que mejor se adapte a cada disciplina, tendrás que echarle horas en el taller con las mejoras mecánicas de motor, suspensiones y frenos, que podrás calibrar en el banco de pruebas, mientras que los alerones y demás aerodinámica tendrán que pasar por el túnel de viento.

¡AGARRA EL VOLANTE!

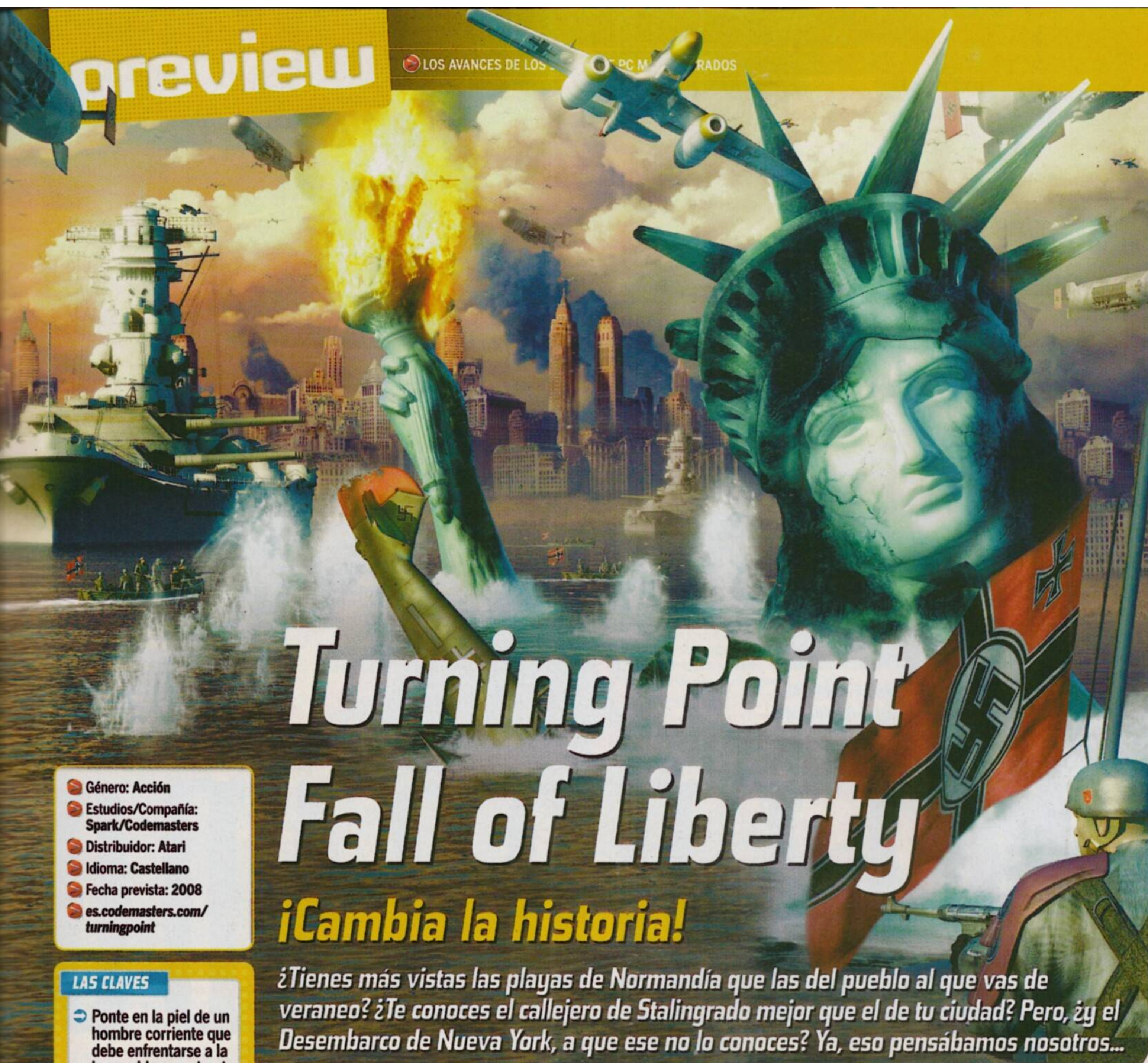
El pilotaje tendrá tres niveles de dificultad, desde el control arcade a un nivel sin asistencias de tracción ni frenada.

En todos los niveles el control será estupendo por la facilidad para hacer contravolantes y lo bien que responderá el agarre del coche a los acelerones, frenazos y bloqueo con el freno de mano. Puro pilotaje deportivo para lograr una gran jugabilidad.

Tras cuatro entregas con carreras nocturnas, la vuelta a la luz del día en «ProStreet» hará gala de un despliegue visual que te dejará boquiabierto. Los coches tendrán una definición pasmosa, cada centímetro de los circuitos estará plagado de detalles, y la iluminación dinámica y los efectos serán alucinantes.

Si tras el sensacional «Need for Speed Carbono» te conformabas con más coches y más tuning te podemos asegurar que «ProStreet» le va a dar mil vueltas, y supondrá para la serie un salto colosal en realismo e inmersión en la cultura tuning. ¿Estás listo? ■ A.T.I.

Alucinante se quedará corto para hacerle justicia, pero lo mejor será su variedad de disciplinas, circuitos y cochazos



Turning Point Fall of Liberty

¡Cambia la historia!

- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Spark/Codemasters
- Distribuidor: Atari
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: 2008
- *es.codemasters.com/turningpoint*

¿Tienes más vistas las playas de Normandía que las del pueblo al que vas de veraneo? ¿Te conoces el callejero de Stalingrado mejor que el de tu ciudad? Pero, ¿y el Desembarco de Nueva York, a que ese no lo conoces? Ya, eso pensábamos nosotros...

LAS CLAVES

- **Ponte en la piel de un hombre corriente que debe enfrentarse a la imparable maquinaria de guerra Nazi.**
- **Estará ambientado en una línea temporal alternativa en la que los nazis no perdieron la Guerra Mundial.**
- **Incluirá un original sistema de combate cuerpo a cuerpo con muchas posibilidades.**
- **Tendrá apartado multijugador, con dos modos de juego: deathmatch individual y por equipos.**

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción diferente. Cuerpo a cuerpo o a tiros y con una ambientación realmente original.

Reconozcámoslo, el número de juegos ambientados en la Segunda Guerra Mundial es tan enorme que ya es casi imposible encontrar un escenario original, una campaña o una batalla que no haya sido visitada no una, sino muchas veces, con anterioridad. La solución a este problema para los chicos de Spark Unlimited ha sido realmente sencilla: Inventarse una Segunda Guerra Mundial completamente diferente en la que los alemanes no sólo conquistaron toda Europa sin problemas, sino que luego se atrevieron incluso a dirigir sus ojos hacia la propia Norteamérica. Prometedor, ¿verdad?

HISTORIA ALTERNATIVA

En la versión "real" de la historia, Winston Churchill, el primer ministro que llevó a Gran Bretaña a la guerra contra Alemania, sufrió un accidente de tráfico en Nueva York en 1931 del que se escapó sin más consecuencia que una cojera que le acompañó toda su vida. Pero, ¿qué hubiera pasado si Churchill no hubiera sobrevivido a ese accidente? ¿Y si Gran Bretaña no hubiera presentado batalla? ¿Y si los aliados no hubieran desembarcado en Normandía y por tanto, nada hubiera impedido a los nazis ocupar toda Europa? Pues según este juego lo que hubiera pasado es que allá por 1951, con toda Europa bajo su control y una tecnología bélica mucho más poderosa y avanzada, Alemania se habría lanzado a la conquista de Estados Unidos, desembarcando en pleno corazón de Nueva York, momento justo en el que dará comienzo «Turning Point».

Tu personaje será Dan Carson, un obrero de la construcción que está trabajando en lo alto de un rascacielos cuando los aviones y dirigibles comienzan a sobrevolar Manhattan bombardeándola y lanzando oleada tras oleada de paracaidistas. Tu primera preocupación, por supuesto, será ponerte a salvo, pero luego tendrás que escapar de Nueva York, uniéndote a la recién formada Resistencia Norteamericana y eso te llevará a embarcarte en una misión tras otra. De Nueva York a Washington y de ahí a las mismísimas calles del Londres ocupado... Estarás inmerso en una guerra total, solo que esta vez no sabrás con qué desenlace. El apasionante argumento que se nos presenta promete ser, ya de entrada, uno de los principales atractivos del juego.

¿Sabías que...

...el diseño de las armas futuristas que aparecen en el juego se basa en proyectos reales de los nazis en la Guerra Mundial?

CUERPO A CUERPO

A la hora de jugar controlarás a tu personaje como es habitual en cualquier otro juego de acción en


El juego girará alrededor de una idea impactante: ¡Alemania desembarcando en Estados Unidos para invadirlo!



La ambientación, extraña pero realista, será de muy sugerente en «Turning Point» y con un acabado realmente espectacular.

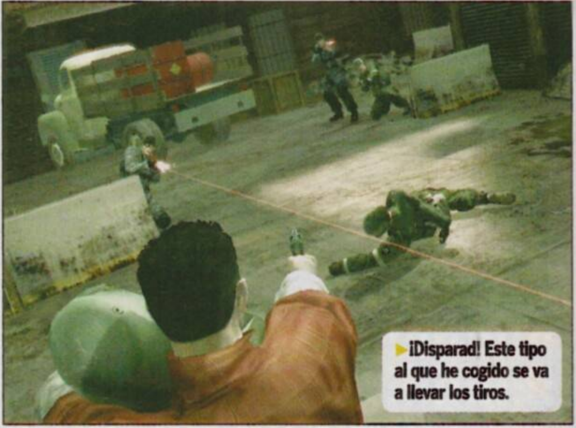
¿A qué se parece?



World in Conflict
Otra visión alternativa de la historia, la U.R.S.S. invadiendo EE.UU durante la Guerra Fría.



El Padrino
También combina la acción de los tiroteos con secuencias de combate cuerpo a cuerpo.


¡Disparad! Este tipo al que he cogido se va a llevar los tiros.


Tendrás que unirte a la resistencia para hacer frente al ejército nazi.

Viajarás a una historia alternativa que desbordará acción, combatiendo a los nazis que invaden... ¡los Estados Unidos!

primera persona, pero «Turning Point» añadirá unos cuantos giros, bastante originales... Verás, la premisa del juego será que tu personaje no es un soldado profesional, sino un tipo corriente que tiene apañarse con lo que tiene más a mano.

Esto implica que, como mucho, podrá utilizar las armas que le arrebate a sus enemigos pero, si no lo logra, tendrá pelear con sus propias manos. Y para representar esto, –aquí viene lo original– el juego incluirá un novedoso sistema de combate cuerpo a cuerpo. De este modo, no sólo podrás golpear a tus oponentes, sino también empujarles o incluso apresarles por el cuello y utilizarles como escudos humanos para defenderte mientras disparas.

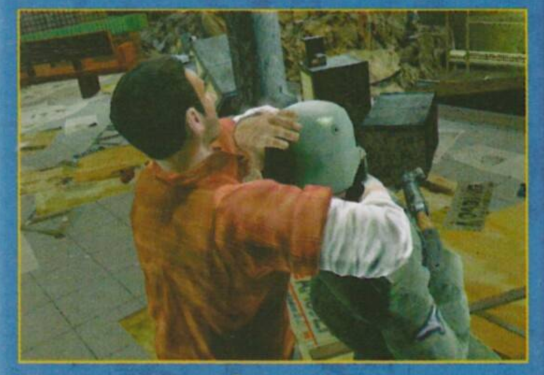
Lo mejor de este sistema, no obstante, parece que será su sencillez. Lo hemos probado en la versión de preview que ha llegado a nuestras manos y, en efecto, el combate cuerpo a cuerpo funciona muy bien, te haces a ello enseguida y con unas cuantas combinaciones del teclado puedes hacer todos los movimientos.

UNA FICCIÓN CONVINCENTE

Todo esto, además, vendrá acompañado de una ambientación francamente prometedora, desarrollada a partir de una avanzada tecnología –la del celebrado «Unreal Engine 3.0– que dará al juego un nivel de realismo sorprendente. Así, junto a un excelente diseño artístico, «Turning Point» transmitirá una sensación opresiva por momentos. Además, está la sensacional banda sonora que también contribuirá en gran medida a conseguir una ambientación inmersiva y convincente.

Y es que, desde luego, si lo tuyo es la acción y estás buscando una apuesta diferente con un planteamiento refrescante y original, no deberías perder de vista el lanzamiento de «Turning Point». ¡Cambiará la historia! ■ J.P.V.

UNA GUERRA MUY PERSONAL



¡COMO TE COJA, VERÁS! El sistema "cuerpo a cuerpo" es la principal novedad de «Turning Point». Al activarlo la acción pasará a una perspectiva en tercera persona, más apropiada para controlar a tu personaje en este modo. Así podrás robarle el arma a tu enemigo, lanzarle a través de, por ejemplo, una ventana, e incluso apresarle por el cuello a modo de escudo humano.

TABULA RASA

Persigue tu destino

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

¡¡Sorteamos!!

3 PACKS Compuestos por:

- → **Lámina firmada por Richard Garriott**
- → Juego para PC **TABULA RASA**

17 Juegos para PC **TABULA RASA**

Consigue esta lámina de **TABULA RASA** firmada por **Richard Garriott**



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: TABULAMM seguido de un espacio y tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite: 26 de Diciembre de 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.











Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.



Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



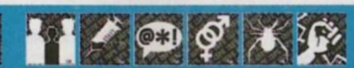
JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



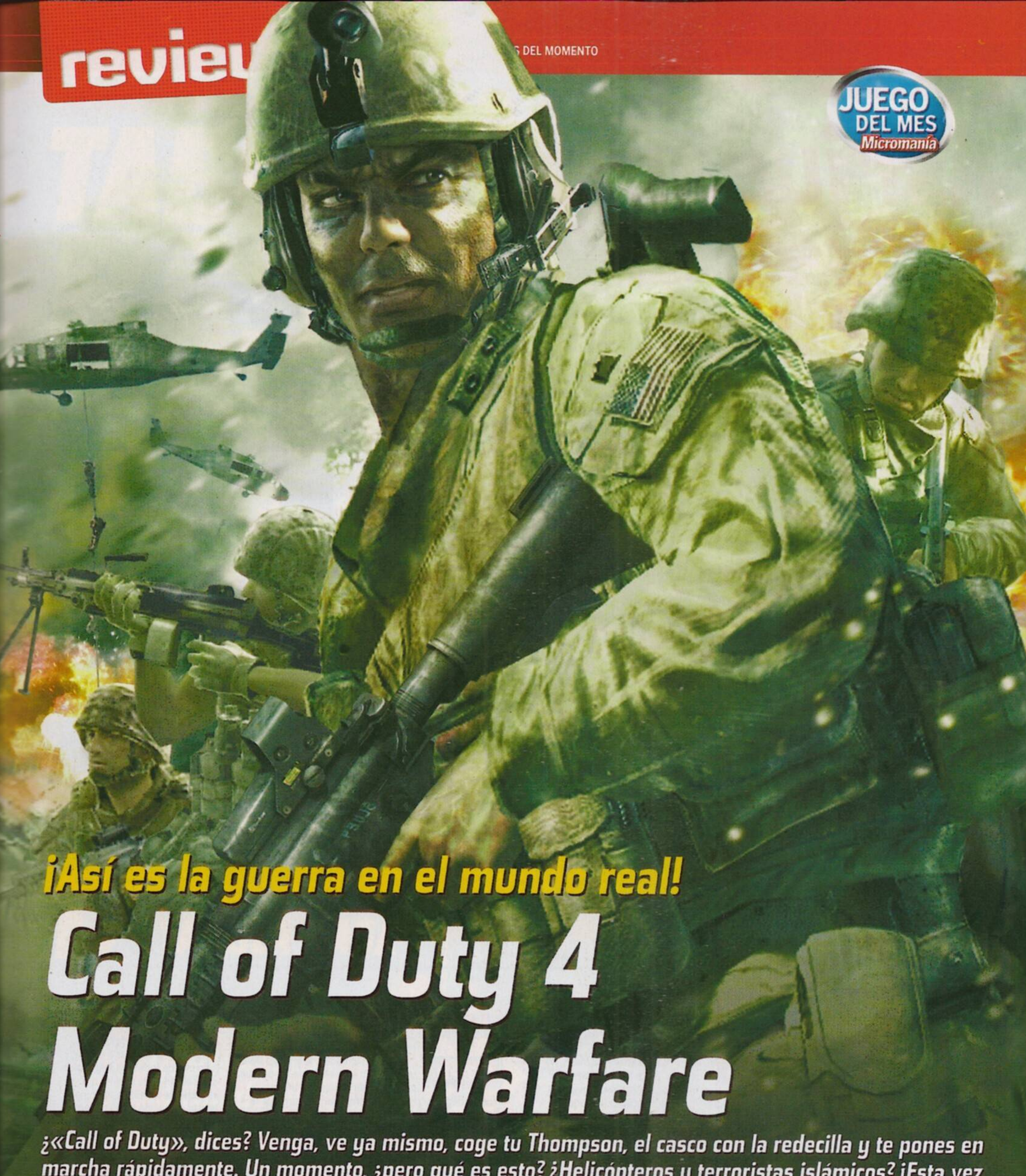
JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI





A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA



¡Así es la guerra en el mundo real!

Call of Duty 4 Modern Warfare

¿«Call of Duty», dices? Venga, ve ya mismo, coge tu Thompson, el casco con la redecilla y te pones en marcha rápidamente. Un momento, ¿pero qué es esto? ¿Helicópteros y terroristas islámicos? ¡Esta vez es en la guerra moderna donde combates! Y... esto, ¿sabes cómo usar un GPS?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA @*! 16+
- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Infinity Ward/Activision
- **Distribuidor:** Activision **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 59,95 €
- **Web:** *www.callofduty4.es* Info, trailers, pantallas y hasta un concurso, todo en castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas:** 1
- **Número de armas:** Más de 70
- **Personajes controlables:** 2
- **Tiempo de juego:** 6-10 horas
- **Multijugador:** Sí (hasta 32 jugadores)
- **Modos de juego:** 13
- **Mapas:** 16

ANALIZADO EN
- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+, Dual Core 2,4 GHz
- **RAM:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon 64 2800+
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 o ATI Radeon 9800
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Dual Core a 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB, (2 GB en Win Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800, Radeon X1800 o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ Todo en el juego ha sido diseñado con una calidad gráfica sobresaliente. El humo, las explosiones, el armamento, los escenarios...



▲ En una zona repleta de coches hay que tener cuidado con las granadas, porque además de la explosión inicial, los coches pueden saltar en pedazos.



▲ Ver cómo tus compañeros caen delante de tus narices es trágico, pero es que encima su sangre te salpica. ¡Casi apartamos la cara por puro reflejo!



▲ La acción bélica más realista te espera en el nuevo «Call of Duty». Tanto que un paso en falso puede convertirse en la última cosa que hagas. El enemigo actúa con astucia y emplea tácticas avanzadas para borrarte del mapa.



▲ El asalto está a punto de empezar. Varios helicópteros Blackhawk se disponen a soltar su carga de soldados, pero ojo con los lanzacohetes enemigos.

Han pasado dos años desde el último «Call of Duty», una de las sagas de acción bélica de más éxito, gracias a su magnífica ambientación, a la intensidad de sus combates y al realismo cinematográfico de sus misiones. Ahora, los chicos de Infinity Ward regresan con un juego que renueva por completo la saga. Con «Call of Duty 4» experimentas una acción bélica de idéntico estilo –repleta de emoción y dramatismo–, pero que da un importante salto en el tiempo para ambientarse en un mundo parecidísimo al actual.

UN CAMBIO DE AIRES

Prepárate para visitar los territorios más políticamente inestables del mundo real, ya sea como miembro de la SAS británica o de los marines norteamericanos para hacer frente a la amenaza terrorista de un grupo islámico que ha robado varias cabezas nucleares rusas. Y todo a través de una historia cuyos giros inesperados te mantendrán pegado al asiento. Una historia que te lleva a escenarios en el Oriente Próximo, el Mar del Norte o países de la Europa del Este, siempre con una ambientación tan realista que hasta te puede dar miedo.

Participa en la guerra más realista y emocionante contra el terrorismo, ambientada en la época actual

GUERRA ASIMÉTRICA

En la campaña te verás inmerso en ataques coordinados a gran escala o en la defensa de zonas críticas contra un gran número de enemigos. Así que no te sorprendas si en una mi- ▶▶



La referencia



Call of Duty 2

- **Acción bélica del mismo estilo** pero en «Call of Duty 4» es aún más vertiginosa y emocionante.
- **La ambientación** es muy diferente,en «Call of Duty 2», la Segunda Guerra Mundial, y «Call of Duty 4», la guerra moderna.
- **La realización técnica de «Call of Duty 2»** es brillante y, sin embargo, no puede competir con la de la cuarta entrega de la serie.





▲ Rodear al enemigo y cogerle desprevenido mientras está ocupado con alguno de tus compañeros es una buena táctica.



▲ No creas que porque pertenezcas al ejército más poderoso del mundo te va a resultar sencillo vencer al enemigo. Los terroristas están tan bien equipados como tú y tienen la habilidad suficiente como para ponerte las cosas muy difíciles.



▲ Las misiones de la campaña individual son muy atractivas puesto que su desarrollo cuenta con muchos giros imprevistos pero, por otra parte, se hacen un poco cortas.

▲ En las zonas más oscuras puedes utilizar gafas de visión nocturna. De ese modo, el enemigo se convierte en una presa fácil.

¡SOLDADO CAÍDO!



EN «CALL OF DUTY 4» puedes olvidarte de los botiquines. Normalmente los ataques enemigos no acaban de inmediato con tu vida (salvo las granadas) sino que quedas malherido. El borde de la pantalla se pone rojizo y oyes el sonido de tus propios jadeos. Si te impacta entonces una sola bala, acabarás fiambre. Pero si estás a cubierto durante unos instantes volverás a recuperarte.

▶▶ sión de asalto te ves colgado de un helicóptero, ordenando un ataque de artillería por el "walkie" o dándole a los cazabombarderos las coordenadas –obtenidas por GPS– de un bunker enemigo. Incluso ocuparás la posición de artillero en un avión cañonero. ¿Y el realismo táctico? ¡Por las nubes!

DUELOS DE INTELIGENCIA

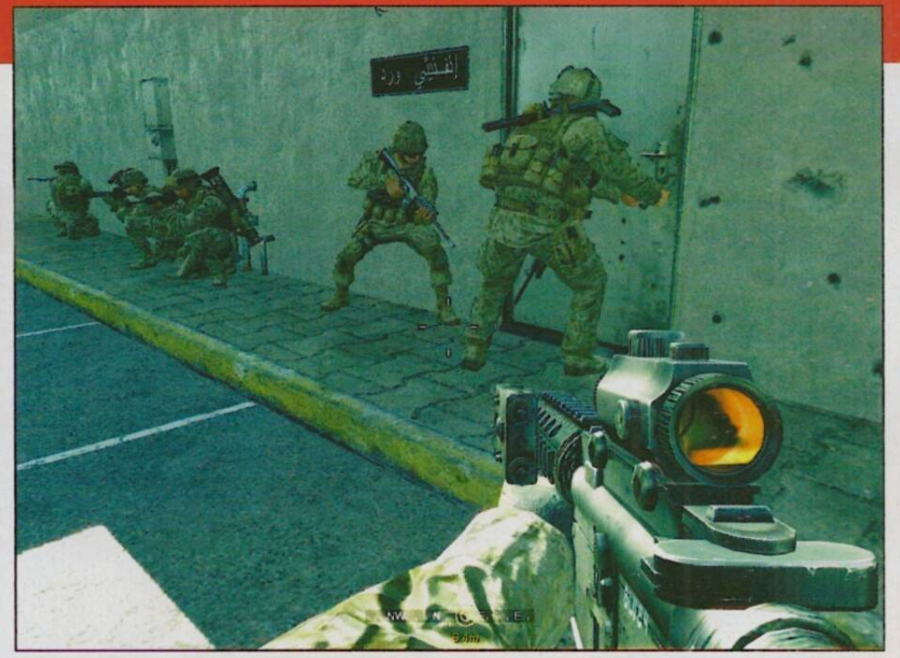
El realismo también está presente en los personajes del juego, no sólo en su inteligencia artificial sino en sus movimientos. No hay más que ver a los miembros de tu escuadrón: se hacen señas con la cabeza, se hablan entre ellos, derriban puertas... vamos, que se mueven y reaccionan como auténticos escuadrones militares. Resulta evidente el esfuerzo que Infinity Ward ha puesto por recrear hasta el más mínimo detalle.

La avanzada IA de los enemigos, por otro lado, hace que eliminarlos sea un quebradero de cabeza. Se agazapan, te rodean y permanecen a cubierto hasta que ven la ocasión de acabar contigo. Arriesgan tan poco sus vidas que prefieren lanzarte todas las granadas que tengan antes de salir al descubierto y ametrallarte.

¡DE CINE!

Todo ello viene acompañado por una calidad visual que alcanza el sobresaliente. Aquí todo tiene una pinta estupenda: los uniformes, los deta-





▲ Tus compañeros de armas actúan con gran profesionalidad. Sus movimientos son tan realistas que si estás acostumbrado a ver soldados de verdad en pleno combate, reconocerás la similitud casi al instante.



▲ Algunos de los campos de batalla en los que te ves inmerso son tan caóticos que muchas veces no sabes quién es el que te está disparando ni dónde está aquel a quién hay que disparar. ¡Esto es la guerra total!

Prepara para lo peor a tu equipo de asalto porque el enemigo tiene una inteligencia casi humana

lles de los vehículos, las animaciones, los escenarios, el efecto del humo... Y además con un excelente rendimiento en un ordenador de lo más corriente, ya que casi todos los datos se cargan en memoria antes de la misión.

Mención aparte merece el sonido. Prepárate para oír gritos de agonía, maldiciones en árabe, bombardeos atronadores y a que te pite el oído cuando estalle una granada cerca. Añádele un perfecto doblaje en castellano y tendrás una experiencia emocionante e intensa.

GUERRA RELÁMPAGO

Pero, claro, no todo iba a ser tan perfecto y el mayor reproche que se le puede echar a este magnífico juego es, de alguna manera un elogio: que la campaña se te hace muy, muy cortita. Vamos que seis o siete horas son más que suficientes para completarla –de una sentada– a una dificultad intermedia e incluso en dificultad superior la duración no pasa de diez horas. Eso sí, son horas de una intensidad tan arrolladora que casi te entrarán ganas de escribir a Activision para que saquen una expansión o una quinta parte. ¡El género de la acción bélica ha encontrado una nueva referencia! ■ J.T.A.

Alternativas

- **Medal of Honor Airborne**
  Otro grande de acción bélica, pero en la Segunda Guerra Mundial.
  ▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 95
- **Ghost Recon Advanced Warfighter 2**
  Combates tácticos contra el terrorismo y también en la actualidad.
  ▶ Más inf. MM 150 ▶ Nota: 94



▲ La inteligencia artificial de los enemigos te la hará pasar canutas. Pocas veces verás a alguno de ellos cometiendo alguna imprudencia.

¿CONOCES LA MUNICIÓN?





EL REALISMO DE «CALL OF DUTY 4» llega a tales extremos que las propias balas reaccionan de forma muy distinta dependiendo del material en el que impacten. Así, si alcanzan una plancha de madera o una pared no muy gruesa la atravesarán como si nada, alcanzando a lo que sea que haya detrás, incluyéndote a ti.

NO SE TRATA DE UNA SIMPLE DECISIÓN opcional por si se te presentara la oportunidad de hacerlo, sino que hay situaciones en el juego en las que deberás utilizarlo obligatoriamente si es que quieres eliminar a un enemigo concreto o cumplir un objetivo determinado. Por ejemplo, eliminar un nido de ametralladoras con un rifle francotirador desde una posición en la que no estás viendo a quién estás disparando.

Nuestra Opinión

***¡ES LA GUERRA!* Uno de los juegos de acción bélica más realistas y mejor ambientados que hemos visto hasta la fecha. ¡Coge un arma y únete a la lucha, te esperan algunos momentos verdaderamente emocionantes!**

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El espectacular realismo de los personajes y los escenarios.
- La ambientación es magnífica.
- Que todas las voces del juego se hayan doblado al castellano.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La campaña individual es muy corta.
- A veces tus compañeros son tan buenos que eres un simple espectador.

MODO INDIVIDUAL

▶ *¡IMPRESIONANTE!* **Una ambientación de verdadero lujo acompañada por una amplia variedad de misiones. ¡Esta guerra no te la puedes**



MODO MULTIJUGADOR



▶ NO EVALUADA EN ESTA VERSIÓN. **El modo multijugador no estaba disponible para el análisis pero esperamos que cumpla las expectativas.**



¡Una oferta que no puedes rechazar!

The Orange Box

Ya sabías que «Half-Life 2» es uno de los mejores juegos de la historia y ardías en deseos de continuar su historia con el «Episodio 2», pero si, además, por el mismo precio te venden no uno sino ¡cinco juegos!, la oferta ya es increíble: Todo «Half-Life 2» y sus continuaciones, «Portal» y «Team Fortress 2». ¿A que mola?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

16+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Valve
- **Distribuidor:** Electronic Arts **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *orange.half-life2.com* Pantallas, trailers y algo de información de la serie, pero en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Contenido:** 5 juegos (Half-Life 2, Episodio Uno, Episodio Dos, Portal y Team Fortress 2)
- **Capítulos del Episodio Dos:** 7
- **Niveles de Portal:** 19
- **Personajes en Team Fortress 2:** 9
- **Multijugador:** En Team Fortress 2 (2-24 jugadores, 4 modos)

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,7 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB compatible con DirectX 8
- **Conexión:** Banda ancha, (activación vía Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Compatible con DirectX 9.0c (512 MB para jugar en alta resolución)
- **Conexión:** ADSL o cable



▲ **Aunque vas a echar de menos el doblaje en el «Episodio Dos», al menos contarás con subtítulos, para que puedas seguir la historia en Castellano.**



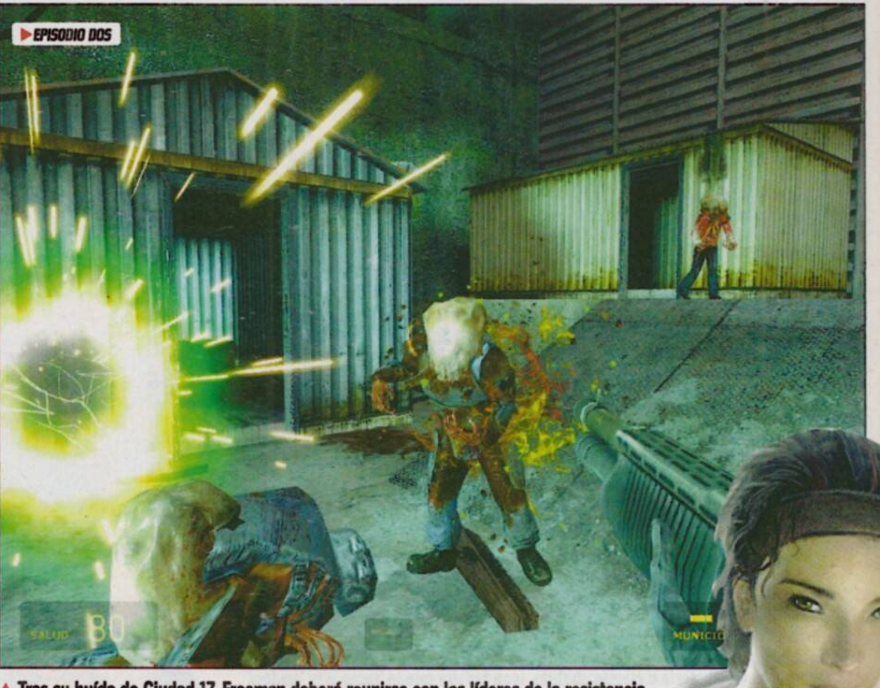
▲ **Este pedazo de historia sigue siendo apasionante tres años después de «Half-Life 2». Combatirás junto a Alyx, sufrirás emboscadas y, entre tanto, resolverás ingeniosos puzzles con la genial física del juego y el arma gravitatoria.**



▲ **Prepárate, porque aquí los enemigos pueden aparecer cuando menos te los esperas, de eso se trata. ¡La tensión y los sustos están garantizados!**



▲ **Los viejos enemigos vuelven en el «Episodio Dos» para seguir atosigándote, pero acompañados de los nuevos: los raptores...**



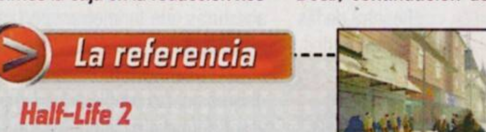
▲ **Tras su huída de Ciudad 17, Freeman deberá reunirse con los líderes de la resistencia. El «Episodio Dos» es una "road-movie" del recorrido, repleto de peligros y de acción.**

Si eres uno de los muchos de aficionados a «Half-Life 2», seguro que esperabas con impaciencia este «The Orange Box» donde se nos prometía más y más Half-Life. Año y medio llevamos esperando desde que acabamos el «Episodio Uno», así que imagínate: en cuanto recibimos la caja en la redacción nos lanzamos de cabeza para ver el «Episodio Dos» y todo lo demás...

Arranca y... Tachán, ¿qué nos encontramos? Pues justo lo que esperábamos: ¡cinco juegos! Aunque dos de ellos, eso sí, son los ya conocidos «Half-Life 2» y el «Episodio Uno», que ahí están por si no pudiste jugarlos en su momento. Los otros tres son: el «Episodio Dos», continuación de la saga; «Portal», un juego de puzzles con portales de "teletransportación"... Y finalmente «Team Fortress 2», cuyo título que viene del fenomenal mod de acción online del primer «Half-Life». Toda una dinastía de juegos puesta al día, pero vayamos por partes...

> *«The Orange Box» es uno de los mejores packs de la historia del PC: cinco juegos geniales en una caja*

La referencia



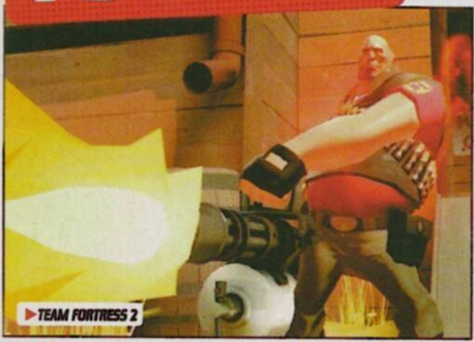
Half-Life 2

- **En el «Episodio Dos»** se han añadido algunas mejoras que lo hacen más espectacular.
- **En los dos encontrarás una buena dosis** de acción, suspense, muchos sustos y una historia interesante.
- **El «Episodio Dos», además** de contar con los mismos enemigos y armas que la referencia, presenta nuevos oponentes y un nuevo vehículo a controlar.

CAMINO DE LA RESISTENCIA

El «Episodio Dos» retoma la historia justo donde se interrumpio, -dejándonos a todos en vilo- el «Episodio Uno», justo cuando Freeman sufre un accidente mientras intentaba escapaba Ciudad 17. De nuevo, en compañía de la intrépida Alyx Vance, deberá buscar la forma de encontrar un camino hacia el escondite de la resistencia, para entregar ciertos datos de gran valor que Alyx consiguió recuperar antes de emprender la fuga. ▶▶







▲ Cada personaje de «Team Fortress 2» tiene ventajas y debilidades, lo que hace necesario trabajar en equipo.



▲ ¡Toma castaña! A este pobre ya no le salva ni el médico, está fuera de la partida, de momento... Pero conviene no emocionarse que todos caen tarde o temprano. Menos mal que en pocos segundos te regeneras como si nada para seguir en la brecha.

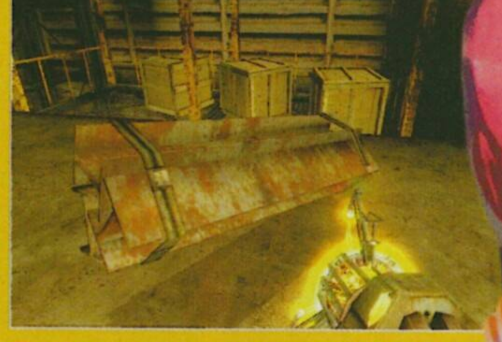


▲ En «Team Fortress 2» no hay tregua. Si te encuentras con un enemigo, más te vale ser más rápido y tener puntería o caerás abatido, ¡con la falta que le haces a tu equipo!



▲ Las animaciones de «Team Fortress 2» son magníficas. El juego en movimiento, con su original estética caricaturesca, resulta de lo más divertido.

CON LA FÍSICA SÍ SE JUEGA



QUE NO TE DIGAN "ESTO NO SE TOCA"... En «Episodio Dos» encontrarás varios puzzles de física, –contrapesos, deslizamientos, palancas etc.–que deberás superar empleando el manipulador gravitatorio con los objetos del escenario. Gordon se ha hecho tan famoso con la técnica que llegarán a felicitarle otros personajes del juego por su ingenio para superar obstáculos.

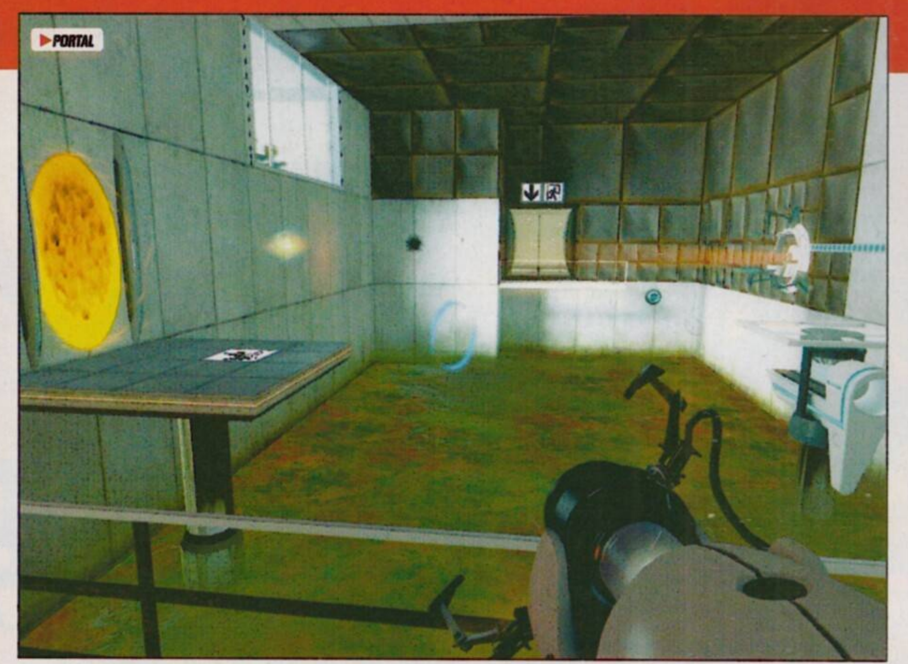
▶▶ Pero hasta que des con la resistencia, prepárate para emboscadas, enemigos por doquier, zonas claustrofóbicas, puzzles para salvar obstáculos y zombis dispuestos a darte un susto...

Como novedad, los implacables raptores que te perseguirán insistentemente todo el camino. Aunque al menos podrás desplazarte a ratos en coche, otra de las novedades.

Hasta aquí, lo que ofrece el «Episodio Dos». Lo mejor, en realidad, es la intensa experiencia de juego y poder continuar con la apasionante trama de la saga, lo que por sí solo merece la pena.

UN LABERINTO DE PORTALES

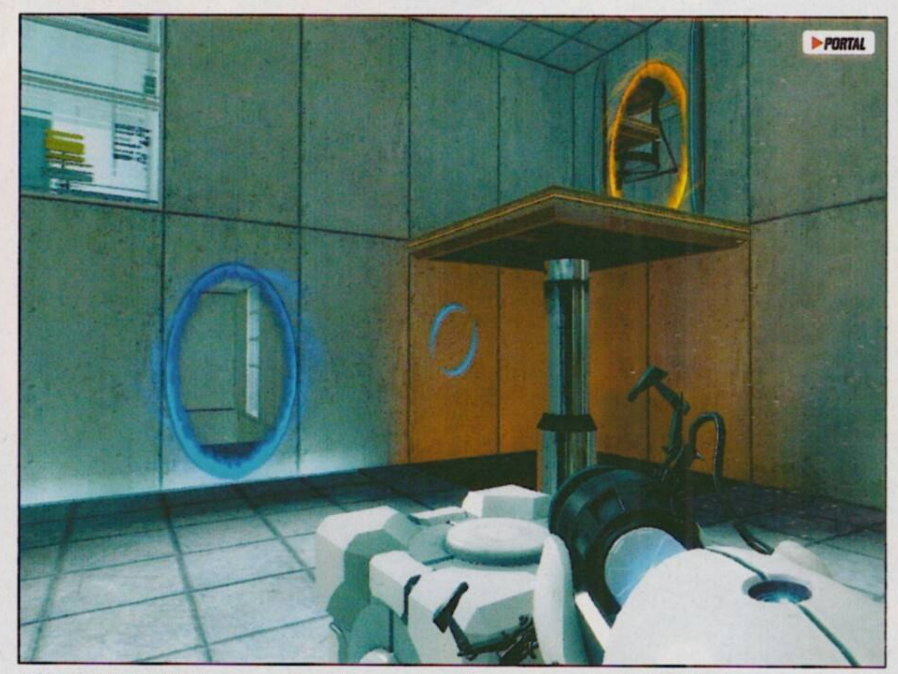
«Portal», por su parte, es un juego de puzzles en primera persona que desafía tu ingenio. Mediante un artilugio capaz de crear aberturas que te teletransportan a través del espacio, consiste en superar obstáculos, trampas y abismos para completar cada nivel, diecinueve en total. Sólo puedes crear un portal de cada tipo a la vez –entrada y salida–, así que hay que pararse a pensar bien cada paso antes de realizarlo.



▲ En «Portal», debes ingeniártelas para conseguir abrir la puerta de salida de cada nivel y llegar hasta ella utilizando un artilugio que abre un portal de entrada y otro de salida. Tú decides dónde creas los portales.



▲ La calidad gráfica de «Portal» es más modesta que la del «Episodio 2». La ambientación deja paso al rompecabezas.



▲ Los portales no sólo sirven para que puedas moverte por el escenario con libertad. También te permiten pasar objetos de un lugar a otro, algo imprescindible para resolver algunos de los puzzles de «Portal».

ROMPECABEZAS EN 3D





A EXCEPCIÓN DE LOS DOS ÚLTIMOS NIVELES «Portal» no es un juego demasiado complicado y, a pesar de su originalidad, con un poco de lógica y algo de perseverancia es posible resolver todos los desafíos con rapidez. Eso se aplica a los diecinueve niveles "normales", pero una vez acabados es posible jugar seis niveles adicionales, todos de una dificultad muy superior a la media.

LOS SEIS NIVELES EXTRA son en realidad niveles que ya se han jugado, pero con algunas diferencias significativas, como un tiempo limitado o un número determinado de portales. Tendrás que ser un auténtico lince y estrujarte mucho la cabeza, ya que se trata de desafíos muy avanzados que requerirán una buena dosis de paciencia. ¿Quién dijo que la física interdimensional era fácil?

> Pelea sin cuartel en las batallas online de «Team Fortress 2» y resuelve los puzzles más enrevesados en «Portal»

DIVERSIÓN MULTIJUGADOR

Por último, «Team Fortress 2», es un juego de acción multijugador que enfrenta a dos bandos. Su estética -tipo cómic-, resulta de lo más sorprendente y muchas de sus animaciones te dejarán con la boca abierta. Como cada una de las nueve clases de personajes que puedes seleccionar son muy diferentes entre sí y tienen puntos fuertes y débiles, se requiere el trabajo en equipo para alcanzar la victoria. El diseño de los mapas y las armas, endiabladamente divertido, augura divertidas batallas online.

UN TRÍO GANADOR

Como ves, en cuanto a contenido «The Orange Box» viene completito, tiene de todo y además con una calidad técnica puesta al día y un diseño artístico brillante. Lo que no te va a gustar es la ausencia del doblaje, sobre todo en el «Episodio Dos» ¡algo inédito en la saga! y, por tanto, incomprensible. Por lo demás, se trata de un conjunto de juegos de lo más variado y seguro que si eres un aficionado a la acción, encontrarás razones aquí y allá para disfrutarlo, no te quepa duda. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Bioshock**
  Más acción pero de ambientación fantástica y una historia tan soberbia como la de «Half-Life 2».
  ▶ Más inf. MM 152 ▶ Nota: 96
- **Battlefield 2142**
  Como en «Team Fortress 2», enfrenta a dos ejércitos en batallas online pero en un entorno futurista.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

TRES EN UNO. Descubre cómo continúa la historia de Gordon Freeman, resuelve varios puzzles de portales y únete a la lucha multijugador más desenfrenada. ¿Se puede ofrecer más diversión en un mismo paquete?

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Tantos juegos nuevos en uno.
- Las mejoras en el apartado gráfico.
- Su precio. Costaría más del doble comprarlos por separado.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Excepto «Half-Life 2» y «Team Fortress 2», los demás son algo cortos.
- Ninguno está doblado al castellano.
- Pocos mapas en «Team Fortress 2».

MODO INDIVIDUAL

▶ «HALF-LIFE 2» Y COMPAÑÍA. Por si toda la emoción del «Episodio Dos» no fuera suficiente, añádele la diversión rompecabezas de «Portal».



MODO MULTIJUGADOR



▶ COMBATE A RAUDALES. Con «Team Fortress 2» se te pasarán las horas volando mientras tratas de hacer volar por los aires a un colega enemigo.



Héroes de leyenda

Sparta
La Batalla de las Termópilas

Seguro que, tras el estreno de la espectacular "300", te conoces al dedillo la historia del Rey Leónidas y sus 300 espartanos. Pero es sólo una batalla más entre las innumerables guerras que, durante siglos, mantuvieron las civilizaciones griega, persa y egipcia. ¡Y ahora puedes revivirlas en «Sparta»!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano (Textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** World Forge/Playlogic
- **Distribuidor:** FX Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** www.fxinteractive.com/p174/p174.htm
  Descripción, trailers y galería de imágenes.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipo de estrategia:** en tiempo real. Recolección de recursos.
- **Modos de juego:** Campaña, Batalla y Multijugador.
- **Misiones:** 26
- **Civilizaciones:** Grecia, Persia, Egipto, India.
- **Multijugador:** Hasta 8 jugadores.

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core2 Duo E6700 a 2,66 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX 768 MB
- **Conexión:** ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER

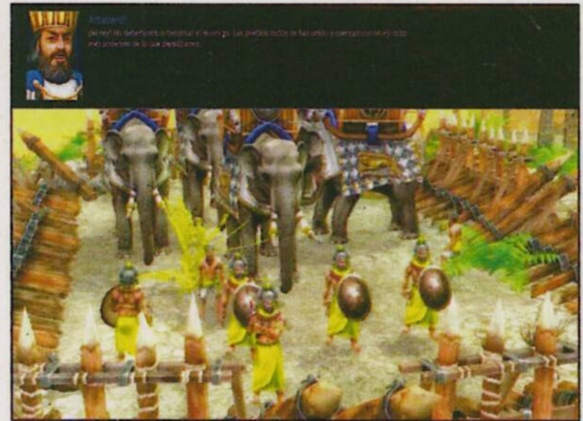
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4,1 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 5700, ATI 9550 o superior.
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** Banda ancha



▲ Es una gozada ver cómo los trabajadores realizan sus tareas en cada edificio. ¡El juego tiene docenas de construcciones diferentes!



▲ FX Interactive ha añadido escenas de vídeo en momentos claves de las misiones. No son espectaculares pero ayudan a la ambientación.



▲ Puedes jugar con o sin sangre. Lo cierto es que las salpicaduras son un poco exageradas, pero aportan mucho realismo al juego.



▲ La versión española de «Sparta», remodelada casi por completo por FX, se ha convertido en un entretenido y asequible juego de estrategia, con un acabado gráfico espectacular. ¡Nada puede superar a una carga de elefantes!



▲ Las batallas navales son un auténtico espectáculo. El diseño de los barcos, los abordajes, los choques...

Si eres aficionado al cómic, seguro que conocías la leyenda de los 300 Espartanos del rey Leónidas, tal y como la interpretó el genial Frank Miller, antes de ser llevada al cine con su impactante espectacularidad.

Ahora «Sparta» pretende dejar a un lado la parte de leyenda y profundizar en la historia de aquellas y otras batallas, permitiéndote revivirlas y participar como uno de sus principales comandantes. De hecho, los espartanos sólo protagonizan una de las tres campañas de «Sparta». También controlas los destinos de persas y egipcios, mientras te enfrentas a otras civilizaciones no jugables, como los indios (de la India), o los nubios. Todo ello recreado con el máximo rigor histórico. ¡Ya verás la de nombres raros que vas a aprender!

¡Construye tu base, crea tu ejército y conquista el Mundo Antiguo!

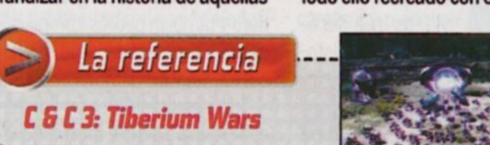
ESTILO CLÁSICO

«Sparta» toma forma de juego de estrategia en tiempo real y bebe de las fuentes más clásicas del género. Seguro que, si eres un estratega curtido, no necesitarás siquiera leerte el manual.

El Modo Historia se divide en tres campañas centradas en una civilización: los espartanos, los persas y los egipcios, cada una con sus propias tropas. Héroes, soldados, arqueros, caballería, magos, sacerdotes, camellos, elefantes y todo tipo de máquinas de asedio. En la mayoría de las misiones deberás construir un asentamiento: un edificio que sirve de cuartel general, otros que generan recursos, un puñado que reclutan tropas y otro grupo que mejora las ar- ▶▶

La referencia

C & C 3: Tiberium Wars



- «Sparta» recrea batallas históricas, mientras que la referencia es pura ciencia-ficción.
- La jugabilidad es similar en ambos juegos, pero «Command & Conquer 3» es más variado, con una presentación más cinematográfica y más opciones tácticas.
- «Sparta» no ofrece resoluciones panorámicas, mientras que «C&C 3» sí.





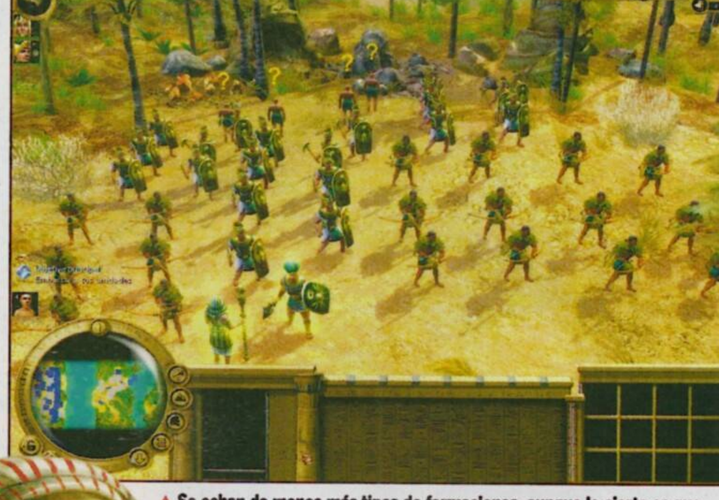
▲ Si un animal queda sin montura, es para el primero que se sube. Un buen método para cambiar una batalla...



▲ Todos los edificios y tropas están modelados con todo lujo de detalles y un estupendo rigor histórico. El único punto negativo es que, estratégicamente, las tres civilizaciones del juego se parecen demasiado entre sí.



▲ La orografía juega un papel muy importante. Si atacas desde lo alto de las colinas tus enemigos no podrán tocarte.



▲ Se echan de menos más tipos de formaciones, aunque lo cierto es que muchas opciones están pensadas para hacer el juego más asequible.

¡EL MEJOR «SPARTA»!



SI HAS JUGADO LA VERSIÓN INTERNACIONAL DE «SPARTA», ¡OLVÍDATE DE ELLA! La versión española es casi un juego nuevo. FX Interactive ha invertido 6 meses en reprogramar el juego y añadir infinitas novedades: Pausa Táctica, vídeos, reequilibrio de unidades y edificios, reducción de la microgestión, ajustes de cámara, factores climáticos... ¡Así se hacen las cosas!

▶▶ mas y habilidades. Existen tres recursos para asegurar la supervivencia de tu ejército: oro, comida y madera. Los usas para construir nuevos edificios con los que crear un ejército numeroso y bien armado en misiones de asedio, defensa de fortalezas, batallas en campo abierto, navales o exploración del mapa. En mitad de la misión diversos vídeos irán desarrollando la historia y abrirán misiones secundarias.

Junto al Modo Historia tienes un Modo Batalla, en donde crear tus propias partidas, y un modo multijugador por red local o Internet, para competir por recursos y territorio.

HAZTE CON EL BOTÍN

Pero «Sparta» también tiene toques originales. Antes de crearlas en el edificio correspondiente, puedes diseñar unidades a medida, eligiendo el arma principal, la secundaria y el escudo que van a llevar. También puedes ordenar a los constructores que recojan las armas y escudos de los enemigos caídos, que servirán para armar a las tropas que crees sin gastarte un duro y también podrás apropiarte de los carros, las monturas y los barcos vacíos.

Otra opción a tener en cuenta es la Pausa Táctica. En cualquier momento, puedes parar el juego y revisar todos los datos de construcción de edificios y unidades y cómo va la batalla. Mejor aún: es posible dar cualquier orden, desde



▲ La interfaz es muy cómoda de manejar y funciona igual para todas las culturas. La formación de grupos es muy sencilla y con un simple clic puedes consultar cualquier dato. Es un juego para todo tipo de jugadores.



▲ Puedes recoger las armas de los enemigos y elegir qué arma principal y secundaria, así como qué escudo lleva cada soldado, antes de crearlo. De este modo obtienes un ejército completamente personalizado.

El rediseño que ha hecho FX del «Sparta» original lo ha convertido en algo realmente divertido y jugable

crear tropas a cambiar de arma en pleno combate o que una unidad tome una montura vacía.

PERO, ¡QUÉ BONITO!

«Sparta» es uno de esos títulos que entra por los ojos. El diseño de los edificios y las tropas está plagado de detalles, apoyados por todo tipo de efectos gráficos: iluminación y sombras en tiempo real, efectos atmosféricos, etc. Toda una gozada para la vista.

La física y la gravedad aplicadas a las tropas y los edificios es otro de los puntos fuertes: cuando matas a un enemigo cae en función de la dirección y fuerza del golpe y, cuando un palacio se derrumba, los cascotes pueden cargarse a medio ejército. La música también mantiene un buen nivel y aún mejor es el doblaje.

DIVERTIDO Y JUGABLE

FX Interactive ha mejorado todo el juego original, haciendo de «Sparta» un juego de estrategia genial gráficamente, divertido y muy jugable. Se echa de menos algo de originalidad, eso sí. Pero con su estupenda factura y lo divertido que es, no te lo puedes perder si te gusta la estrategia. ■ J.A.P.

Alternativas

- **World in Conflict**
  Guerras modernas en un mundo ficticio, un juego que ya es un clásico del género.
  ▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 97
- **The Settlers Construye tu Imperio**
  Crea tu propia ciudad medieval. Estrategia asequible para todos.
  ▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 90



▲ Todos los objetos del juego se ven afectados por la gravedad. ¡Cuidado con los cascotes y los trozos de empalizada, que si te caen, te matan!

EL ARTE DE LAS BATALLAS





UN NUEVO CONCEPTO DE GUERRA EN EL MAR. Lo mejor de «Sparta» son, sin duda, las batallas entre barcos. En cada uno de ellos tienes que montar a cierto número de tropas, que serán vitales para disparar a las tripulaciones enemigas, o defenderse. Puedes embestir a los enemigos para partirlos por la mitad, todo ello con unos gráficos impresionantes y unos efectos del agua geniales.

¡AL ABORDAJE! Aún mejor que destruir un trirreme enemigo, es abordarlo: primero tienes que debilitarlo con tus flechas o catapultas. Después le lanzas los ganchos y tiras para acercar las embarcaciones. Entonces tus hombres abordan al enemigo, iniciándose un combate cuerpo a cuerpo, como en una batalla terrestre. Si vences, puedes quedarte con el barco y usarlo en la batalla.

Nuestra Opinión

LA ESTRATEGIA DEL REDISEÑO PERFECTO. ***FX Interactive ha mejorado mucho el título original, hasta crear un juego de estrategia divertido y para todo tipo de jugadores, aunque, eso sí, poco original.***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Los gráficos y efectos visuales son realmente buenos.
- Fácil de aprender y divertido de jugar.
- Las batallas navales son una gozada.
- El uso del entorno en las batallas.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los mapas son algo pequeños.
- Echamos de menos más variedad en las misiones y entre civilizaciones.

MODO INDIVIDUAL

▶ **DIVERTIDO Y ASEQUIBLE.** *Las tres campañas te ofrecerán variedad de tropas y edificios, aunque no hay mucha diferencia entre ellas estratégicamente.*



94

MODO MULTIJUGADOR



89

▶ **POCO VARIADO.** *Siempre es más divertido jugar contra jugadores reales, pero se echa en falta más modos de juego y mapas más imaginativos.*



¡Dios, qué pasada!

Gears of War

La referencia

Ghost Recon 2

- **La acción táctica es, en ambos,** el ingrediente principal, pero su diseño de juego es muy diferente.
- **«Ghost Recon 2»** es mucho más realista en ambientación y desarrollo, mientras «Gears of War» es fantasía pura.
- **El espectáculo gráfico** es total en ambos juegos, pero «Gears of War» va mucho más allá de todo lo visto. Es algo increíble.

Ha llegado. La invasión Locust por fin ha inundado tu PC, y quiere demostrar que no sólo tu ordenador es una máquina imparable de jugar, sino que no hay nada que lo supere. Y a «Gears of War», en el mundo de la acción, casi tampoco.

Es difícil, y mucho, hablar de «Gears of War» sin ceder a la tentación de volver e echar una partidita. Ya te adelantamos el mes pasado que prometía ser un auténtico bombazo en su versión PC, tras haber arrasado en el universo Xbox 360, pero es que... iuf! Aún sabiendo que era bueno en su formato original, lo que nos hemos encontrado en el PC nos ha dejado con la boca tan abierta que aún nos están entrando moscas, como se suele decir. Y créenos, en cuanto empieces a jugarlo, te va a pasar lo mismo.

EL TERROR LOCUST

Rápidamente te vamos a recordar el guión. Los Locust, una raza intraterrestre –¿a que suena raro?– ha invadido la superficie del planeta, arrasando la civilización humana y obligando a los supervivientes a luchar en una guerra interminable por la pura supervivencia. Tú adoptas el papel de Marcus Fénix, uno de los más duros "gears", soldados de élite del ejército humano y al frente del escuadrón Delta, en una batalla decisiva para el futuro de la humanidad, durante la que tu pasado saldrá a relucir, y tu futuro se verá siempre en vilo.

De momento, con saber eso te basta. Y, ahora, centrémonos en contarte el meollo del asunto: ¿por qué es tan asombroso un juego

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+

- Género: Acción/táctica
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: People Can Fly/Epic Games
- Distribuidor: Microsoft Nº de DVDs: 1
- Lanzam.: Ya disponible PVP Rec.: 54,95 €
- Web: www.gearsofwar.com Mucha información, pantallas, videos, etc. En inglés. Interesante.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Número de Actos: 5
- Número de fases: 36
- Armas: 12 (Locust y Coalición)
- Multijugador: Sí
- Modos multijugador: 5
- Mapas multijugador: 20
- Modo cooperativo: Sí
- Editor de niveles: Sí, incluido.

ANALIZADO EN

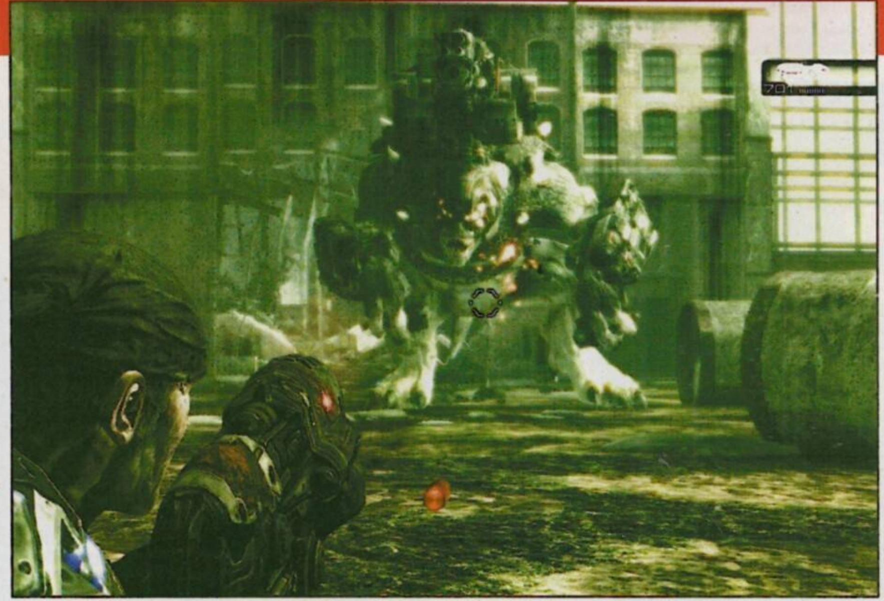
- CPU: Intel Core 2 Extreme 6800
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTX 768 MB
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Intel 2,4 GHz/AMD 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 12 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 6600/ Radeon X700
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Intel Core 2 Duo o similar
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: GeForce serie 8/Radeon HD
- Conexión: ADSL



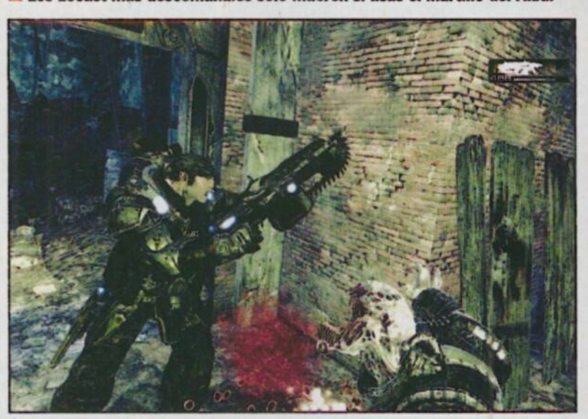
▲ ¡Bienvenido al mundo de «Gears of War»!, donde la acción se da la mano con un espectáculo de cine, y donde combates a los Locust, una raza procedente del subsuelo con especímenes tan impresionantes como este Brumak.



▲ Acción, épica, gráficos alucinantes, monstruos de todo tipo y tamaño, una banda sonora de infarto, una jugabilidad brutal... Eso es «Gears of War».



▲ Los Locust más descomunales sólo mueren si usas el Martillo del Alba.



▲ El nivel de violencia es alto. La sangre, literalmente, salpica la pantalla.



▲ Cuando luches con los Locust acuérdate de que una granada te resolverá muchos problemas, sobre todo para sellar los agujeros de los que surgen.

como «Gears of War? ¿Por lo alucinante que es gráficamente? ¿Por lo intenso de su acción? ¿Por su jugabilidad casi perfecta? ¿Por su carácter épico? Pues por todo eso y por mucho más, ya que cada apartado resulta impresionante, pero además el conjunto es mucho más que la suma de sus partes. Es un ejemplo perfecto de sinergia.

MÁS QUE ACCIÓN

Si sólo conoces «Gears of War» por referencias de la versión original, es importante que sepas que no es un juego de acción. No, no te has confundido de página ni nos hemos vuelto locos –bueno, sí, pero de lo alucinante que es el juego–. Es un juego de acción, pero de acción táctica. Aunque te suene raro, está en la misma línea de títulos como «Ghost Recon» o «Full Spectrum Warrior»: acción militar –futurista, pero militar–, algo simplificada y donde el combate directo, incluyendo el cuerpo a cuerpo, es protagonista absoluto.

Eso implica que no estás ante un juego de acción en el que puedas ir a lo loco. Eso, de hecho, es ▶▶

Dirige al escuadrón Delta en su lucha contra los Locust, en la acción más intensa e increíble que has visto

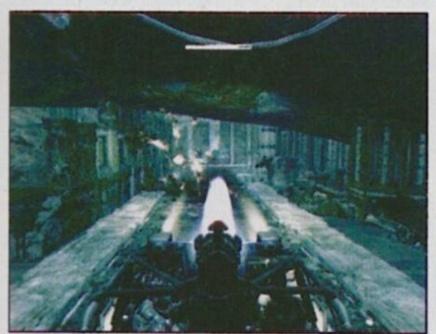
¡TOTALMENTE ÉPICO!



MÁS QUE UN JUEGO, MÁS QUE UNA PELÍCULA. «Gears of War» es difícil de definir en una sola frase. Si tuviéramos que compararlo a una película nos quedaríamos cortos. Pero es muy cinematográfico. Y buscar algún juego al que se parezca es realmente complicado. Sólo en aspectos muy básicos podrás encontrar similitudes. Si tenemos que decir algo de «Gears of War» que nos convenza para definirlo sólo se nos ocurre una experiencia de juego totalmente épica por diseño, calidad y vistosidad. Algo único .



▲ Las Berserker -sí, son "ellas"- son algunos de los enemigos más formidables del juego. Son ciegas y se guían por el olor y el sonido. Destruirlas te obligará a usar una táctica donde tus reflejos se verán puestos a prueba.



▲ En la oscuridad del mundo de «Gears of War» aparecen algunos monstruos sólo sensibles a la luz.



▲ Por suerte Marcus Fénix -o sea, tú- no está solo en su lucha, y comanda al escuadrón Delta.



▲ Cuando viajes al territorio de los Locust, espérate lo inesperado y no te asustes demasiado cuando bichejos como éste llenen toda la pantalla.

¡ENEMIGOS A LO GRANDE!





REVOLUCIONARIO Y CLÁSICO. Ese paso que «Gears of War» da más allá en muchos aspectos -gráfico, realista, cinematográfico, intenso, emocionante- se combina con apartados de un clasicismo incuestionable en el mundo de la acción y de los juegos en general, destacando, sobre todo, el enfrentamient o con "jefes finales". Esos enemigos a los que ardes en deseos de enfrentarte.

LOS ENEMIGOS EN «GEARS OF WAR», sobre todo los finales, ponen a prueba tus reflejos, habilidad, paciencia y astucia, porque a su dureza -que no es poca- se unirá el descubrir la táctica adecuada para cada uno. Y es que su genial diseño se combina con una inteligencia artificial que hará época. Parecen listos... ¡y lo son!

> Su diseño artístico, sus gráficos y su jugabilidad son magistrales y casi insuperables en la acción para PC

▶▶ el camino más seguro para llevar al cementerio a Marcus.

EL CEMENTO: ESE AMIGO

En «Gears of War» el entorno es tu mejor arma: bloques de cemento, muros, columnas, cajas, coches, sillones... todo aquello que sirva para ocultarse es tu mejor amigo. Y lo necesitas. Porque los Locust, además, son listos como el demonio. Y tienen la maldita costumbre de salir del suelo por agujeros, en el momento más inesperado. Y luchan bien, y duro, y se apoyan entre sí, y se ocultan como tú, y tienen armas poderosas como las tuyas. ¿Cómo combatirlos? Con paciencia, habilidad y apoyándote en tus colegas.

El uso de tácticas de fuego de cobertura mientras les atacas por los flancos, el lanzamiento de granadas para hacerlos salir de sus escondites... Mueres, sí, muchas veces, pero es necesario para descubrir la táctica correcta. Y, esto es muy relevante, «Gears of War» usa un sistema de puntos de control. No puedes grabar. Pero es un aspecto importante, porque aporta un punto de dramatismo que con un botón de guardado rápido probablemente daría al traste con gran parte del diseño de la acción.

ESTABLE Y PERFECTO

Podríamos hablar maravillas de «Gears of War», desde su increíble y alucinante apartado gráfico, hasta el realismo total que destilan sus detalles. Pero es mejor decirte que es un conjunto tan sólido, casi perfecto técnicamente, jugable -con una adaptación fantástica de los controles originales a teclado y ratón-, y preciosista que se convierte en una adquisición obligada. Un "must have" como dicen los sajones. Eso sí, nos hubiera gustado probar el modo multijugador, no disponible en la versión que hemos analizado, pero si en el original era bueno, sólo se puede esperar que no la hayan fastidiado ahora, ¿no? ■ F.D.L.



Alternativas

- **Timeshift**
  Es una acción táctica "diferente", donde lo importante es pensar en cuatro dimensiones.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 92
- **Call of Duty 4**
  Deja la fantasía a un lado y sumérgete en la recreación de la guerra más real y actual en PC.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

***¿POR QUÉ TODOS LOS JUEGOS NO SON ASÍ?* Algún día, la norma será una acción tan intensa y un diseño artístico tan alucinante como en «Gears of War». Por ahora, con el título de Epic no vamos mal. ¡Y habrá segunda parte!**



GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Una campaña individual brutal.
- Es lo más alucinante que hemos visto en gráficos en mucho, mucho tiempo.
- Jugabilidad total, impresionante.
- Variado, largo, divertido... ¡genial!

LO QUE NO NOS GUSTA

- No haber podido probar el modo multijugador... aún.
- La dificultad. A veces, demasiada.

MODO INDIVIDUAL

▶ *¡INCREÍBLE!* ***Si consigues no quedarte con la boca abierta a cada instante, disfrutarás de una campaña genial, con una acción que roza la perfección.***



MODO MULTIJUGADOR



▶ *IMPRESIONANTE... ESPERAMOS.* ***Por desgracia no estaba disponible en la versión analizada, y era genial en Xbox 360 pero, ¿lo será también en PC?***



¡Vas a ir al infierno!

Hellgate London

Londres ya no es lo que era. Si te das un paseo por Oxford Street tienes que ir armado porque, a la que te descuidas, cualquier diablo te sale al paso y te deja frito. Nadie repara los socavones y no hay manera de tomarse un té tranquilito. Y a los de Scotland Yard ni se les ve, como si se los hubiese tragado la Tierra, oye...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Acción/Rol
- Idioma: Castellano (textos) e Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Flagship Studios/EA
- Distribuidor: Electronic Arts N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.hellgatelondon.com Web oficial en Inglés www.es.ea.com/games/11507/ Web en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Tipos de personaje: 6
- Modos de juego: campaña
- Escenarios: Londres devastado
- Habilidades: 160 (varios niveles)
- Armas y objetos: Cientos
- Multijugador: Sí, cooperativo en instancias, (Internet)
- Extras: Contenido en desarrollo

ANALIZADO EN
- CPU: Pentium 4 3,4 GHz Core 2 Duo 2,6 GHz
- RAM: 2 GB, 4GB
- Tarjeta 3D: Radeon X1900 XTX 512 MB, GeForce 8600 GTS, 512MB
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Pentium 4 a 1,8 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 1 GB (2 GB con Windows Vista)
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: Radeon 9000, GeForce 6200
- Conexión: 56 kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Core 2 Duo o Athlon equivalente a 2,4 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD X2900, GeForce 8800 GT, (DirectX 10)
- Conexión: Banda ancha, (ADSL o cable) para el modo multijugador



▲ Es uno de los primeros juegos que emplea DirectX 10 a fondo, para ello despliega un impresionante repertorio de efectos visuales. ¡Qué espectáculo!



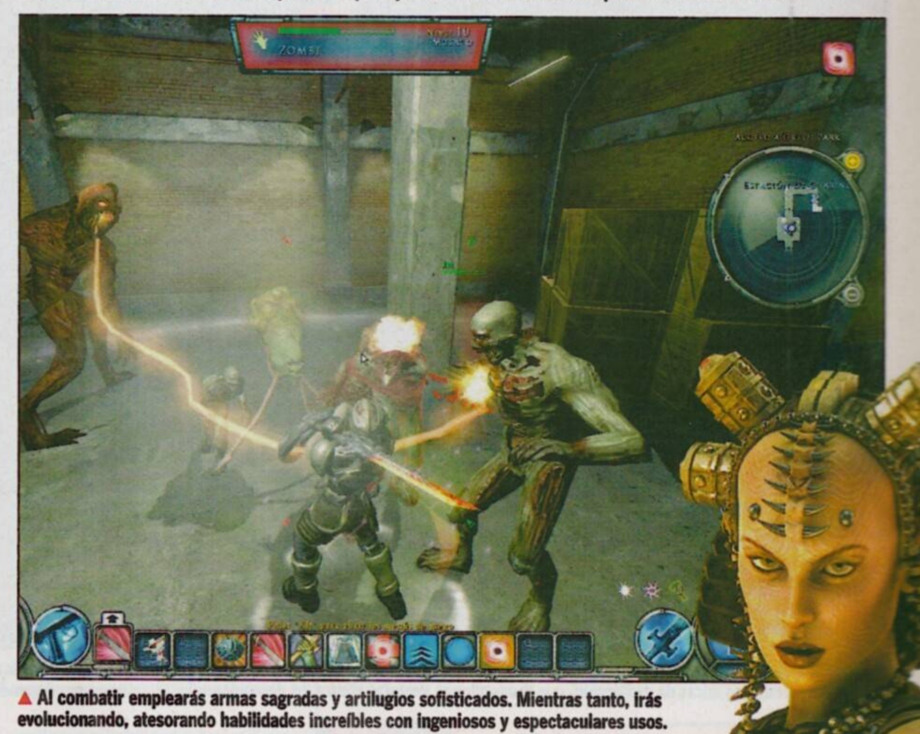
▲ Por todo el escenario encontrarás personajes con los que dialogar que te encargarán misiones y te ofrecerán reliquias, herramientas, armaduras...



▲ Como buen heredero de «Diablo», te enfrentas a infinidad de enemigos diferentes que atacan en hordas por todos los frentes. ¡Demencial!



▲ ¡El rol más "diablesco" entra en acción 3D! La ciudad de Londres ha sido invadida por un ejército de demonios trayendo el Infierno a la Tierra. Empuña tu espada y conviértete en un héroe liquidando a los monstruos.



▲ Al combatir emplearás armas sagradas y artilugios sofisticados. Mientras tanto, irás evolucionando, atesorando habilidades increíbles con ingeniosos y espectaculares usos.

Se ha hecho esperar los suyo –un par de añitos nada menos– pero por fin tenemos entre nosotros la ópera prima de Flagship Studios. El estreno de los ex-Blizzard no podría haber generado más expectación y es que es mucho lo que se esperaba de «Hellgate: London». No en vano, se le considera el heredero de «Diablo». Precisamente, aquel clasicazo de rol y acción fue creado por los mismos señores que ahora nos traen un divertidísimo y absorbente «Hellgate: London». ¿Quieres saber qué es lo que hace este juego tan especial?

Libera la ciudad de Londres de la invasión demoníaca mientras luchas contra hordas de monstruos y bestias

ARGUMENTO APOCALÍPTICO

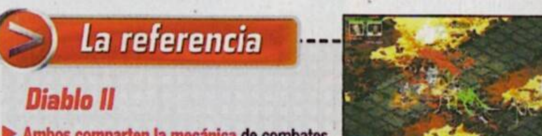
Estamos en el año 2038 y la ciudad de Londres ha sido tomada por hordas de demonios que quieren exterminar a toda la humanidad. Los pocos humanos que han sobrevivido han formado un grupo que planta cara a los seres del Averno y, por supuesto, tú encarnas a uno de estos rebeldes.

El objetivo que tienes que cumplir es sencillo: participar en miles de combates contra los demonios y expulsarlos al Infierno. Para ello, y siguiendo los cánones marcados por «Diablo», tienes que elegir un personaje de entre los seis tipos posibles –lo que varía bastante la experiencia de juego– e ir conversando con humanos distribuidos por todo Londres, que te van asignando misiones.

Luego, con los objetos mágicos y las armas que vas consiguiendo, vas haciendo frente a los monstruos. Los combates te proporcionan la oportunidad de aumentar tu nivel de experiencia, tus caracterís- ▶▶

La referencia

Diablo II



- Ambos comparten la mecánica de combates contra, misiones y recolección de objetos.
- «Diablo II» tiene lugar en un mundo fantástico, mientras que en «Hellgate: London» todo está ambientado en la ciudad de Londres, en un futuro alternativo.
- El apartado técnico de «Hellgate: London» es muy superior al de Blizzard.







▲ En los túneles del Metro hay portales que unen las distintas zonas de Londres. Accedes a ellos al asumir una u otra misión.



▲ Las localizaciones son tanto interiores (túneles y alcantarillas) como exteriores (las calles de Londres), pero también tendrás que hacer algún que otro viajecito al mismísimo infierno utilizando estos portales por los que entran los demonios.



▲ A medida que acumules experiencia y subas de nivel puedes elegir nuevos poderes tan impactantes como las auras de protección, que proporcionan ventajas contra los demonios.



▲ Puedes invocar a seres elementales para luchar. El resto de personajes depende de sus armas y habilidades.

¿CÓMO LO QUIERES VER?



EN PRIMERA O EN TERCERA PERSONA. Un gran detalle de «Hellgate: London» es que se puede jugar tanto en primera como en tercera persona, lo que satisfará tanto a los amantes de los juegos de acción como a los roleros de pro. Lo único discutible de este sistema es que la vista en primera persona sólo está disponible con tres tipos de personaje de los seis existentes.

ticas y tus habilidades especiales llenas de ingenio, que las hay a montones y que te permitirán personalizar tu personaje.

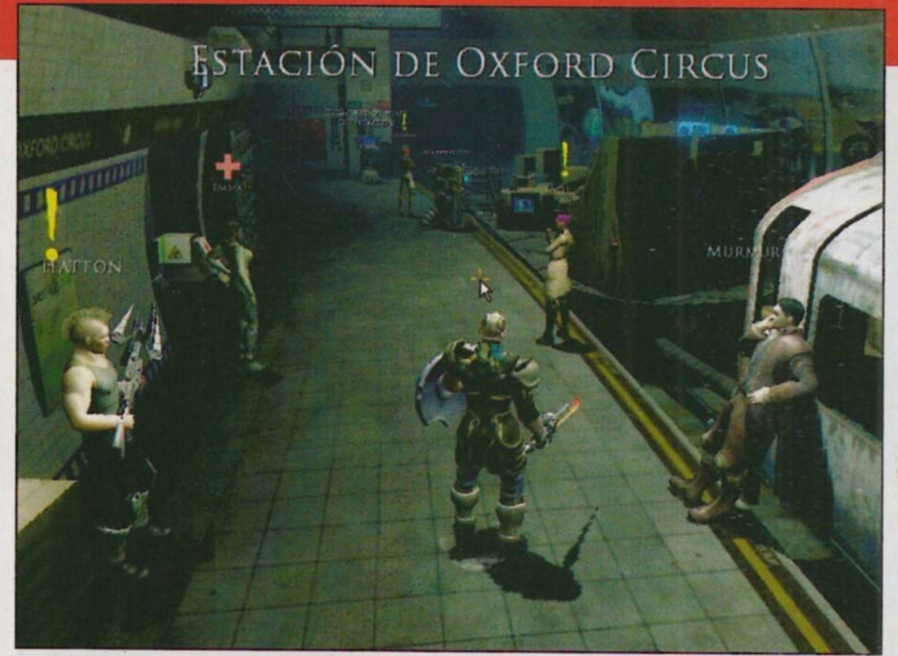
JUGABILIDAD PERFECTA

Deambulando por la ciudad de Londres te vas a encontrar con más de 250 misiones por cumplir. La mayoría consisten en encontrar objetos, explorar localizaciones o eliminar a una cierta cantidad de demonios. Las más intensas son las que te obligan a eliminar a los gigantescos jefes finales de cada nivel, luchas sin cuartel donde tienes que sacar partido a todas tus habilidades. Para moverte y acabar con estos monstruos el sistema de control es tan sencillo como cabía esperar: te desplazas con cuatro teclas de dirección y con el ratón mueves la cámara y realizas distintos tipos de ataque. Una barra de iconos de acceso rápido permite utilizar las habilidades del personaje, los ataques especiales y los objetos más imprescindibles.

¡QUÉ BIEN SE VE TODO!

Toda esta gran jugabilidad está apoyada en un espectacular motor gráfico de los que sacan nota alta. La habitual perspectiva isométrica se ha abandonado en favor de escenarios totalmente en tres dimensiones que puedes recorrer tanto en primera como en tercera persona, dependiendo del tipo de personaje. Estos





▲ Las estaciones de metro sirven de refugio a las distintas facciones de la resistencia humana. Sirven como enlace entre los diferentes escenarios y están pobladas por personajes que te encargan misiones y te ofrecen equipo.



▲ En Londres nada ha quedado a salvo de los demonios, así que no te extrañe si te encargan ir al Museo Británico a luchar contra gigantescos monstruos que han cambiado parte de las obras de arte por sus propias esculturas.

La experiencia de juego cambia dependiendo del personaje que elijas y de la elección de sus habilidades

escenarios recrean con todo lujo de detalles los exteriores destrozados de Londres, el interior de famosas localizaciones como el Museo Británico y los interminables túneles de metro y cloacas. En fin, que si te imaginas a «Diablo» adaptado a la tecnología gráfica actual, le sumas elementos de creación de objetos y personajes, y lo completas con una jugabilidad genial, entenderás que el sistema de juego diseñado para «Hellgate: London» son palabras mayores.

CASI, CASI PERFECTO

Puestos a pedir, nos hubiera gustado algo más de emoción al exponer su argumento general. Salvo una impresionante intro, el juego recurre a cajas de diálogo para explicar la trama, sin apenas secuencias cinemáticas ni diálogos animados entre los personajes. Por otra parte, aunque los requisitos mínimos no son muy altos, para poder ver todo lo que da de sí se necesita un equipo de última generación. Pero estas carencias quedan compensadas por su increíble jugabilidad, que convierte a «Hellgate: London» en una de las mejores opciones roleras que vas a encontrar ahora mismo para tu PC. ■ M.J.C

Alternativas

• Titan Quest
Otro gran juego de rol y acción similar a "Hellgate", pero desde una perspectiva isométrica.
▶ Más inf. MM 138 ▶ Nota: 98

• Oblivion
El mejor juego de rol puro ofrece una gran profundidad y un apartado visual soberbio.
▶ Más inf. MM 135 ▶ Nota: 95



▲ Una pantalla de personaje bastante sencilla nos permite gestionar los cientos de objetos que recogemos, así como ajustar las características.

PERSONAJES A TU GUSTO



LA ELECCIÓN INICIAL. Al inicio del juego puedes elegir entre seis tipos de personaje: convocador, espadachín, evocador, tirador, ingeniero y guardián. Unos atacan cuerpo a cuerpo, otros conjuran bestias para que los protejan, otros usan las artes místicas y otros se decantan por la tecnología. La historia es la misma para todos, pero son tan diferentes que todo en función de la elección.

LAS HABILIDADES. A medida que ganas experiencia con las misiones y los combates, subes de nivel y ganas puntos de habilidad. Cada tipo de personaje puede desarrollar hasta 26 habilidades distintas. A su vez, cada habilidad tiene varios niveles de potencia, lo que hace que la combinación de todos estos factores dé como resultado personajes bien diferenciados cada vez que se juega.

Nuestra Opinión

«DIABLO» YA TIENE SUCESOR. ***Londres está tomada por los demonios, así que recoge tu equipo y recorre los principales lugares de la ciudad derrotando a enemigos sin descanso y cumpliendo más de 250 misiones.***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Los combates contra los demonios son pura dinamita.
- Lleva a los juegos de rol de acción a una nueva dimensión gráfica.
- El sistema de juego es casi perfecto.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Requiere un ordenador muy potente para sacarle todo el partido.
- Los continuos tiempos de carga.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***¡NO PODRÁS DEJAR DE JUGAR!*** ***Un juego intenso, espectacular de excelente factura. Rol y acción con una sensacional ambientación y jugabilidad genial.***



MODO MULTIJUGADOR



▶ ***PUES A ESPERAR TOCA.*** ***Aunque cuando leas estas líneas ya estará listo, el multijugador aún no estaba disponible en la versión analizada.***



Batallas para estrategas

Fantasy Wars

La cosa pinta mal, tus arqueros están sitiados en lo alto de una colina, rodeados por la caballería enemiga. Lo mejor que puedes es hacer es... Bueno, tómate un café y piénsatelo con calma, que aquí nadie te va a meter prisas.

La referencia

Heroes of Might & Magic V

- **Ambos están ambientados** en un universo de espada y brujería, con muchas razas fantásticas y criaturas de todo tipo.
- **El sistema de juego de «Fantasy Wars»** es muy similar al de los combates en «Heroes V», pero sobre escenarios más amplios.
- **Las unidades de «Heroes V»** lucen tal vez un poco más espectaculares.

Aunque cuando hablamos de juegos de estrategia tendemos a añadir la coletilla "en tiempo real" de manera casi automática, lo cierto es que éste no es ni mucho menos el único tipo de estrategia que existe. Hay también otro tipo de juegos, más pausados, que se desarrollan por turnos, y que para muchos jugadores representan una forma más "clásica" de entender el género. «Fantasy Wars», que pertenece a este tipo de juegos, demuestra que ser el mejor estratega no tiene nada que ver con ser el más rápido con el teclado y el ratón.

¡ES LA GUERRA!

«Fantasy Wars» te lleva a un mundo de espada y brujería que, sin saberlo, se balancea al borde de un abismo, pues se cierne sobre él una devastadora guerra. Todo comienza cuando de entre las decenas de tribus orcas, enfrascadas desde hace años en una infinitud de pequeñas disputas internas, surge la figura de un poderoso líder, capaz por primera vez de pacificarlas y unirlas en una gran horda que amenaza con arrasar a sangre y fuego el próspero pero desprevenido imperio de los humanos. El conflicto alcanza tales dimensiones que el resto de razas, como los elfos, los goblins o los enanos, se ven absorbidos por él.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 12+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: IC/Nobilis
- Distribuidor: Nobilis — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *www.fantasywars-thegame.com* Con información, pero algo escasa de contenidos

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas:** 3
- **Misiones totales:** 28
- **Razas controlables:** 4 (orcos, humamos, enanos y elfos)
- **Nº de unidades en batalla:** +500
- **Multijugador:** Sí, (de 2 a 4 jugadores en red local o Internet y Silla Caliente)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9, 128 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz, Core 2 Duo E6350 o Athlon equivalente.
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9 y con 256 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Todas las razas clásicas de los juegos de fantasía se dan cita en el campo de batalla para que puedas protagonizar los combates más espectaculares. Las animaciones recrean con todo detalle los duelos a espada, los hechizos...



▲ El juego incluye cuatro razas controlables: humanos, orcos, elfos y enanos.



▲ Puedes consultar un mapa general para ver la distribución de las tropas.



▲ El nivel de detalle con el que se han diseñado «Fantasy Wars» hacen que de las batallas un espectáculo y los turnos te permiten sentarte a verlo, tranquilamente.



▲ Puedes desplazar la cámara a tu antojo, acercarla o alejarla para obtener una mejor perspectiva de tus grupos de unidades y del frente de batalla.

Para sumergirte de lleno en esta guerra, el juego recurre a un sistema que toma prestados muchos elementos de los juegos clásicos de batallas entre miniaturas de plomo, como los de la serie de juegos de tablero Warhammer, sin ir más lejos. Así, al comenzar cada misión lo primero que tienes que hacer es elegir qué unidades formarán tu ejército de entre todas las disponibles. Luego, pasas al escenario de la batalla, que es un mapa en 3D repleto de detalles y dividido en "casillas" hexagonales de diferentes tipos de terreno: llanuras, ríos, pantanos, colinas... Sobre este mapa debes desplegar tus fuerzas para luego pasar a activarlas una por una a lo largo de tu turno. Cada unidad puede desplazarse y atacar según su capacidad hasta que hayan agotado sus opciones, entonces el turno pasa a tu oponente.

La acción va y viene de esta manera, por turnos, hasta que la misión se acaba y aunque sin duda los que estén acostumbrados al sistema más habitual del "tiempo real", en el que todo pasa al mismo tiempo, pueden encontrar esta forma de juego algo lenta, lo cierto es que la posibilidad de tomarte el tiempo que quieras para examinar ▶▶

Viaja a un universo de fantasía y lidera uno de sus ejércitos para intentar ganar una guerra de dimensiones épicas

CUESTIÓN DE PERSPECTIVA



CERCA... LEJOS. Puedes desplazar como quieras la cámara, lo que a su vez te permite examinar cada situación desde todos los ángulos posibles, ya sea desde un punto de vista a gran distancia, como de un cercano primer plano. Para que no pierdas de vista a tus unidades cuando alejas mucho la cámara, el juego incorpora un curioso sistema mediante el cuál los escuadrones pasan a ser representados por una gran unidad genérica de su mismo tipo, para que puedas seguir controlando la acción de un solo vistazo.



▲ Las ciudades y fortalezas tienen una enorme importancia estratégica en «Fantasy Wars» y su conquista es, en muchas ocasiones, el objetivo final de una misión. En el asalto podrás utilizar tus armas de asedio.



▲ Cada hexágono tiene su propio tipo de terreno, lo que afecta a las habilidades de las unidades que lo ocupan.



▲ La elección y personalización de las unidades es uno de los aspectos más interesantes del juego.



▲ Todas las campañas están salpicadas de secuencias cinemáticas que te sumergen en un interesante argumento y dan contexto a todo el juego.

HACE FALTA UN HÉROE



UNA UNIDAD DIFERENTE. Como en la mayor parte de juegos de estrategia fantástica, en «Fantasy Wars» también existe la figura del héroe. Se trata de unidades únicas, con habilidades muy especiales, que destacan por su capacidad para liderar al resto de unidades aumentando su moral y su resistencia al entrar en combate.

CUESTIÓN DE MANDO. Cada raza cuenta, lógicamente, con sus propios héroes, pero todos ellos tienen en común la capacidad de inclinar el equilibrio de la batalla a favor de tu ejército gracias a sus grandes poderes, sobre todo cuando a través de la experiencia ascienden a los niveles más altos. Has de tener en cuenta, eso sí, que si caen derrotados, la moral de tus tropas quedará tocada.

Las batallas por turnos te permiten pensar cada acción sin tener que preocuparte de quince cosas a la vez

▶▶ cada situación, para planear tu siguiente movimiento o para estudiar las fuerzas del contrario resulta muy refrescante y abre un montón de posibilidades estratégicas y tácticas.

VARIEDAD GARANTIZADA

Estas posibilidades, además, se multiplican por la abundancia de unidades diferentes disponibles en cada bando, literalmente decenas de ellas, sacadas de los estándares más clásicos de los juegos de fantasía: arqueros, espadachines, armas de asalto, hechiceros, dragones... Lo mejor es que todas las unidades que sobrevivan a una misión acumularán experiencia que les permitirá aumentar su poder y ganar nuevas habilidades especiales. Al final, todo el proceso de personalizar tus tropas, guiando su desarrollo a medida que acumulan niveles y eligiendo las más adecuadas para cada misión, se convierte en un aspecto tan apasionante y tan importante dentro del juego como las propias batallas.

Por lo que respecta a sus contenidos, «Fantasy Wars» incluye tres largas campañas, una para cada una de las tres facciones controlables, humanos, orcos y elfos, aunque para poder jugar esta última tendrás que haber completado antes las dos anteriores.

Además, el juego cuenta también con unos cuantos escenarios individuales, para que practiques tus habilidades estratégicas, así como con un completo multijugador.

Añádele a todo esto un acabado gráfico muy bueno, con colores brillantes y alegres, efectos visuales de gran calidad y un enorme nivel de detalle y el resultado es un juego al que no te costará nada engancharte. Si lo tuyo es la estrategia y tienes ganas de un desafío diferente, no dejes de echarle un vistazo a «Fantasy Wars», un juego en el que cuenta mucho más tu inteligencia que tu habilidad para "aporrear" el teclado con rapidez. ■ J.P.V.

Alternativas



- **Warhammer. Mark of Chaos**
  Otro gran juego de estrategia fantástica pero en tiempo real.
  ▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 93
- **Civilization IV**
  Si te gusta la estrategia por turnos, éste es tu juego, aunque su ambientación es histórica.
  ▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

***UNA GUERRA FANTÁSTICA.* Forma un ejército imbatible y lánzate a la batalla disfrutando de la mejor estrategia por turnos. Si buscas una estrategia pausada que te permita planificar cada acción «Fantasy Wars» te encantará.**



GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El sistema de juego resulta original, si lo que buscas es algo más tranquilo.
- Hay un montón de unidades diferentes y además puedes personalizar su aspecto a tu gusto.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Incluye pocos mapas para escaramuzas.
- Sin más mecánica que la de los turnos, puede llegar a resultar repetitivo.

MODO INDIVIDUAL

▶ *PLANEA TU ATAQUE.* ***La abundancia de unidades y la diversidad del terreno hace de cada partida un desafío, y el sistema de turnos le viene como anillo al dedo.***



MODO MULTIJUGADOR



▶ *TE TOCA A TI.* ***Esperar a que mueva tu oponente no es lo ideal para el juego multijugador, pero aún así las partidas online son francamente divertidas.***

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

El embrujo del rol

The Witcher

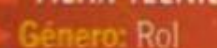
Imagina que un día te despiertas con toda la cabellera hecha canas y no recuerdas ni quien eres, ¡qué mal rollo..! Pues no es rollo, sino ROL, y nuestro desdichado amigo va a toparse con un montón de bestias y villanos contra los que descargar su ira... Tú, además, puedes ayudarle a recordar quién era. ¿Te apuntas?

INFOMANÍA

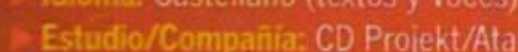
FICHA TÉCNICA

18+

- Género: Rol
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: CD Projekt/Atari
- Distribuidor: Atari   Nº de DVDs: 1



- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 48,95 €



- Web: *www.thewitcher.com* Excelente diseño y contenido y con amplia información en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 1 (aventura)
- **Perspectivas de cámara:** 3, (isométrica alta, baja y al hombro)
- **Armas:** Espadas (de acero y plata).
- **Habilidades:** 73 (en tres estilos)
- **Señales mágicas:** 5 (varios niveles)
- **Alquimia:** 3 sendas (pociones, aceites y bombas)

ANALIZADO EN

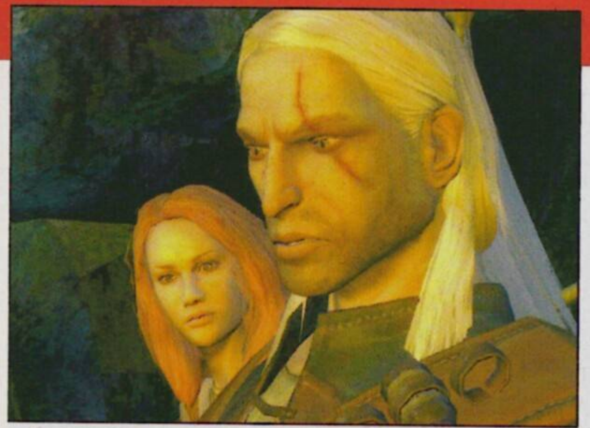
- **CPU:** Pentium 4 3,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1900 XTX 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (1,5 GB para Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 8,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 9800, GeForce 6600
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 2,6 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB (DDR2 o superior)
- **Espacio en disco:** 8,5 GB (9 GB)
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900, GeForce 8800 GT (DirectX 10)
- **Conexión:** No requiere



▲ Geralt de Rivia es el héroe de esta magistral historia. Los brujos como él son tan hábiles con la espada como con la magia. Tu trabajo: matar bestias.



▲ Adéntrate en Temeria, un mundo de fantasía creado por el novelista Andrzej Sapkowski, y controla al brujo Geralt de Rivia en el juego de rol con los combates más emocionantes y la trama más profunda que hayas jugado nunca.



▲ Nuestro héroe está amnésico al comienzo del juego. Estas piedras le ayudarán a recuperar poco a poco los poderes mágicos que ha perdido.



▲ La ambientación es sensacional y el entorno es tan realista que cuenta con sucesión de días y noches y todo tipo de efectos atmosféricos.



▲ El juego resulta espectacular desde la cámara situada sobre el hombro de Geralt, pero puedes cambiar a dos vistas isométricas para los combates.

Quédate con su nombre, Geralt de Rivia, a él no lo vas a olvidar. Se trata del protagonista de «The Witcher», el primer juego creado por los estudios polacos CD Projekt que debutan con buen pie en este mundillo, el de los videojuegos. Dirigido a un público adulto, el juego está inspirado en la obra del escritor de fantasía Andrzej Sapkowski, cuyas novelas llevan varios años encandilando a los lectores de todo el mundo. El resultado es un sorprendente juego de rol que tiene poco que ver con lo que has probado, créenos.

Conviértete en "el brujo" y vive una genial trama combatiendo con tu espada o con tu magia

ROL PARA ADULTOS

La historia de «The Witcher» se desarrolla en un territorio de fantasía medieval: Temeria. Allí ha tenido lugar una sangrienta guerra entre elfos y humanos que ha dejado a sus habitantes sumidos en una oscura era. Bestias y monstruos campan a sus anchas, las conspiraciones entre los nobles son el pan de cada día y es difícil sobrevivir.

Tú eres Geralt de Rivia, un brujo que se gana la vida aniquilando monstruos por dinero. Tras la guerra has sufrido amnesia y has olvidado tu pasado. Los pocos compañeros brujos que han sobrevivido te encuentran y te trasladan a su último reducto con la esperanza de ayudarte a recordar.

A partir de aquí, se despliega unas de las tramas más cautivadoras que vas a tener ocasión de disfrutar en tu PC. En ella, no sólo tienes que descubrir los oscuros ▶▶



La referencia

The Elder Scrolls IV: Oblivion



- «The Witcher» tiene un guión más profundo aunque «Oblivion» ofrece más horas de juego.
- «Oblivion» se ambienta en un mundo gigantesco con cientos de quest. El de «The Witcher» en cambio es más detallado.
- En «Oblivion» ofrece más libertad de acción y cuenta con modificaciones de la comunidad de jugadores y con dos expansiones oficiales.





▲ La meditación es vital para recuperar fuerzas, mejorar habilidades, preparar pociones y... Acelerar el tiempo.



▲ Mediante continuos diálogos, los numerosos personajes que pueblan el mundo de Temeria van desgranando una interesante y oscura trama con la que, además, te encargan misiones para ganar dinero eliminando las más temibles bestias.



▲ Un divertido minijuego permite jugar al póker utilizando dados. ¿Quieres jugarte los cuartos? Pero, ¡cuidadito! Perder hasta la camisa es más fácil de lo que imaginas.



▲ El diario del juego te mantiene al tanto de todos los pasos dados por Geralt y te indica el progreso que realizas.

¡POR ALGO PEINAS CANAS!



UN BRUJO VETERANO ESTÁ DE VUELTA DE TODO. Esto significa emborrachar a un ingenuo rufián para sonsacarle o buscar la compañía de doncellas de dudosa reputación en los bajos fondos... Eso sin contar con los dilemas morales a los que te verás enfrentado en «The Witcher» y que, por motivos evidentes, no son aptos para menores. Con ello, la aventura del juego se envuelve de realismo.

▶▶ secretos de tu pasado, sino que tendrás que enfrentarte a sociedades secretas mientras combates contra bestias que azotan una región. El argumento no es, en absoluto lineal, está repleto de líneas paralelas, traiciones, dilemas morales y asesinatos. No te sorprendas si tienes que elegir entre salvar a un inocente o dejar que lo linche la muchedumbre para salvar tu vida, escarmentar a un clérigo corrupto o pasar la noche con una tabernera de buen ver... Tú decides

FANTÁSTICO PERO REALISTA

El complejo mundo que recrea «The Witcher» se divide en zonas independientes pero comunicadas entre sí, como la fortaleza, la ciudad de Wyzima o la ciénaga. La ambientación de cada entorno resulta envolvente y realista, y si bien el juego no ofrece la libertad de exploración de –por ejemplo– «Oblivion», ésta sí es considerable. Además, en cualquier lugar te encuentras con habitantes ávidos de conversar y encargarte misiones de lo más sugerente: puede que te envíen a dar caza una bestia, a buscar la guarida de una hermandad de asesinos, que te pidan la elaboración un elixir mágico, etc.

. Y es que ser brujo en Temeria no es como en otros juegos de rol. Aquí los brujos controlan los hechizos mágicos pero también con la espada se desenvuelven de maravilla. Sin



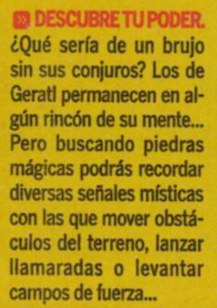


▲ Para enfrentarse a sus enemigos, Geralt puede usar dos tipos de espada, la de acero y la de plata. La primera nos sirve contra enemigos humanos, pero la segunda es el único arma capaz de dañar a seres sobrenaturales.



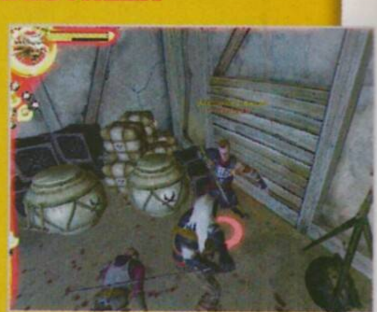
▲ Wyzima es la urbe medieval donde se concentra el juego. Aquí el peligro acecha en cada callejón y las distintas facciones conspiran por el poder.





▲ Geralt cuenta con tres estilos de combate: fuerte, contra enemigos resistentes; veloz contra enemigos ligeros; y de grupo para los que atacan en gran número. Además, puede realizar acrobacias con gran sencillez.

ALQUIMIA Y DESTREZA



» MIDE TU ACERO. Geralt cuenta con dos espadas, una de acero contra enemigos normales y otra de plata para los monstruos. Al ganar experiencia, puedes distribuir talentos entre sus atributos físicos, fuerza, destreza, inteligencia, etc. y sus estilos de combate con ambas espadas.



» DESCUBRE TU PODER. ¿Qué sería de un brujo sin sus conjuros? Los de Geratl permanecen en algún rincón de su mente... Pero buscando piedras mágicas podrás recordar diversas señales místicas con las que mover obstáculos del terreno, lanzar llamaradas o levantar campos de fuerza...

El mundo que recrea «The Witcher» es tan real como en la novela, te sentirás inmerso en su aventura

embargo, la amnesia de Geralt te obligará a ir recordando sus antiguas habilidades, a medida que obtienes experiencia. Así podrás descubrir combos de ataque con la espada, lanzar conjuros de fuego y muchas cosas más.

¿LA MAGIA ES TÁCTICA?

Para emplear estas habilidades el juego recurre a un sistema de combate táctico original y sencillo, que se aleja del habitual método en el rol de "machacar" los botones. Tienes tres estilos de combate que serán más o menos efectivos, según el adversario al que te enfrentas. Mientras buscas encarar a tu enemigo del modo más propicio, sólo tendrás que pulsar el ratón para ejecutar ciertos combos. Además, podrás potenciar tus ataques creando tus propias pociones. ¡Es la bomba!

En fin, un rol así, con un argumento y ambientación geniales y con un sistema de combate tan original nos ha cautivado. Tan sólo nos queda recordarte, ojo, que sólo es apto para mayores de edad. Pero si cumples este requisito, no te lo pienses y sumérgete en el fascinante y oscuro mundo de «The Witcher», no te arrepentirás. ■ M.J.C.

> Alternativas

• Neverwinter Nights 2
La mejor recreación del universo Dungeons & Dragons con una tecnología actualizada.
▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 96

• Two Worlds
Un gigantesco mundo de rol para vivir en solitario o en compañía de cientos de jugadores.
▶ Más inf. MM 150 ▶ Nota: 90

> Nuestra Opinión

¡OBRA MAESTRA! Si eres mayor de edad, vas a disfrutar como nunca en las botas de Geralt. Despacha mandobles con maestría, lanza conjuros y vence a las bestias mientras desvelas oscuras intrigas. ¡Esto sí que es rol!

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Su apasionante argumento, que además está totalmente en castellano.
- La ambientación más realista del rol.
- El original sistema de combate.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los tiempos de carga entre localizaciones cortan un poco el ritmo.
- Le falta un tanto de variedad en los modelos de personajes y monstruos.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***TE HECHIZARÁ.*** *Nunca has jugado un argumento tan maduro y apasionante y, pocas veces, envuelto en una ambientación tan soberbia.*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Domina el tiempo
TimeShift

Sí, en la oferta de empleo pedíamos un "hombre del tiempo", pero no, no se trata de dar el parte meteorológico, sino de ser un soldado capaz de viajar a su antojo por la corriente temporal. ¿A que mola?



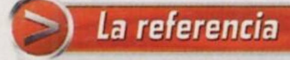
▲ **Para sobrevivir tendrás que dominar tus habilidades temporales. Puedes ralentizar el tiempo, pararlo o hacerlo retroceder. Tú eliges cuándo y cómo.**

En un género tan saturado de lanzamientos como el de la acción es cada vez más complicado dar con un juego sorprendente, pero «TimeShift» ha conseguido dejarnos con la boca abierta gracias a su original sistema de juego y a su fantástica ambientación. ¿Has pensado alguna vez cómo sería poder manipular el tiempo a tu antojo? Con «TimeShift» podrás averiguarlo de primera mano.

VIAJES TEMPORALES

En «TimeShift» tomas el papel de un físico inmerso en un proyecto militar ultrasecreto para el desarrollo de un traje de combate con capacidad para manipular el flujo del tiempo. Todo se va al garete cuando uno de los miembros del equipo, el doctor Krone, decide robar uno de los dos prototipos existentes y fugarse con él al pasado. Equipado con el otro traje sales en su búsqueda sólo para llevarte la desagradable sorpresa de que el pasado que creías conocer ha cambiado y que tu futuro ya no existe.

Krone ha moldeado la historia a su antojo, dando lugar a una línea temporal alternativa en la que es el gobernante de un imperio del siglo



La referencia



F.E.A.R.

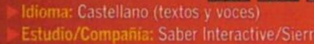
▶ **Ambos son excelentes** juegos de acción con una estupenda ambientación, aunque la de «F.E.A.R.» es, sobre todo, de terror y la de «TimeShift» es de ciencia ficción.

▶ **En los dos puedes jugar** con el tiempo, pero las opciones de «F.E.A.R.» se limitan a ralentizar el tiempo, en «TimeShift» puedes hacer mucho más.

▶ **Los dos** son espectaculares visualmente pero «Timeshift» es más avanzado.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Saber Interactive/Sierra
- **Distribuidor:** Vivendi **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *www.timeshiftgame.com/es* Muy completa bien diseñada y con abundante información

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Opciones temporales:** 3 (ralentizar, detener y rebobinar)
- **Armas disponibles:** 9 (dos modos de fuego cada una)
- **Modo multijugador:** Sí, (de 2 a 16 jugadores), (Internet o red)
- **Modos de juego:** 6
- **Mapas multijugador:** 14

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 Dual Core 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** compatible con DirectX 9.0c, con 128 MB, (GForce 6600 Radeon x700)
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo E6850 2,6 GHz, Athlon 64 X2 6600+
- **RAM:** 2 GB DDR3
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, compatible con DirectX 10 (Radeon HD 2600XT, GeForce 8600 GTS)
- **Conexión:** ADSL



▲ Sumérgete en un mundo en guerra en el que la historia y la ciencia-ficción se dan la mano. En tu contra, tienes a un decimonónico pero sofisticado ejército, ¿qué importa eso si tienes el poder de controlar el tiempo?



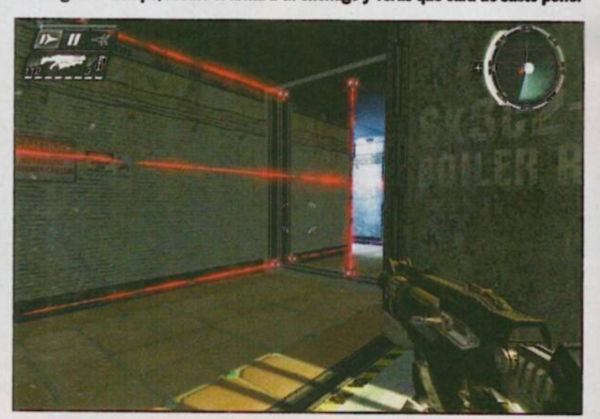
▲ Todos irán a por ti, menos mal que tu traje tiene la capacidad de curarte.



▲ Congela el tiempo, róbale el arma a tu enemigo y verás qué cara de susto pone.



▲ Visualmente el juego es espectacular. El nivel de detalle es enorme y la calidad de todos los modelos es asombrosa. Eso sí, prepárate para escenas cargadas de violencia.



▲ Además de utilizarlos para combatir, tus poderes temporales te serán imprescindibles para superar muchas situaciones peligrosas.

XIX con tecnología del siglo XXI: Arañas mecánicas descomunales, jetpacks, dirigibles gigantescos equipados con armas de rayos... En fin, avanzada pero con aire retro.

Así las cosas, para restaurar la historia y volver a tu mundo tendrás que unirte a la resistencia y acabar con Krone, pero antes de llegar a eso tendrás que vivir una larga aventura que te enfrentará a todo un ejército y te llevará de un extremo a otro del planeta.

EL TIEMPO ES TUYO

Por lo que respecta a su sistema de juego, «Timeshift» incluye todos los elementos clásicos de la acción en primera persona. Ya sabes, el desarrollo es básicamente lineal y consiste en avanzar mientras combates, empleando un amplio catálogo de armas y con la posibilidad de manejar torretas fijas o de pilotar vehículos... Pero su aspecto más destacado es, sin duda, la capacidad que te da tu traje para manipular el flujo del tiempo. A efectos de juego, esto quiere decir que puedes ralentizar el paso del tiempo, detenerlo por completo o hacerlo retroceder para revivir los últimos instantes. Todo ello puedes hacerlo durante un breve ▸▸

Métete en un impresionante traje que te permite controlar el tiempo y disfruta de la acción más original

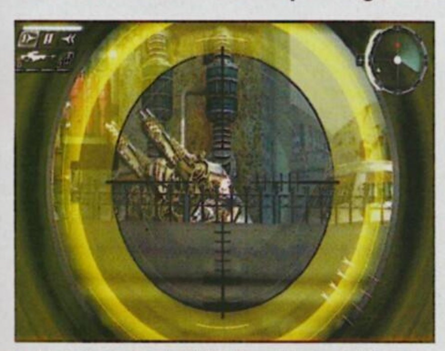
UN MUNDO INCREÍBLE



TE ABSORBERÁ. Uno de los atractivos del juego es su excepcional ambientación en un universo Steampunk. Este término, muy familiar para cualquier aficionado a la ciencia-ficción, se refiere a un tipo de ambientaciones en las que se combinan elementos de la época victoriana con otros de ciencia-ficción. De ahí las enormes máquinas de guerra movidas a vapor o soldados equipados con pesadas armaduras que vuelan con Jetpacks. La de «TimeShift» es una de las mejores ambientaciones de este tipo que se recuerdan.



▲ La ambientación del juego es excepcional. La historia es extensa y compleja y, además, está reforzada con abundantes secuencias cinemáticas que sumergen aún más en una aventura de incierto desenlace.



▲ Aunque pequeño, también hay un lugar en el juego para desafiar tu precisión y sigilo.



▲ Puedes ocupar torretas y pilotar vehículos, mientras usas tus habilidades para controlar el fluir del tiempo.



▲ Dispones de nueve armas diferentes, además de las torretas estáticas y hasta tres tipos de granadas distintas.

ACCIÓN EN 4 DIMENSIONES





CUESTIÓN DE INGENIO. A pesar de que «TimeShift» es sobre todo un juego de acción, mientras lo juegues te encontrarás con bastantes puzzles que te harán pensar lo suyo, porque para resolverlos tendrás que usar todas tus habilidades para controlar el discurrir del tiempo. ¡Tienes que pensar pasado, presente y futuro a la vez!

ASÍ ES MÁS FÁCIL. Si, por ejemplo, tienes que cruzar sobre un tablón que claramente no va a aguantar tu peso, no tienes más que congelar el tiempo y correr sobre él como si fuera el más sólido de los puentes. El único límite es que, con tus acciones, no puedes originar paradojas temporales, así que a veces no contarás con la habilidad de hacer retroceder el tiempo.

Con el tiempo en tus manos puedes hacer de todo, por ejemplo puedes repetir un ataque con tácticas distintas

►► periodo, lo que tarda en agotarse la energía del traje, luego tienes que esperar a que éste se recargue automáticamente.

Aunque sea durante breves lapsos, estas opciones abren la puerta a una jugabilidad extrema en la que eres libre para enfrentarte a cualquier desafío de las formas más insospechadas. Aparece y desaparece, roba las armas de las manos de tus enemigos congelados, muévete como un rayo entre ellos sin que puedan hacer nada para evitarlo... Las posibilidades son incontables.

¿GRANADAS TEMPORALES?

Lo que es una lástima es que estas posibilidades –que dan un juego tan divertido y original jugando solo– han resultado demasiado complejas como para trasladarlas íntegras al multijugador. A cambio, esta modalidad utiliza una versión, digamos, sucedánea del mismo sistema, en el que los jugadores disponen de "granadas temporales" con las que aprisionar durante unos segundos a sus contrincantes en burbujas de tiempo detenido o con otros efectos. El resultado es divertido pero, sin duda, está un escalón por debajo del sorprendente resultado en el modo individual.

MOVIOLA DE PELÍCULA

Otro aspecto fundamental de «TimeShift» es su alucinante realismo visual, junto a una ambientación excepcional que cuida hasta el más mínimo detalle y con unos efectos visuales espectaculares entre los que destacan, sobre todo, los que marcan la manipulación del flujo temporal.

Añádele a todo esto, un gran doblaje al castellano y una enorme abundancia de secuencias cinemáticas, que contribuyen a sumergirte en la historia... El resultado es uno de los juegos de acción más espectaculares del año y que, desde luego, no debería faltar en la colección de ningún aficionado a la acción. ¿Va a faltar en la tuya? ■ J.P.V

Alternativas

- **Prince of Persia 3 Las Dos Coronas**
  En la acción de las "Mil y Una Noches" también controlas el tiempo.
  ► Más inf. MM 131 ► Nota: 94
- **The Orange Box**
  Si te va la ciencia-ficción, este pack contiene todo «Half-Life 2», uno de los mejores del género.
  ► Más inf. MM 139 ► Nota: 93

Nuestra Opinión

***EL TIEMPO EN TUS MANOS.** Recorre una línea temporal alternativa y disfruta con el inmenso poder de manipular el tiempo mientras te enfrentas a un ejército de soldados futuristas. ¿La acción es lo tuyo? ¡Entonces, alucinarás!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Con el control del tiempo podrás hacer lo que te dé la gana.
- La ambientación es excepcional.
- Hay una gran variedad de armas, granadas y vehículos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El modo multijugador el control del tiempo no tiene tantas posibilidades.
- Es muy lineal, limita tu libertad de acción.

MODO INDIVIDUAL

***►CONTROL TOTAL.** Disfruta de un sistema de juego muy original y enfréntate a cada combate de una manera distinta. La diversión está garantizada.*



MODO MULTIJUGADOR



***►NO ES LO MISMO.** La variedad de modos de juego y escenarios son una garantía de diversión, pero las posibilidades del control del tiempo son menores.*

Un acróbata bien armado

Blazing Angels II Secret Missions of WWII

No creas que para ser un miembro de los Blazing Angels basta con tener puntería. Aquí, además de derribar aviones hay que sobrevolar trenes y aterrizar en ciudades... Y en el cielo, no te puedes esconder.



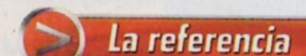
▲ A los mandos de los cazas más modernos de la Segunda Guerra Mundial volarás en exóticos escenarios y combatirás contra las armas secretas del Eje.

El año pasado, la aparición de un evocador «Blazing Angels» consiguió rememorar la era de las recreativas, con sus juegos de aviones. Con el mismo estilo arcade de aquellos juegos pero con una tecnología y una jugabilidad puestas al día, «Blazing Angels» nos desafiaba a combatir contra la Luftwaffe del Tercer Reich. Aunque, tal vez, las misiones acababan resultando demasiado parecidas entre sí.

Ahora nos llega la nueva entrega, «Secret Missions», con las mismas características de su antecesor, pero esquivando cualquier riesgo de caer en la monotonía, a base de introducir variadas misiones, prototipos imposibles y algo de fantasía.

AS DE LA AVIACIÓN

En el juego, nuevamente eres un piloto del grupo de élite Blazing Angels y como miembro, volarás sobre Roma, Moscú, el Himalaya, El Cairo o los Alpes suizos, para cumplir los objetivos de las misiones en la campaña. La historia gira en torno a un plan del Tercer Reich para construir un arma que le permitiría ganar la guerra.



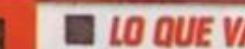
La referencia

Pacific Fighters

- **En ambos juegos pilotas aviones** de la Segunda Guerra Mundial, aunque en «Pacific Fighters» puedes unirte a cualquier bando.
- **También en los dos puedes configurar** el realismo pero «Pacific Fighters» es un simulador, mientras que «Blazing Angels. Secret Missions» es juego de acción.
- **Las campañas de «Pacific Fighters»** son históricas, no hay aviones fantásticos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Simulador
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *blazing-angels.es.ubi.com* Muy completa, e incluye con un minijuego de striptease (para adultos)

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modos individual: 1, (campaña)
- Número de misiones: 18
- Número de aviones: Más de 50 (cazas y cazabombarderos)
- Número de mejoras: Más de 30
- Multijugador: Sí, hasta 16 jugadores (Internet o red local)
- Modos multijugador: 5

ANALIZADO EN

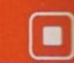
- CPU: Athlon 64 3800+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 7300 GT 512 MB
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 2,4 GHz / Athlon 64 3200+
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, DirectX 9 (GeForce 6, Radeon X800)
- Conexión: 56 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Intel Core 2 Duo o Athlon X2 4000+
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB, compatible con DirectX 9.0 (GeForce 7800, Radeon X1900)
- Conexión: ADSL





▲ Las misiones ponen a prueba todas tus habilidades como piloto: puntería, precisión, nervios templados... Combatirás en el aire o a ras del suelo y, de vez en cuando, tendrás que llevar a cabo audaces maniobras.



▲ El juego permite establecer el nivel de realismo y, si quieres más, puedes entrar en la cabina para vivir la acción en primera persona, casi como en un simulador.



▲ Con cada derribo ganarás puntos de prestigio con los que puedes adquirir mejoras para tu avión.



▲ Entre misión y misión, se muestran imágenes tipo cómic que narran la historia de la campaña.



▲ ¿Qué te parece perseguir un tren a lo largo de un desfiladero para depositar un espía sobre uno de sus vagones? ¡Prepárate para acrobacias de alto riesgo!

Conviértete en un piloto de la Segunda Guerra Mundial y cumple las misiones más arriesgadas e increíbles

Los objetivos de dichas misiones varían enormemente, e incluyen hazañas como aterrizar en las calles de París, depositar a una pasajera sobre un tren en marcha o encontrar un submarino sumergido en aguas del Ártico. Incluso te las verás con algunos jefes finales, como un enorme zeppelín. ¡Arcade total!

Cuando no estás volando, puedes escoger tu avión y seleccionar mejoras para afrontar las condiciones de la próxima misión. Estas mejoras se adquieren empleando tus puntos de prestigio, que se obtienen en el curso de las misiones dependiendo de tus méritos, los enemigos abatidos y las acrobacias realizadas. Algunas de las mejoras incluyen proyectiles más poderosos, tanques de combustible para recuperar energía en pleno combate, sistemas para apuntar mejor y blindaje adicional. De nuevo, como en las viejas recreativas.

¡NO SUELTES EL GATILLO!

Y es que «Blazing Angels II. Secret Missions» es un juego de acción desatada. Además, es posible configurar el realismo de la acción para que sea tan simple o tan complicado como prefieras. A eso hay que añadirle que los gráficos cumplen de sobra con su cometido, sobre todo en la ambientación. La recreación de los escenarios y de los aviones –en este aspecto sí– se ha logrado una gran fidelidad histórica.

En su contra, el juego presenta algunos fallos de diseño, como el sistema de control, que resulta algo lioso si no se dispone de un joystick o un gamepad; o los dichosos "checkpoints", –herencia de las versiones de consolas– que están repartidos irregularmente y que a veces te obligarán a repetir las mismas fases una y otra vez. Problemas, desde luego, que no impiden que el juego sea en conjunto una experiencia de lo más divertida. Si te gusta la acción del combate aéreo, este vuelo no te lo puedes perder. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Heroes of the Pacific**
  Es otro juego de acción arcade con aviones, pero aquí te enfrentas a los Zeros japoneses.
  ▶ Más inf. MM 130 ▶ Nota: 82
- **Lock On**
  El juego ideal si prefieres el realismo de la simulación y el combate aéreo moderno.
  ▶ Más inf. MM 108 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

COMBATE AÉREO FANTÁSTICO. *Únete a los pilotos de elite y evita que las fuerzas del Tercer Reich desarrollen un arma invencible. Acrobacias y combates aéreos en una divertida mezcla de realidad y ficción con abundante acción arcade.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Las misiones, originales y variadas.
- El buen diseño de los aviones y los escenarios. ¡Estupenda ambientación!
- La posibilidad de configurar numerosos elementos de realismo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El sistema de control está más bien orientado al uso de un gamepad.
- Los checkpoints están mal repartidos.

MODO INDIVIDUAL

▶ **DIVERSIÓN ASEGURADA.** *La variedad de las misiones de la campaña individual auguran horas y horas de diversión con la acción más vertiginosa.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **¡A CARA DE PERRO!** *Los combates contra rivales humanos son de lo más emocionante, sobre todo en el modo Kamikaze, con oleadas y oleadas de enemigos.*



Más guerra... ¡y mejor!

Queen´s Gambit

Expansión para «ArmA: Armed Assault»

¿Crees que porque esta guerra es virtual puedes actuar a lo loco? ¡Pues vas listo! Esto es tan real que más que un manual, necesitas haber hecho la mili para estar preparado.

Siempre es de agradecer que salgan expansiones para añadir nuevos contenidos a un juego, pero si además dichas expansiones consiguen corregir algunos fallos de diseño, estamos ante una actualización indispensable.

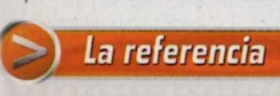
DOS NUEVOS FRENTES

«Queen's Gambit» te invita a experimentar de nuevo todo el realismo táctico que ya pudiste presenciar en el juego original con dos campañas nuevas.

La primera, "Conflicto Rahmadi", te permite conocer el desenlace de la campaña que forma parte del juego original, incluyendo un pequeño viaje a una nueva isla; y la segunda, "Escala Real", te pone en las botas de un mercenario que es contratado por el gobierno para que realice una serie de misiones.

Además de esas dos campañas, «Quee's Gambit» también añade dos nuevos modos multijugador, uno pensado para tácticas de infiltración con pequeños grupos y el otro para batallas de hasta cuarenta jugadores ubicadas en la nueva isla en que se ambienta la expansión.

Añade a eso que, gracias al nuevo parche que incluye, se corrigen muchos de los fallos técnicos que llevaba arrastrando «Armed Assault» desde el principio. Súmale la inclusión de nuevos vehículos, armas y clases de personajes y lo que queda es una expansión que, además de ampliar «ArmA», mejora muchas de sus características y apartados. En resumidas cuenta, si te gustó «Arma», es algo que no te puedes perder. ■ J.T.A.





ArmA: Armed Assault

- «Queen's Gambit» presenta dos nuevas campañas, aunque el número de misiones de ambas es muy inferior a la del original.
- La expansión añade modos multijugador, vehículos, armas y personajes.
- Ambos son similares en diseño artístico y gráfico, aunque la expansión incluye algunos añadidos que mejoran su calidad visual.



▲ Prepárate para conocer el desenlace de la campaña original, aunque ya puedes suponer que no resultará sencillo llegar al final.



▲ La segunda campaña de la expansión te convierte en miembro de un grupo de mercenarios contratado por el gobierno de la isla.



▲ Además de nuevos personajes y armas, la expansión incluye nuevos vehículos, aunque casi todos son terrestres.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción táctica
- Idioma: Castellano, inglés (voces)
- Estudio/Cía: Bohemia Interactive/505 Games
- Distribuidor: Proein · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 29,95€
- Web: *www.armedassault.com/queensgambit.html* Mucha información, noticias y descargas.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modos de juego: 3
- Campañas: 2
- Número de misiones: 10
- Misiones instantáneas: 11
- Número de vehículos: 11
- Número de armas: 8
- Editor: Sí
- Multijugador: Sí

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 2,5 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 6 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, Pixel Shader 2.0
- Conexión: ADSL

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Las campañas garantizan horas de diversión.
- La inclusión de nuevos vehículos y armas.
- Que mejore aspectos del original y arregle algunos "bugs".

LO QUE NO NOS GUSTA

- Aún siguen existiendo fallos de diseño.
- La dificultad continúa siendo muy elevada.
- Existe un cierto desequilibrio en los nuevos tipos de vehículos.

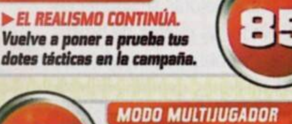


GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

▶ EL REALISMO CONTINÚA. *Vuelve a poner a prueba tus dotes tácticas en la campaña.*





MODO MULTIJUGADOR

▶ MÁS CAÑA. *Emocionantes combates de infiltración y guerra total.*

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



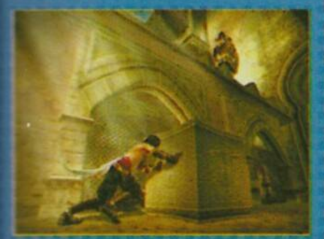
OBLIVION GOTY
Tamriel recopilado

Las aventuras desarrolladas para el extraordinario juego de rol de Bethesda se reúnen en la completa edición Juego del Año, incluyendo su reciente expansión «Shivering Isles» y por un precio final de 49,95 €.



PARADISE
A precio elemental

Los aventureros celebrarán la rebaja de precio de este juego con la firma del prestigioso creador Benoit Sokal que, ahora por sólo 19,95 € hace más accesibles para todos sus desafíos, que por lo demás siguen igual de divertidos.



CODEGAME PLUS PACK PRINCE OF PERSIA
El todo Persia

Teniendo todos los juegos de la saga recopilados en una estupenda edición a 29,95 € no te faltarán princesas para rescatar, enemigos que batir o razones para saltar de un lado a otro.



WOW BATTLECHEST
Inmejorable comienzo

Aquellos que se animen a probar por primera vez el rol online más famoso de todos los tiempos tienen aquí una oportunidad de oro: Vivendi relanza el juego y su primera –y única hasta la fecha– expansión por 34.95 €.

Medieval II Gold Edition

Batalla tras batalla



▲ Sumérgete en una guerra total en la que dirigir a tus tropas, asediar castillos, comerciar, participar en cruzadas o descubrir América. ¡De todo menos aburrirte!

ANTES DECÍAMOS

Cabalgar al mando de miles de tropas y protagonizar choques brutales en un campo de batalla espectacular, es la oferta de este título que combina una estrategia por turnos a través de la que controlas la diplomacia, la economía y la política de tus reinos, con algunas de las batallas en tiempo real más apabullantes del género. En «Medieval II Total War» encontrarás infinidad de construcciones, misiones, posibilidades tácticas y personajes para hacer de tus conquistas una experiencia duradera, variada y muy, muy jugable.

AHORA DECIMOS

Poco queda que descubrir acerca de este juego: su nivel visual es extraordinario y la cantidad de facciones, personajes, tecnologías, escenarios, etc proporciona una gran variedad de posibilidades estratégicas. Para los que no lo hayan probado, no hay mejor opción que esta edición Gold con el juego original y la expansión «Kingdoms».





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 49,90 €
- Comentado: MM 143 (Feb. 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/Sega Distrib.: Sega
- Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Noviembre
- Web: www.totalwar.com

LA ANTIGUA NOTA

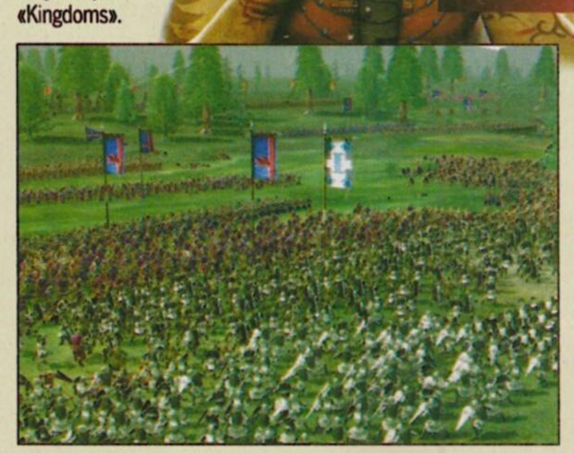


▶ LA EDAD MEDIA EN TU PC. **Las batallas más épicas y espectaculares de la estrategia con una genial realización. Realmente imprescindible.**

LA NUEVA NOTA



▶ ¡LAS ESPADAS ESTÁN EN LO ALTO! **Espectáculo, profundidad táctica y contenido casi inagotable. Con guerras así, nadie querrá firmar la paz.**



▲ Hasta que no combatas en los superpoblados escenarios de «Medieval II» no te harás una idea de lo que significa una batalla "masiva".



▲ No siempre está la clave de la victoria en el cuerpo a cuerpo, la presencia de cañones te obliga a planificar movimientos más complejos.

Guild Wars Nightfall

Justicia bajo el sol

ANTES DECÍAMOS

Una alianza de héroes, la Orden de los Lanceros del Sol, vela por la seguridad de Elona. Tú formas parte de ella e irás ascendiendo en el grupo cumpliendo misiones. La tercera campaña de «Guild Wars» es autojugable y mantiene la ausencia de cuotas de suscripción, lo que unido a su calidad ha propiciado una enorme base mundial de jugadores. Puedes jugar «Nightfall» por tu cuenta o unir sus novedades al resto del juego, en cualquier caso ofrece un montón de misiones y profesiones nuevas junto a una trama que entusiasmará a cualquier "rolero".

AHORA DECIMOS

Una vez más queda patente el largo recorrido de los juegos de rol online, capaces de mantener sus atractivos intactos durante mucho tiempo. Más aún si, como en este caso, la calidad de los gráficos consigue ofrecer escenarios y personajes muy atractivos tiempo después de su lanzamiento. Es lo mismo jugar con «Nightfall» ahora que cuando salió: su argumento, sus personajes, el sistema de juego y la enorme comunidad de jugadores continúa tan vivos y tan atractivos como hace un año, cambiando sólo – y para mejor – el precio del producto.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Rol Online
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM 143 (Dic. 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: ArenaNet/NC Soft ▸ Distrib.: Friendware
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Noviembre
- Web: es.guildwars.com

LA ANTIGUA NOTA

▸ EL MEJOR GUILD WARS. Recoge lo mejor de lo que estaba presente en los capítulos anteriores y añade mucho contenido y novedades. **96**

LA NUEVA NOTA

87 ▸ ROL EN VIGOR. La oferta de «Nightfall» no envejece: rol online de la mayor calidad, sin cuotas y con jugadores en todo el mundo.



▲ Protege a las gentes de Elona de cualquier amenaza y asciende en la Orden de los Lanceros del Sol.



▲ «Nightfall» tiene un montón de contenido nuevo: profesiones, armas, lugares y, por supuesto, enemigos.

Codegame Plus Pack Splinter Cell

Grandes dosis de sigilo



▲ Sam Fisher ha vuelto, y esta vez cumpliendo el papel de agente doble en un juego en el que, una vez más, acción e infiltración se dan la mano para conseguir increíbles resultados.

ANTES DECÍAMOS

Trepa, arrástrate, evita las luces, acecha y... termina con el enemigo, de uno en uno sin llamar la atención del resto. Este es el principal talento del veterano Sam Fisher, protagonista de toda la serie de acción y sigilo «Splinter Cell» y que vuelve en «Double Agent» para demostrar que el que tuvo, retuvo. Un argumento impactante lleno de decisiones morales, una libertad de acción mucho mayor que sus antecesores y un realismo gráfico bestial: los rostros, los modelos, las animaciones, los escenarios... quitan el aliento y conforman un juego espectacular. Si tu equipo está a la altura, es una adquisición obligada.

AHORA DECIMOS

Los argumentos a favor de adquirir este pack son incontestables dado su contenido: el primer «Splinter Cell» junto a «Chaos Theory», «Pandora Tomorrow» y el aún muy reciente «Double Agent». En los cuatro casos son grandes juegos. Los desorbitados requisitos de «Double Agent» –desorbitados pero comprensibles– se hacen más accesibles con el tiempo, por lo que tardará muchísimo en perder fuelle.



▲ Técnicamente es el mejor juego pero, eso sí, los requisitos técnicos son muy altos.

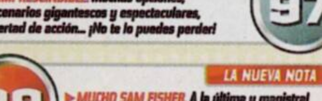


▲ El juego te deja escoger entre una acción más directa o el camino del sigilo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM 143 (Dic. 2006)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal/Ubisoft ▸ Distrib.: UbiSoft ▸ Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: splintercell.es.ubi.com



LA ANTIGUA NOTA

▸ IMPRESCINDIBLE. Muchas opciones, escenarios gigantescos y espectaculares, libertad de acción... ¡No te lo puedes perder! **97**

LA NUEVA NOTA

98 ▸ MUCHO SAM FISHER. A la última y magistral aventura del popular agente hay que sumar la presencia de los tres juegazos anteriores.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	9,95€
Call of Duty United Offensive	9,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Gun	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	9,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
Star Wars Starfighter	9,95€
X-Men El Videojuego Oficial	14,95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Neverwinter Nights	9,99€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Sonic Heroes	9,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
BALANCE GAMES	
Heroes of Annihilated Empires	19,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Bipack FIFA 07+NBA Live 07	29,95€
Bipack FIFA 07+Tiger Woods 07	29,95€
Black & White 2	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA 06	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims 2 Deluxe	59,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live 07	19,95€
Need for Speed Carbono	19,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Tiger Woods 06	9,95€
Total Club Manager 07	9,95€
FRIENDWARE	
Battle for Britain 2	29,95€
City of Heroes	9,95€
Dreamfall	19,95€
Guild Wars Nightfall	29,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Paradise	19,95€
Trainz 2006	29,95€
FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Cossacks Anthology	9,95€
Flatout 2	9,95€
Imperivm Civitas	19,95€
Panzers II	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Toca Race Driver 2	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KONAMI

Pro Evolution Soccer 6	14,95€

LUDIS GAMES

Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€

MICROSOFT

Age of Empires 3 Gold	44,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	29,95€

NOBILIS IBÉRICA

Camera Café	9,99€
Earth 2160	9,99€
Gothic 2 Gold	19,99€
Jagged Alliance	9,99€
Made Man	14,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Panzer Elite Action	19,99€
Rumbo a la Isla del Tesoro	19,99€
Sherlock Holmes	19,99€
Söldner Gold	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawk's American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime New York	19,99€

PLANETA DE AGOSTINI

El Matador	9,95€
Final Conquest	9,95€
PC Fútbol 2007	9,95€

PROEIN

Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€

SEGA

Medieval II Gold Edition	49,95€

TAKE 2

Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Max Payne 2	9,99€
Oblivion	29,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€

THQ

Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€

UBI SOFT

Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
Ghost Recon Advanced Warfighter	9,95€
IL-2 Sturmovik	9,95€
Pack Heroes of Might & Magic Complete	79,95€
Rainbow Six Vegas	19,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
The Bard's Tale	9,95€

VIRGIN PLAY

Anno 1701	29,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	19,95€
Rush for Berlin Gold (juego+exp.)	19,95€

VIVENDI

Caesar IV	14,99€
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
Empire Earth II	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Larry Magna Cum Laude The Collection	6,99€
Scarface	19,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft	14,99€

PC Fútbol 2007

Desde el banquillo

ANTES DECÍAMOS

Dirige, ordena, planifica y gana campeonatos sin moverte del banquillo. «PC Fútbol 2007» es la mejor entrega de la serie y tanto el editor táctico como el gestor de entrenamientos son fabulosos. Pero su gran jugabilidad reside en el sistema V-Lima que te permite participar activamente durante el partido, respondiendo los jugadores en tiempo real a tus órdenes. El apartado gráfico se limita a cumplir lo exigible en el género y el juego no está exento de fallos pero en conjunto sí consigue que te sientas como un auténtico y activo entrenador.

AHORA DECIMOS

El lanzamiento de «PC Fútbol 2007» nos dejó un sabor agridulce y es que, a pesar de tener bastantes virtudes, había muchos bugs y problemas por solucionar. Buena parte de ellos se han corregido posteriormente mediante las correspondientes actualizaciones y, sin ser un juego sobresaliente, el resultado final es el de un simulador muy competente y completo, con algunos puntos débiles pero mucha diversión que ofrecer y además a un precio realmente estupendo. No está de más darle una oportunidad y hacerte cargo de su vestuario para ganar trofeos.


INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Deportivo/Manager
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 144 (Enero 2007)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: OnGames/Gaelco ▸ Distrib.: Planeta de Agostini Interactive ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.pcfutbol.es

LA ANTIGUA NOTA: 80

▸ESTA VEZ SÍ. Regresa con muchas opciones de gestión y con una faceta de entrenador muy jugable. Mejora la serie como de la noche al día.

LA NUEVA NOTA: 86

▸FÚTBOL PULIDO... No es que no sea mejorable, pero desde luego ahora es mucho más jugable y a la vez bastante divertido.



▲ Métete en la piel del entrenador y participa en los partidos con 32 acciones tácticas en tiempo real.



▲ Líneas y círculos resaltados con textos interactivos informan de las evoluciones de los jugadores.

Imperivm Civitas

Aprende a gobernar



▲ Construye y gestiona ciudades en el Imperio Romano, cuida de hasta el último de sus habitantes y sus necesidades y consigue la mayor fama y respeto como gobernador.

ANTES DECÍAMOS

Levanta toda una ciudad en el Imperio Romano encargándote hasta del último detalle: urbanismo, economía, servicios... «Imperivm Civitas» te pone en la piel de un gobernador romano y te invita a construir y gestionar las poblaciones más imponentes de todo el Imperio. Con sus diferentes modos de juego, su magnífico doblaje al castellano y su facilidad de manejo, está llamado a convertirse en uno de los grandes de la estrategia de gestión. No es revolucionario gráficamente hablando, pero es un gran juego que te hará vivir la gestión como nunca.

AHORA DECIMOS

«Imperivm Civitas» cumple su función sobradamente. No tiene los mejores gráficos pero presenta un aspecto visual atractivo en su conjunto y, sobre todo, engancha en los primeros minutos y sigue divirtiendo semanas después. No aspira a revolucionar el género de la estrategia de gestión pero sí ha intentado hacerlo asequible y satisfactorio para cualquier jugador. Y en esto, no sólo ha cumplido el objetivo sino que se merece los laureles del César.



▲ Vigila la opinión de tus ciudadanos en todo momento para evitar revueltas.

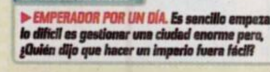


▲ El interfaz del juego permite un manejo sencillo y estar al tanto de los detalles.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia/Gestión ▸ PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 144 (Enero 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Haemimont Games/FX ▸ Distrib.: FX Interactive ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.fxinteractive.com


LA ANTIGUA NOTA: 92

▸EMPERADOR POR UN DÍA. Es sencillo empezar, lo difícil es gestionar una ciudad enorme pero, ¿Quién dijo que hacer un imperio fuera fácil?


LA NUEVA NOTA: 95

▸ASÍ SE CONSTRUYE UN IMPERIO. Lo tiene todo para divertir durante tiempo, incluyendo su regreso a las tiendas a mitad de precio.



La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

La locura se desata en un mes plagado de juegazos. ¡Hasta siete de ellos se han abierto camino en nuestra lista! Títulos como «Call of Duty 4», «Gears of War», «The Orange Box» o «The Witcher» nos hablan de un mes increíble.

Call of Duty 4: Modern Warfare



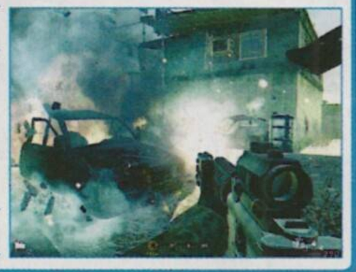
Acción · Infinity Ward/Activision · Activision · 59,95 €

1 · N

Los aficionados de todo el mundo llevaban años esperando el regreso de esta emblemática serie, pero estamos seguros de que ninguno de ellos se habrá sentido decepcionado con este espectacular juego, llamado a marcar un antes y un después en su género.

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 98





Clive Barker's Jericho



Acción · Merc. Steam/Codemast. · Atari · 39,99 €

2 · ↓

La acción más terrorífica viene con sabor español y la firma del rey de lo sobrenatural, Clive Barker, en un juego impactante, con un extraordinario diseño y jugable a más no poder.

Comentado en Micromanía 154
Puntuación: 95





The Orange Box



Acción · Valve/Electronic Arts · EA · 49,95 €

3 · N

La verdad, cuesta trabajo creer todo lo que viene incluido en este alucinante pack: «Half-Life 2», sus dos expansiones, «Portal», «Team Fortress 2»... ¿Te lo vas a perder?

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 96



World in Conflict

Estrategia · Massive Ent. · Vivendi · 49,99 €

8 · ↓

Una excelente prueba de que la estrategia en tiempo real sigue teniendo cuerda para rato, y un nuevo reto para los amantes de los conflictos bélicos a gran escala.

Comentado en Micromanía 153
Puntuación: 97



Sparta



Estrategia · Wold Forge · FX · 19,95 €

9 · N

Revive una de las guerras más épicas de la historia en un espectacular juego de estraegia que combina un fantástico sistema de juego con la gran producción de los juegos de FX.

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 94

Hellgate London



Acción/Rol · Flagship · Electronic Arts · 49,95 €

10 · N

Los creadores del mítico «Diablo» han puesto toda su experiencia y habilidad en el desarrollo de este fantástico juego de rol y acción, heredero del clásico de Blizzard.

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 95





Pro Evolution Soccer 2008

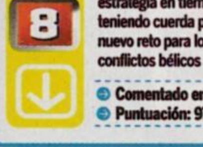


Deportivo · Konami · Konami · 34,95 €

11 · ↓

Mejor inteligencia artificial, excelente física del balón... las novedades de esta edición hacen del «Pro Evo» un simulador futbolístico de primera.

Comentado en Micromanía 154
Puntuación: 92



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

World in Conflict

Massive/Sierra · Vivendi · 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 97



Acción

Bioshock

2K Boston/2K Australia · Take 2 · 49,95 €

Todo lo que se le puede pedir a un juego de acción y mas: escenarios deslumbrantes, momentos de auténtico infarto, un guión de lujo... Un clásico.

Comentado en MM 152 · Puntuación: 96



Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90





Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2: Bon Voyage (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
3. Medieval II: Total War Kingdoms(+16)	Estrategia	Sega
4. WoW The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
5. FIFA 08 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
6. Brain Trainer (+7)	Inteligencia	Planeta
7. Guild Wars: Eye of the North (+12)	Rol Online	Friendware
8. Runaway 2 (+12)	Aventura	FX Interactive
9. Counter Strike Source (+16)	Acción	Electronic Arts
10. Los Sims 2: H&M Moda Acc. (+12)	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a septiembre de 2007.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Call of Duty 4 (+16)	Acción	Activision
2. Football Manager 2008 (+3)	Deportivo	Sega
3. Championship Manager 2008(+3)	Deportivo	Eidos
4. Gears of War (+18)	Acción	Microsoft
5. Hellgate: London (+18)	Rol	Electronic Arts
6. The Orange Box (+16)	Acción	Electronic Arts
7. The Sims 2: Bon Voyage (+12)	Simulación	Electronic Arts
8. The Witcher (+18)	Rol	Atari
9. AoE III: The Asian Diynasties (+12)	Estrategia	Microsoft
10. World in Conflict (+16)	Estrategia	Vivendi

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de noviembre de 2007.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Call of Duty 4	Acción	Activision
2. The Sims 2: Teen Style Stuff	Simulación	Electronic Arts
3. Nancy Drew: The Legend of...	Aventura	Her Interactive
4. The Orange Box	Acción	Electronic Arts
5. The Sims 2: Bon Voyage	Simulación	Electronic Arts
6. Hellgate: London	Rol	Electronic Arts
7. NW 2: Mask of the Betrayer	Rol	Atari
8. The Sims 2 Seasons	Simulación	Electronic Arts
9. AoE III: The Asian Diynasties	Estrategia	Microsoft
10. SimCity4 Deluxe Edition	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de noviembre de 2007.



Bioshock

Acción · 2K Boston/2K Australia · Take 2 · 49,95 €

4

Una historia apasionante, una ambientación increíble y una acción absorbente, desafiante y llena de variables que quedan a tu libre albedrío. Nadie debe dejarlo escapar..

Comentado en Micromanía 152
Puntuación: 96





Gears of War

Acción · People Can Fly/Epic · Microsoft · 54,95 €

5 N

Tras obtener un éxito colosal en su paso por Xbox 360 llega por fin a nuestros PCs este fantástico juego en una increíble edición mejorada y aumentada en todos sus aspectos.

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 96



FIFA 08

Deportivo · Electronic Arts · EA · 34,95 €

6

No hace falta decir nada sobre uno de los dos simuladores de fútbol más jugados. Viene cargado de novedades y, gracias a ellas, la experiencia sobre el césped resulta aún mejor.

Comentado en Micromanía 154
Puntuación: 94







The Witcher

Rol · CD Projekt/Atari · Atari · 48,95 €

7 N

De una de las mejores novelas de fantasía de los últimos tiempos surge un juego de rol imprescindible para cualquier aficionado al género. Tendrás que verlo para creerlo.

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 97



TimeShift

Acción · Saber/Sierra · Vivendi · 49,95 €

12 N

Viaja a una línea temporal alternativa y disfruta de la acción más original, manipulando el tiempo a tu antojo. Y todo ello con una ambientación de lujo. ¿Alguien da más?

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 92







Medal of Honor Airborne

Acción · Electronic Arts · Electronic Arts · 49,95 €

13

Vuelve en plena forma una de las mejores sagas de acción bélica, y lo hace por todo lo alto con una de sus mejores entregas hasta el momento.

Comentado en Micromanía 153
Puntuación: 95



World of Warcraft The Burning Crusade

Rol Online · Blizzard · Vivendi · 34,99 €

14

Más razas, más mapas, más objetos, más misiones... ¡Más de todo! Sin duda, un perfecto complemento para el rey de los juegos online.

Comentado en Micromanía 147
Puntuación: 95







The Settlers Construye tu Imperio

Estrategia · Blue Byte · Ubisoft · 19,95 €

15

Tras quince años de saga, crear tu propia ciudad medieval es más divertido que nunca, y ahora también más detallado y espectacular.

Comentado en Micromanía 154
Puntuación: 90



Rol

The Elder Scrolls IV: Oblivion

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 08

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de esta serie clásica llega cargada de novedades y marca de nuevo el nivel de excelencia en cuanto a juegos deportivos se refiere.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 94





Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Apenas lleva dos meses en el mercado pero «World in Conflict» ya se ha hecho con el primer puesto de la lista. Ahora queremos saber cuánto tiempo aguantará ahí arriba.



1 World in Conflict
30% de las votaciones
MM 153 · Puntuación: 97
Massive/Sierra
Vivendi



2 Command & Conquer 3 Tiberium Wars
24% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 95
EA
Electronic Arts



3 Medieval II Total War Kingdoms
22% de las votaciones
MM 153 · Puntuación: 92
Creative Assembly
Sega

4 Civilization IV Beyond the Sword

17% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 95
Firaxis/2K
Take 2

5 Company of Heroes Opposing Fronts

7% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 93
Relic/THQ
THQ

Acción

Los lanzamientos de este mes prometen poner patas arriba la lista dentro de muy poco, pero de momento, la cosa está tranquila, con la única entrada de «Jericho».



1 Bioshock
26% de las votaciones
MM 152 · Puntuación: 96
2K Boston/2K Australia
Take 2 España



2 Medal of Honor Airborne
22% de las votaciones
MM 153 · Puntuación: 95
Electronic Arts
Electronic Arts



3 John Woo presents Stranglehold
20% de las votaciones
MM 153 · Puntuación: 93
Midway
Virgin PLAY

4 Clive Barker's Jericho
18% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 95
Mercury Steam/Codemasters
Atari

5 Ghost Recon Adv. Warfighter 2

17% de las votaciones
MM 150 · Puntuación: 95
Grin/Ubisoft
Ubisoft

Aventura

A la espera de nuevos lanzamientos que renueven el mercado la lista permanece casi igual. Sólo la reedición de «C.S.I.» le aporta algo de movimiento.



1 Runaway 2 El Sueño de la Tortuga
31% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive



2 Dreamfall The Longest Journey
28% de las votaciones
MM 139 · Puntuación: 90
Micro Application/Funcom
Friendware



3 Fahrenheit
27% de las votaciones
MM 128 · Puntuación: 90
Quantic Dream
Atari

4 Obscure II
9% de las votaciones
MM 153 · Puntuación: 79
Hydravision/PlayLogic
Virgin PLAY

5 CSI: Miami

5% de las votaciones
MM 121 · Puntuación: 75
DMIS/369 Interactive
Ubisoft

Rol

«Shivering Isles», la expansión de «Oblivion», avanza un puesto más en su carrera hacia la cumbre, mientras que «Eye of the North» hace una prometedora entrada.



1 World of Warcraft The Burning Crusade
30% de las votaciones
MM 146 · Puntuación: 96
Blizzard/Vivendi
Vivendi



2 Oblivion Shivering Isles
27% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 91
Bethesda/2K
Take 2



3 El Señor de los Anillios Online
20% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 92
Turbine/Codemasters
Atari

4 Guild Wars Eye of the North
16% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 92
NCSoft
Friendware

5 Loki
7% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 94
Cyanide
Nobilis

Velocidad

Como esperábamos, «Sega Rally» ha entrado en la lista. Su incorporación ha sido muy modesta, pero vamos a darle tiempo, porque tiene combustible para llegar lejos.



1 Test Drive Unlimited
33% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 96
Eden games/Atari
Atari




2 Colin McRae DiRT
26% de las votaciones
MM 150 · Puntuación: 92
Codemasters
Codemasters



3 Need for Speed Carbono
20% de las votaciones
MM 144 · Puntuación: 92
EA Games
Electronic Arts

4 Trackmania United
13% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 93
Nadeo/Focus
Nobilis

5 Sega Rally
8% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 89
Sega
Sega



El espontáneo

"Estoy de brazos cruzados esperando que llegue de una vez «Crysis»... ¡Ya no me aguanto más!"

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

La lista sigue "pilotada" por la simulación clásica de «Silent Hunter 4», pero «Los Sims 2» comienzan a hacerse hueco metiendo nada menos que dos títulos entre los cinco primeros.





1 Silent Hunter 4 (=)
31% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



2 Los Sims 2 Historias de mascotas (=)
28% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 85
- EA
- EA España



3 Flight Simulator X (=)
20% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 90
- Aces/Microsoft
- Microsoft

4 X3: Reunion (↑)
15% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames

5 Los Sims 2 Bon Voyage (N)
6% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 91
- EA
- EA España

Deportivos

Las nuevas entregas de las series «PES» y «FIFA» entran a lo grande en la lista copando los dos puestos de cabeza. El duelo está servido y, nos imaginamos, será largo.



1 FIFA 08 (N)
26% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 94
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2008 (N)
25% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



3 Tiger Woods PGA Tour 08 (=)
19% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 89
- EA Sports
- EA España

4 Virtua Tennis 3 (↑)
16% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 86
- Sumo Digital/Sega
- Sega

5 NBA Live 07 (↓)
14% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 94
- EA Sports
- EA España

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Warcraft III
46% de las votaciones
- Comentado en MM 90
- Puntuación: 92
- Blizzard

2 Civilization III
30% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Firaxis

3 Age of Empires III
24% de las votaciones
- Comentado en MM 130
- Puntuación: 94
- Ensemble

Acción



1 Half-Life 2
38% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 98
- Valve

2 Half-Life
35% de las votaciones
- Comentado en MM 61
- Puntuación: 91
- Valve

3 Doom 3
27% de las votaciones
- Comentado en MM 116
- Puntuación: 98
- id Software

Aventura



1 Sam & Max
40% de las votaciones
- Coment. en MM 70
- Puntuación: 94
- LucasArts

2 Grim Fandango
37% de las votaciones
- Coment. en MM 47
- Puntuación: 92
- LucasArts

3 Fahrenheit
23% de las votaciones
- Coment. en MM 128
- Puntuación: 90
- Atari

Rol

1 Diablo II
51% de las votaciones
- Comentado en MM 67
- Puntuación: 85
- Blizzard

2 Baldur's Gate II
36% de las votaciones
- Comentado en MM 50
- Puntuación: 91
- Bioware

3 Ultima VII
13% de las votaciones
- Coment. en MM 63
- Puntuación: 97
- Origin

Velocidad



1 TOCA 2
38% de las votaciones
- Comentado en MM 111
- Puntuación: 90
- Codemasters

2 Grand Prix 4
35% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Microprose

3 Moto GP 2
27% de las votaciones
- Comentado en MM 102
- Puntuación: 88
- Climax

Simulación



1 Silent Hunter II
50% de las votaciones
- Comentado en MM 84
- Puntuación: 92
- SSI/Ubisoft

2 IL-2 Sturmovik
37% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 90
- 1C/Maddox Games

3 Combat F.S. 2
13% de las votaciones
- Comentado en MM 70
- Puntuación: 90
- Microsoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4
45% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 94
- Konami

2 Virtua Tennis
36% de las votaciones
- Comentado en MM 88
- Puntuación: 92
- Sega

3 PC Fútbol 2001
19% de las votaciones
- Comentado en MM 66
- Puntuación: 86
- Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos

Micromanía

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".





Half-Life 2 Episodio 2

¡Únete a la resistencia!

Te has enfrentado a muchos peligros y has seguido con vida, que no es poco, pero la Alianza aún tiene esclavizada a la humanidad y la resistencia te necesita más que nunca. Todavía hay una guerra que librar.

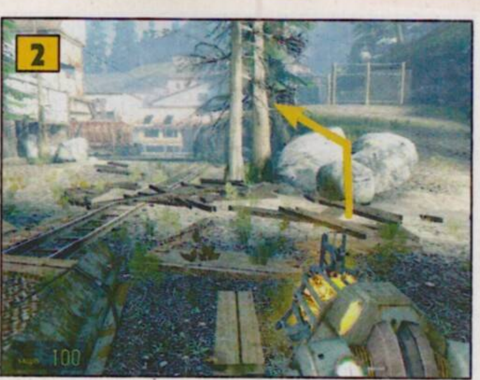
Tus hazañas han logrado la destrucción del extraño portal de teletransportación que trajo a los invasores alienígenas a la Tierra. Pese a la enorme explosión que se produjo al culminar tu misión, conseguiste sobrevivir contra todo pronóstico. Más tarde, la huida de las ruinas de Ciudad 17 fue toda una odisea, entre tantos soldados y edificios plagados de muertos vivientes. Finalmente conseguiste escapar indemne de aquel lugar y tomar el tren para alejarte de la destrucción.

Sin embargo, poco después de emprender la marcha, algo ocurrió y una insólita explosión de energía se produjo en la ciudadela. La onda expansiva hizo descarrilar al tren y el accidente ha sido terrible. Pero Alyx y tú, de nuevo, habéis sobrevivido. Ahora os encontráis solos, en campo abierto, con la importante misión de reuniros con los demás miembros de la resistencia para entregar los valiosos datos que Alyx pudo recuperar del ordenador central de Ciudad 17, antes de vuestra apresurada partida.

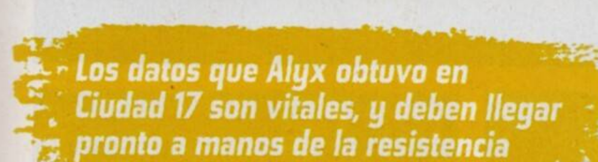
Y en el horizonte, a muchos kilómetros de distancia, divisáis la imagen de un extraño portal abriéndose en el cielo justo encima de la ciudadela, donde se produjo la explosión que hizo descarrillar el ferrocarril...

REENCUENTRO CON ALYX

En este nuevo episodio de la saga «Half-Life», Gordon Freeman empieza sus aventuras sepultado por los escombros del vagón de tren en el que viajaba. Simplemente tienes que recorrer los vagones, algunos medio sumergidos, hasta llegar al último, donde, a través de la ventanilla, podrás ver a Alyx haciéndote señas con las manos. Gracias al formidable arma gravitatoria, podrá sacarte de allí arrancando la puerta de sus goznes. A partir de aquí, y sólo con el arma gravitatoria, comienza tu viaje por las afueras de Ciudad 17, una zona aparentemente despoblada que nunca habías visitado antes... ■ J.T.A.





CAPÍTULO 1
CAMINO A WHITE FOREST

La base principal de la resistencia se encuentra en White Forest, pero para llegar hasta allí tendrás que recorrer un buen trecho.

1 *Una vez fuera del tren, coge el arma y sigue por la derecha,* ábrete camino a través de las puertas de metal y ve por la mina abandonada. Atraviesa la mina y entra en el centro de comunicaciones. Allí, ayuda a Alyx a activar la consola colocando el enchufe de la pared para que podáis comunicaros con su padre.

2 *Sal por la puerta trasera.* Te llevará a otra mina, con la salida del fondo tapiada y una carretilla detenida en una pendiente. Quita las planchas de madera de la carretilla para que rompa los maderos de la salida. En el exterior, sube por la colina de la derecha y déjate caer a la izquierda de la valla.

3 *Entre el vagón y la locomotora, verás una escalera.* Sube por ella y salta hasta el tejado de la casa de la derecha. Entra por el agujero y pulsa el botón para abrir la reja. Ahora sal de la casa por la trampilla. Una vez fuera, verás impotente cómo Alyx es atacada. Un vortigaunt saldrá a socorreros, pero el estado de Alyx es serio.

4 *Ve por la puerta de reja que abriste antes.* Llegarás a un ascensor atascado. Entra y saca la palanqueta del mecanismo, lo que hará que se desplome. Sigue los túneles hasta otro ascensor, sube en él y ahora baja por el agujero del suelo hasta alcanzar otra mina con varias vagonetas volcadas.

Cuando acabes con las arañas que infestan el lugar, entra en el hueco de la izquierda y ve por el agujero del suelo, que te llevará al otro lado. Sigue por los túneles hasta una cueva con un pequeño lago. Sumérgete y ve por la entrada de la derecha. Continúa el recorrido hasta dar con Alyx.

> **Quiz 1**
> ¿Quiénes acuden en vuestro auxilio mientras defiendes a Alyx de las hormigas león?
> A. La Alianza.
> B. La resistencia.
> C. Los vortigaunt.

CAPÍTULO 2
SIN SEÑALES VORTALES

Alyx está malherida y los vortigaunt no parecen ser capaces de ayudarla. Para hacerlo necesitas conseguir un extracto larval.

5 *Mira el recuadro "Alyx y el ejército de zombis".* Una vez despejado, sigue a uno de los vortigaunt por los túneles, donde encontrarás arañas y más hormigas león. Al final, llegarás a una zona con un montacargas. Coloca cajas en el montacargas y luego súbete para que el peso lo haga descender. Abajo encontrarás otro montacargas con un panel de control en uno de los extremos. El panel hace subir el montacargas, pero no da tiempo a subirse a él. Coloca mucho peso para que así no suba. Debajo, encontrarás varias vigas. Cuando lo actives y te subas a él, quita el peso y así ascenderá. ▶▶

ALYX Y EL EJÉRCITO DE ZOMBIS



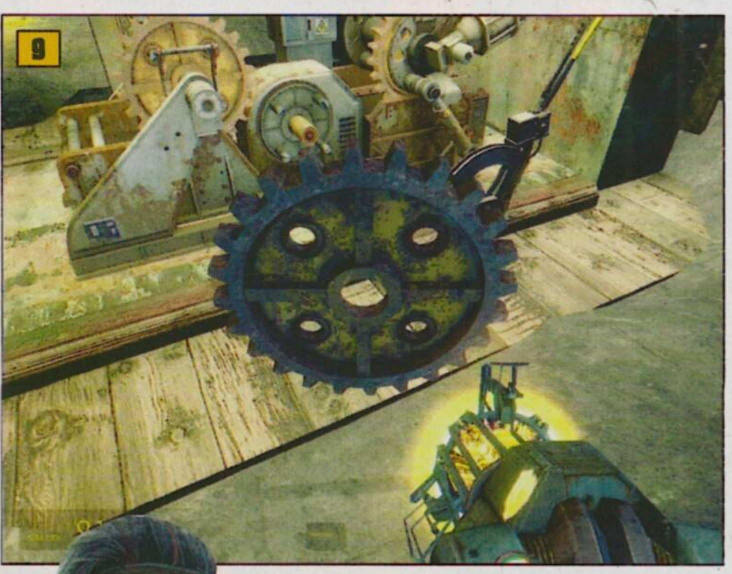
MIENTRAS EL VORTIGAUNT ATIENDE A ALYX, recibirás la visita de las hormigas león. La zona está protegida por un par de aliados y dos torretas. Las hormigas león atacan de forma regular, por lo que tendrás que vigilar las entradas y evitar que accedan al interior. Las luces te indican por dónde vienen, así que coloca las torretas allí donde sean necesarias. Al final, las torretas acabarán cayendo, así que tendrás que empezar a disparar tú también. En el último momento, tres vortigaunt llegarán en vuestra ayuda y acabarán con ellas.

EL EJÉRCITO DE ZOMBIS en el edificio del Capítulo 3 es un grave peligro. Intenta eliminar a todos los que puedas desde el tejado con armas a distancia. Cuando estés abajo, usa un arma potente, la escopeta o la ametralladora, porque te van a rodear por todas partes. Hay algunos bidones explosivos y munición, además de un disco para lanzar con el arma gravitatoria en el caso de que agotes tu munición.

















Esta vez te vas a enfrentar contra los raptores, las máquinas de matar más implacables que has visto jamás

▸▸ **6** *Arriba, usa la manivela para que el vortigaunt* pueda unirse a ti de nuevo. Continúa por los túneles. Tras un largo trecho, llegarás a una de esas máquinas que mantienen a raya a las hormigas león provocando temblores de tierra. Al final, verás un panel que activa un ascensor. Haz que descienda pulsándolo.

7 *El ascensor tarda bastante en bajar, así que tienes que defender tu posición* mientras llega. Luego sube y continúa por otros túneles. Alcanzarás finalmente un ascensor que no funciona sobre un abismo. Abajo, hay un túnel al que puedes saltar. Entra en él, libera el ventilador y usa el arma gravitatoria para girarlo y así poder entrar por el hueco del aspa que falta.

8 *Continúa por el conducto y otros túneles* hasta encontrar a la Guardiana que protege el extracto larval. No puedes matarla porque el extracto se echaría a perder, así que tienes que esquivarla hasta que des con una entrada tapiada con tablones. Llegarás a una cueva con varias plataformas y un mecanismo de ascensor que se encuentra a la izquierda.

9 *Para que el mecanismo funcione necesitas una rueda dentada.* La encontrarás en el lado derecho de la cueva. Activa el mecanismo y luego llama al ascensor para que el vortigaunt pueda reunirse contigo. Sigue por el túnel del fondo, donde encontrarás por fin el extracto larval. Coge el ascensor para volver con Alyx y proporcionarle el remedio.

CAPÍTULO 3
FREEMAN PONTÍFICE

Con Alyx ya recuperada, puedes proseguir tu viaje a White Forest. El trayecto se te hará más corto si consigues un vehículo.

10 *Baja por la izquierda y llegarás a una zona con tres máquinas* para espantar a las hormigas león. Ve de una a otra. Al final tendrás que vértelas con la Guardiana de antes, que esta vez viene acompañada. Puedes cubrirte en la última máquina, ya que está rodeada de planchas y es inaccesible para esas criaturas.

11 *Cuando las hayas eliminado,* ve a la estructura con generador del fondo. Hay un ascensor que no funciona, así que sube por las escaleras, salta hasta el ascensor y baja para recoger a Alyx y al vortigaunt. Desde arriba podrás distinguir un vehículo que luego te servirá para huir.

12 *Alyx y el vortigaunt se quedarán arriba para cubrirte,* así que continúa por la puerta de energía que Alyx te ha abierto. Sube las escaleras hasta una habitación que parece cerrada, pero cuya salida se encuentra en realidad tras el armario verde. Con el arma gravitatoria podrás despejarla.

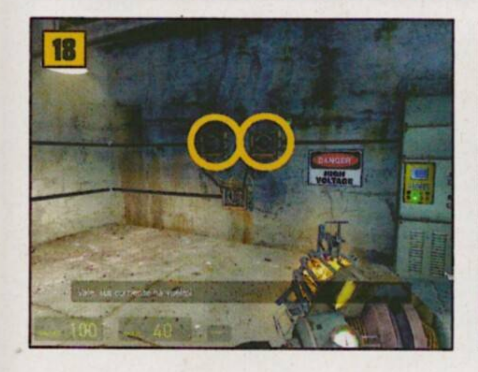
Quiz 2

¿Qué necesitas encontrar para curar a Alyx de las graves heridas que sufre?

- A. Una máquina de curación.
- B. Un extracto larval.
- C. Un botiquín.






LOS RÁPTORES Y EL HELICÓPTERO




LOS RÁPTORES SON NUEVOS ENEMIGOS de este episodio, y sin duda son los más peligrosos, porque aparte de ser rápidos y embestir, atacan a distancia con unos cables eléctricos. Si te impactan te harán bastante daño, pero es que además los cables explotarán pasados unos segundos, con lo que el daño será aún mayor. En esas circunstancias, lo mejor es alejarse lo máximo posible de los cables, y usar las armas más potentes que tengas en ese momento.

EL HELICÓPTERO QUE TE PERSIGUE en el capítulo cuatro te hará la vida imposible con sus ametralladoras y sus bombas. Ya que no tienes lanzacohetes, la única forma de destruirlo es coger las bombas que te lanza con el arma gravitatoria y arrojárselas para que impacten de lleno. Necesitarás cuatro impactos y una buena puntería, ya que pocas veces se estará quieto. Tendrás que lanzar las bombas rápido, pues disponen de un temporizador que hace que exploten en pocos segundos.

13 *Sigue el recorrido por el edificio,* encontrarás algunos zombis pero poco más, y llegarás de nuevo al exterior, sobre un tejado con varias planchas de metal. Hay un agujero por el que puedes entrar si retiras una de las planchas, pero ve preparándote porque abajo te espera un ejército de zombis **(recuadro: correspondiente en pág. 105).**

14 *Desde ahí llegarás a una sala con varias máquinas.* Ve por el hueco de la estantería de en medio, sigue hasta el final y sube por la estantería de madera del fondo. Tendrás que manipular una grúa mecánica para que te sirva de puente. Al final, llegarás a una laguna de productos tóxicos. Cuidadito porque son muy perjudiciales.

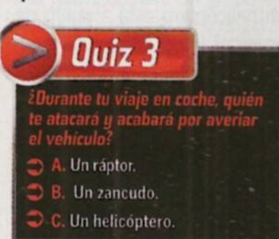
15 *Usa los tablones de madera para avanzar por esa laguna.* Sólo tendrás que preocuparte del primer trecho, ya que el resto se puede sortear por el lado izquierdo. Delante te esperan un par de lagunas más con algunos coches. Haz la misma operación con otros tablones. Un par de escalerillas más y llegarás al puente.

16 *Un estallido de energía proveniente de Ciudad 17* dejará el puente casi inservible. Súbete a la barandilla izquierda y salta al pedazo que está colgando. Mueve todos los coches utilizando el arma gravitatoria de forma que el puente se tambalee hacia atrás y así puedas cruzar de un salto con el coche. Ahora ya puedes reunirte con Alyx y el vortigaunt para proseguir vuestro viaje.

CAPÍTULO 4
RALLY BAJO EL FUEGO

Ahora que ya tienes coche, es de esperar que el viaje a White Forest resulte más cómodo, ¿no?

17 *Continúa por la carretera y luego campo a través* hasta una torre de radio. Baja del coche y entra en el primer edificio de la derecha, donde encontrarás el transmisor, sin corriente eléctrica. Sal al exterior y ve al edificio de dos puertas que está al otro lado.



18 *Las puertas están cerradas,* así que tienes que rodear la casa y encontrarás un montículo por el que ascender hasta el techo. Déjate caer y sigue por el agujero que hay en la pared. Un par de agujeros más y llegarás al sótano donde está el generador. Conecta el enchufe en la toma de arriba para que vuelva la corriente eléctrica y alimente el transmisor.

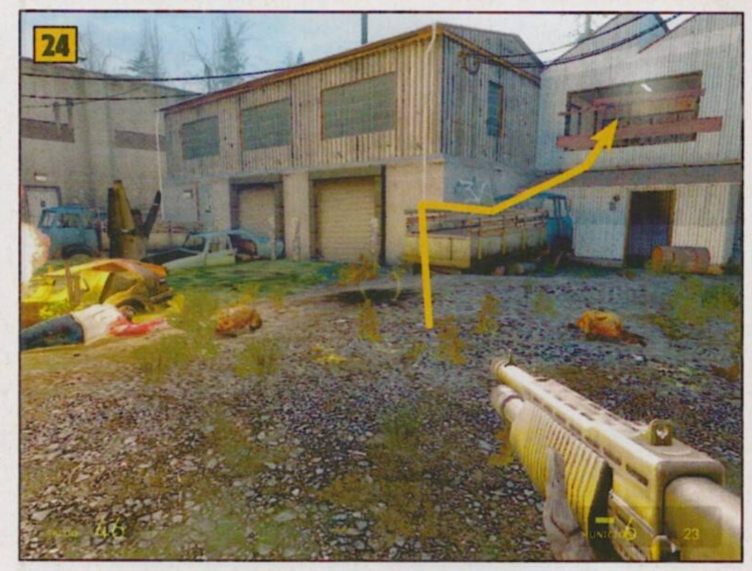
19 *Para salir del sótano, debes dar corriente al ascensor.* Junto a él hay dos tomas y un par de enchufes en el suelo. Hay que conectar ambas tomas, pero el cable es demasiado corto. Cámbialo por el del generador, que es más largo. Y ahora prepárate para un combate con tres ráptores. Consulta el **recuadro "Los ráptores y el helicóptero",** sobre estas líneas. ▸▸

















20 *Tras enviar el mensaje.* Alyx abrirá los portones de salida y podrás continuar hasta una granja. Indaga y encontrarás una sala de control con una extraña criatura en la pared. Cuando Alyx abra el panel, golpea la bola de energía con el arma gravitatoria. Eso la destruirá pero liberará a la criatura.

21 *Después del susto,* comenzarán a llegar soldados de la Alianza. Ábrete camino a través de ellos hasta llegar al coche. Date prisa, un helicóptero está a punto de aparecer. Ponte en marcha y esquiva las bombas que te irá lanzando cada dos por tres.

22 *El coche ya no da más...* Déjalo y reúnete con otros miembros de la resistencia que intentan derribar el helicóptero. Mira el recuadro en pág. 107 para abatirlo. Después reúnete con Alyx y los demás. Hay un coche que necesita reparaciones.

CAPÍTULO 5
BAJO EL RADAR

El coche todavía puede repararse. Y ya falta menos para llegar a la base de la resistencia.

23 *Mientras reparan el coche,* has de eliminar unos cañones que te impiden seguir adelante. Ve por donde te indica el miembro de la resistencia hasta una habitación en la que tienes que quitar los tablones de la ventana y lanzar el disco que hay en el suelo para romperla.

24 *Ahora sube por el camión* de la derecha hasta el ventanal del edificio y luego sal por la puerta. Llegarás a otra zona al descubierto con una furgoneta en llamas y una reja medio abierta. Mantente agachado para evitar los cañones, sigue por el conducto de enfrente y utiliza los coches para cubrirte.

25 *Llegarás a la fachada de un edificio con un ventanal.* Usa el bidón para romperlo y luego sal por la puerta. Sigue por la parte trasera. Al final, llegarás a la parte trasera del edificio de los cañones. Sube por el camión azul hasta el tejado.

26 *Entra en el edificio por una de las ventanas y despéjalo de enemigo.* Dentro está el panel que controla los cañones. Ábrelo y cuela una granada dentro. Luego, sal por el agujero que ha abierto la granada en el panel y reúnete con Alyx para proseguir tu viaje en coche.















EL ATAQUE DE LOS ZANCUDOS





ÉSTA ES LA BATALLA FINAL DEL EPISODIO, y como podrás suponer, es la más dura de todas. Prepárate para enfrentarte a muchos zancudos, uno tras otro, acompañados por dos o tres ráptores. Hay que evitar que lleguen al silo y destruyan el cohete. Tú única posibilidad es usar las bolas Magnusson, que están repartidas por todo el escenario. Sólo tienes que acertar con la bola en el cuerpo del zancudo y ésta se adherirá a él; luego, con un solo disparo de cualquier arma, conseguirás que explote.

CONTRA LOS PRIMEROS ZANCUDOS, intenta ignorar a los ráptores y eliminarlos directamente. Pero contra los últimos, esa técnica no te servirá, porque los ráptores, en cuanto te vean con una bola Magnusson en las manos, le dispararán para que explote antes de tiempo. En ese caso, tendrás que acabar primero con los ráptores, o al menos con la mayoría, para que no te molesten demasiado. Por supuesto, usa las armas más potentes que tengas para acabar rápido con ellos; la magnum o la ballesta, por ejemplo, serían una buena opción.

27 *Serás víctima de una emboscada.* ¡El coche quedará inmovilizado! Refúgiate en la casa azul y resiste allí. Una vez cese el ataque, dirígete a la casa de la colina, hacia donde van los cables del campo de fuerza que retiene tu vehículo.

28 *Para llegar a la bola de energía* has de atravesar varios campos de fuerza. Alyx te ayudará a pasar el primero. Luego sube por la escalerilla de la derecha y recorre el espacio entre las vigas hasta caer dentro del campo. Libera la bola de energía y ve a recuperar tu coche para proseguir.

CAPÍTULO 5
ENEMISTADES PELIGROSAS

Por fin estás en White Forest, pero no hay tiempo que perder. La resistencia prepara un satélite para evitar la apertura del portal, y necesita tu ayuda.

29 *Baja por la trampilla y coge el ascensor.* Rodea el cohete y rompe el cristal de la pared para abrir la puerta. Sigue los túneles hasta que descubras que los problemas técnicos que se están produciendo se deben a una incursión de la Alianza. Con la puerta cerrada, continúa por el agujero que está bajo la rejilla, junto al cubo.

Quiz 4

¿Qué va a hacer la resistencia para cerrar el portal que se está abriendo?

- A. Lanzar un satélite.
- B. Atacar Ciudad 17.
- C. Desconectar el portal.

30 *A partir de aquí el camino por el silo es muy directo* y tendrás que ir derrotando las fuerzas enemigas que vayas encontrando a medida que avanzas. Al final llegarás a la parte superior del silo, donde debes cerrar las compuertas por las que están accediendo las tropas de la Alianza.

31 *Una vez calmadas las cosas,* y tras una conversación con Alyx y su padre, volverán a enviarte a una nueva misión. Un grupo de zancudos y ráptores se acercan al silo. Hay que impedir a toda costa que destruyan el cohete. Antes de partir, experimenta con con el nuevo arma para antizancudos.

32 *Cuando estés listo, monta en tu coche y ve hacia el norte,* al aserradero, para reunirte con otros miembros de la resistencia. Será allí donde dará comienzo la batalla. Consulta el recuadro El ataque de los zancudos sobre estas líneas, para saber lo que te espera y como actuar en consecuencia. Se trata de la ofensiva final, así que debes dar lo mejor de ti mismo para la victoria.

CAPÍTULO 7
"T" MENOS UNO

Se acabó. El ataque ha sido repelido y el cohete está a salvo y listo para ser lanzado. El portal quedará definitivamente cerrado.

33 *En este capítulo no tendrás que preocuparte* de salvaguardar tu vida, sino simplemente de asistir al lanzamiento del satélite que cerrará el portal de la Alianza. Por desgracia, tanto el capítulo como el juego acaban con un triste acontecimiento: la muerte de uno de los personajes principales de la saga. Continuará...

Soluciones Quiz

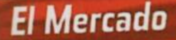
1.C. Los vortigaunt 2.B. Un extracto larval 3.C. Un helicóptero 4.A. Lanzar un satélite

John Woo presents Stranglehold

¡Derrota a la mafia china!

Eres el mejor poli de China, sí, pero ¿bastará eso para recuperar a tu hija y a tu novia raptadas? Por suerte para ti, dispones de talentos especiales pero, ¿a que no te vendrían mal unos consejillos?

La acción propuesta por «Stranglehold», con el característico estilo de John Woo, plantea muchísimas posibilidades. Aunque estarás casi todo el tiempo disparando a diestro y siniestro, hay algunas técnicas que puedes emplear para superar las zonas y enemigos más complicados. Por eso, aquí te contamos cómo pasar los dos primeros niveles del juego para que te vayas habituando a las distintas situaciones, de modo que puedas afrontar con soltura cada enfrentamiento. También, por supuesto, te ofrecemos unas cuantas técnicas de combate para sacar partido al entorno de juego, y unos consejos sobre cuándo utilizar las habilidades especiales del inspector Tequila. Con la lección bien aprendida, te ofrecemos en la última parte de la lupa unos consejos detallados para terminar con todos los jefes finales del juego. ¡No habrá mafioso que se te resista!



El Mercado

¡Qué largo camino tienes por delante, pero ¿por dónde empezar? El Mercado parece ser el mejor sitio para empezar tu cruzada contra la mafia china. El mal olor de aquel lugar no oculta la pista que sigues, porque huele aún peor, se trata de Kwong. En el mercado, además, podrás poner en practica tus talentos especiales empleando el "tiempo tequila".



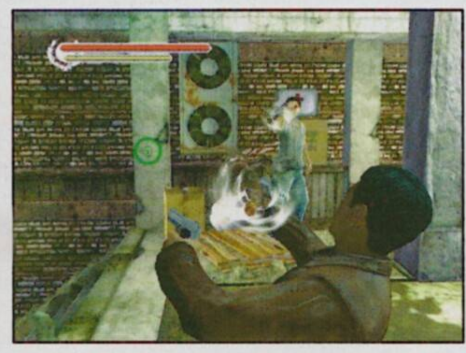
Desde el comienzo, puedes utilizar una habilidad muy importante: el "Tiempo Tequila". Pulsando el botón derecho del ratón, puedes ralentizar el tiempo y apuntar mejor a tus enemigos. En este estado, también podrás ver y esquivar los disparos. Lo más importante es que eres tan ágil que puedes lanzarte hacia los lados, de frente o hacia atrás.



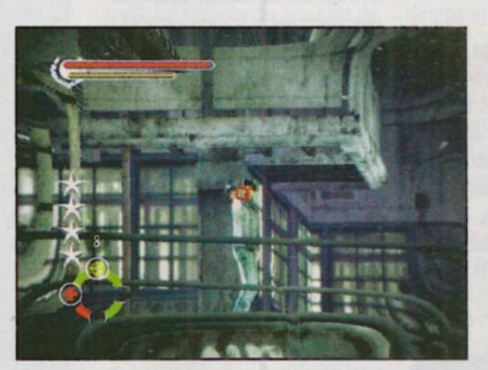
Con la pantalla de color sepia, estarás en el tiempo bala. Es el momento de realizar muertes "con estilo" realizando acrobacias y utilizando los elementos del escenario. Por ejemplo, si te acercas a una barandilla, ésta parpadeará. Pulsando la barra espaciadora puedes subirte a ella y eliminar enemigos mientras te deslizas...



...Así incrementarás tu "tiempo tequila", que además de ralentizar el tiempo te permite acceder a determinadas técnicas especiales, –consulta el recuadro Ataques especiales–. En cualquier caso, prueba a saltar contra la pared para rebotar y disparar a los enemigos al mismo tiempo. Y no olvides buscar los botiquines, están en muchas paredes.



En "el Mercado" caerás en una primera emboscada. Aquí el tiempo se congela y los enemigos te atacan por turnos desde distintos ángulos. Balancéate hacia la derecha o hacia la izquierda para esquivar las balas mientras –con el ratón– apuntas a tus enemigos, la diana se tornará en rojo. ¡Aprende la técnica, más adelante la cosa se complica!



Tus enemigos más difíciles en este nivel son los que están en lugares altos y parapetados tras las ventanas. Al comienzo sólo puedes utilizar el tiempo tequila para apuntar con más precisión, pero luego contarás con de la "Puntería Precisa" –consulta Ataques especiales– que puedes activar para librarte de ellos y seguir avanzando.



Cuando llegues al bar, tendrás que librarte de Kwong Fang, que está armado con un lanzacohetes. Cúbrete detrás de las columnas y espera al momento en que recargue para apuntarle con Puntería Precisa. En el piso superior tienes varios botiquines. Elimina a los esbirros con muertes de estilo para poder recargar la Puntería Precisa y acabar con él.

Antidroga en Tai O

Ya es hora de devolver algunos golpes a la organización responsable de la desaparición de tu mujer e hija. En el bolsillo es donde más duele, así que irás directamente a una de sus fuentes de ingreso, la producción de estupefacientes.



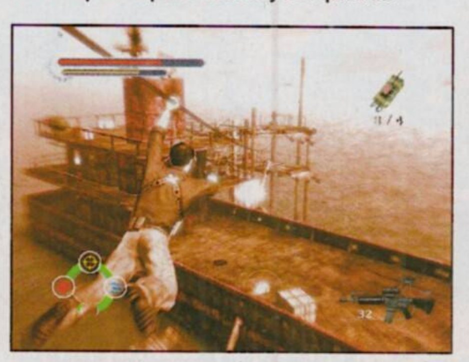
Lo primero es eliminar las mesas donde el cártel mezcla la droga. Tienes que buscar desde el exterior aquellos edificios de los que salga un humo negro. En cada edificio encontrarás una o varias mesas, así que regístralo bien. Al encontrar una, dispara hasta que explote pero mantente alejado de la explosión. Cuando termines, deslízate por una cuerda para llegar hasta la siguiente zona.



Las cosas se complican porque aquí hay enemigos atrincherados y te encuentras en un espacio abierto. Por suerte, puedes eliminar al primer grupo disparando al grupo de rocas de la izquierda para que caigan sobre ellos. Cuando llegues a la barricada grande un poco más adelante, dispara a la madera pintada con rayas amarillas de la parte superior derecha y los liquidarás.



En las chabolas, tendrás que buscar de nuevo las mesas de droga y hacerlas explotar. Utiliza el humo negro para localizarlas. Para librarte de los enemigos, emplea siempre que puedas el "Ataque Furia", ya que casi no tienes espacio para maniobrar. Una vez en el helicóptero, apunta a los barriles para hacer saltar las fortificaciones y ralentiza el tiempo contra los enemigos más lejanos.



Una vez en tierra, tienes que colocar los detonadores en las zonas indicadas por un aura azul. Explora los barcos en su busca y sal corriendo cuando hayas colocado cada uno de ellos para que no te alcance la explosión. Si lo has hecho bien, podrás pasar al barco más grande desde la parte más alta del nivel, en la montaña. Deslízate por la cuerda y podrás colocar el último detonador.

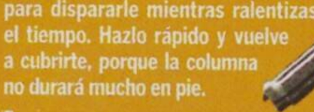
Tácticas de combate





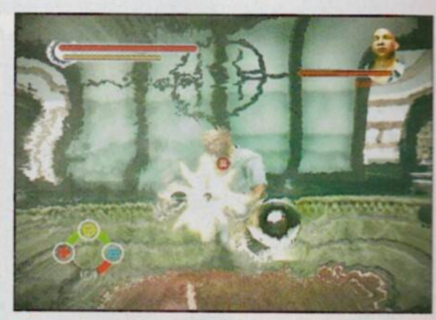
Los escenarios de «Stranglehold» están repletos de mobiliario que puedes usar a tu favor. No dudes en parapetarte con los carritos del mercado, las máquinas tragaperras o las estatuas del museo. Una táctica que funciona muy bien es la de lanzarte sobre los carritos que están en casi todos los escenarios para avanzar rápidamente hacia tus enemigos sin que estos puedan apuntar bien o hacia los botiquines.

Una técnica que debes dominar contra los enemigos más fuertes es la de cubrirte con las columnas y paredes del escenario. Pulsando la tecla Control te pegas a ellas y puedes apuntar pulsando el botón de dirección adecuado. Espera a que el enemigo dispare su ráfaga de ametralladora y asómate para dispararle mientras ralentizas el tiempo. Hazlo rápido y vuelve a cubrirte, porque la columna no durará mucho en pie.



Ataques especiales

Además del Tiempo Tequila, hay otras tres habilidades que te permitirán llegar hasta el final del juego, aunque su uso depende del nivel de carga que dispongas en el medidor de Bombas Tequila:



En el primer nivel tendrás acceso a la Puntería Precisa, que te permite pausar momentáneamente la acción para apuntar con exactitud a un rival que se encuentre alejado. Úsala contra francotiradores y rivales que se oculten tras las ventanas.



En el segundo nivel conseguirás el Ataque de Furia, muy útil para librarte de oleadas de enemigos. Ejecútala cuando veas que hay más de cuatro enemigos en pantalla. Al usarla no consumes tu munición, así que no te cortes disparando.



El ataque torbellino lo obtienes en el tercer nivel y debes usarlo sólo en caso de extrema necesidad, porque consume casi todo tu medidor de Bombas Tequila. Te salvará cuando estés rodeado, porque elimina a todos los enemigos en pantalla.



Las grullas de papel están distribuidas por todos los niveles y te permitirán recargar muy rápidamente tu medidor Tequila. Si te quedas sin grullas, puedes recargar el medidor eliminando de forma espectacular a los enemigos.

Derrota a los jefes finales

A continuación, te explicamos cómo terminar con todos los jefes finales del juego. Todos ellos son duros adversarios, así que no te tomes a la ligera ningún encuentro porque tienen armas potentes y una gran puntería. Cada uno de ello, eso sí, tiene un punto débil frente a algunas de las tácticas que puedes llevar a cabo para vencerles.



En el restaurante, cuando llegues a la zona de los músicos, debes protegerlos o no podrás acceder al jefe final. La mejor táctica es alejarte de los músicos para que te persigan a ti y, después, ir corriendo de una esquina a otra.



Para moverte rápidamente de una esquina a otra, utiliza los carritos y dispara montado en ellos. No olvides utilizar los botiquines junto a cada puerta, pero resérvalos para cuando salgan los matones con traje blanco y máscaras.



Para abatir a Lok cúbrete con las columnas y espera a que recargue la ametralladora para dispararle con el tiempo tequila en salto lateral. Pronto Lok acelerará sus acciones, activa la Puntería Precisa. ¡Tres disparos y es tuyo!



En el ático, te espera Vlad, ese enorme ruso con muy malas pulgas, que comenzará a activar los láseres del suelo. Avanza con cuidado –sin que te descubra–y no dispares a Vlad cuando aparezca porque aún no lo puedes dañar.



El momento de atacarlo llega cuando aparece el helicóptero. Vlad está montado y te disparará sin piedad, así que cúbrete con las columnas de los lados y utiliza el tiempo tequila para concentrar el fuego sobre él.



Ahora es tuyo. Cuando el movimiento del helicóptero se haga más agresivo, útiliza la Puntería Precisa para debilitarle y seguir oculto. Puedes activar el Ataque de Furia y rematarlo más rápido. Salta a la lámpara para terminar.



En el museo te esperan dos jefes finales bastante complicados. El primero, Damon, te atacará junto a la exposición de los guerreros de terracota. Comienza esquivando sus disparos y cargando tu medidor tequila.



Cuando suba al piso de arriba, avanza por la tabla de madera que se ha caído y debilítalo a distancia con la Puntería Precisa. Remátalo con el Tiempo Tequila y sigue avanzando hasta la secuencia con Jerry, el otro jefe final.



Salta de una estatua mientras disparas a Jerry activando el Tiempo Tequila. Él intentará atacarte cuerpo a cuerpo. No dejes que se te acerque lanzándote hacia atrás mientras le disparas y activas el Ataque Torbellino.

Contra el helicóptero

La mansión es el último nivel. En la primera zona encontrarás varios lanzacohetes que debes reservar para más adelante. Coge mejor la pistola de oro de la casa de la derecha y tras liquidar a los enemigos aparecerá un helicóptero. Vuelve a la zona inicial y coge los lanzacohetes.

Ya en la mansión tendrás que hacer frente a Dapang y Wong en sucesivos turnos mientras no paran de atacarte los secuaces. Elimina a estos últimos con estilo para recargar el medidor tequila, mantén a raya a Wong con la Puntería Precisa y espera a que Dapang te haga frente para utilizar el Ataque de Furia.

Aún tienes que rematar a Wong, que aunque ya estará bastante debilitado, te seguirá atacando con su rifle francotirador. No dejes de moverte y utiliza tu Puntería Precisa. Aciértale tres veces más en la cabeza y estará acabado.



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

C

CLIVE BARKER'S JERICHO

Nuevos personajes



Hay una larga lista de personajes que puedes desbloquear en «Jericho ». Para cada uno de ellos tendrás que cumplir una condición determinada. Vamos con los primeros para que puedas ir aumentando el reparto:

- **Capitán Devin Ross:** eliminar 50 enemigos con de ataques cuerpo a cuerpo
- **Cultista:** eliminar 100 enemigos a base de ataques cuerpo a cuerpo
- **Teniente Abigail Black:** eliminar 50 enemigos utilizando Balas Fantasma
- **Granadero:** eliminar 100 enemigos con Balas Fantasma
- **Cultista explosivo:** desintegrar 50 enemigos
- **Lanzallamas:** desintegrar 100 enemigos
- **Sargento Frank Delgado:** reventar 50 cabezas
- **Padre Paul Rawlings:** reventar 100 cabezas
- **Arnold Leech:** completar "Al Khali" en los modos de dificultad fácil o normal
- **Sargento Wilhelmina "Billie" Church:** completar "Al Khali" en modo difícil
- **Comandante psíquico:** completar "World War 2" en los modos fácil o normal
- **Capitán Xavier Jones:** completar "Man Down" en difícil
- **Cabo Simone Cole:** completar "The Tomb" en difícil
- **Agente Muriel Green:** Acabar "The Den of Souls" en difícil
- **Devin Ross muerto:** completar "Still With You" en difícil
- **Behemoth:** completar "River of Blood" en difícil

COMPANY OF HEROES OPPOSING FRONTS

Con o sin niebla de guerra



¿Tus soldados necesitan refuerzos? Para activarlos abre la consola y pulsa estas tres teclas a la vez: [Ctrl] + [Mayúsculas] + [o]. Ahora introduce el código del truco que quieras activar y cierra la consola con la misma combinación de teclas. Los códigos a tu disposición son estos:

- **FOW_Toogle:** activa la niebla
- **FOW_RevealAll:** elimina la niebla de la batalla
- **ee_bigheadmode [0 ó 1]:** activa o desactiva el modo cabezones
- **taskbar_hide:** oculta la barra de tareas
- **taskbar_show:** muestra la barra de tareas
- **setsimrate [número]:** establecer velocidad de juego. Por defecto, es 8
- **restart:** reiniciar el juego
- **statgraph ():** activa statgraph
- **statgraph_channel("fps"):** muestra el número de frames por segundo con statgraph

E

ENEMY TERRITORY: QUAKE WARS

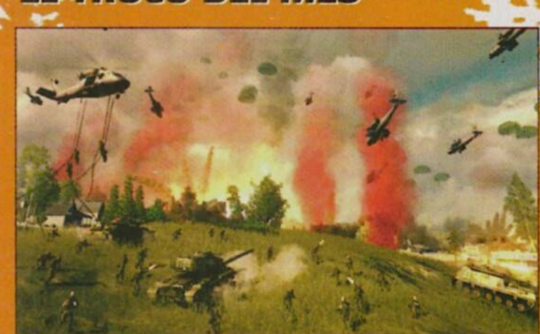
Consigue promociones



El pasado mes te ofrecimos códigos para conseguir inmunidad y munición en este juegazo de acción, y ahora te traemos dos códigos más. Comienza por activar la consola mediante la combinación de teclas [Ctrl] + [Alt] + [o] y teclea **"net_allowcheats 1"**. Ahora ya puedes utilizar estos dos códigos:

- **g_maxproficiency [0 ó 1]:** activa/desactiva promociones máximas
- **pm_thirdperson [0 ó 1]:** activa/desactiva vista tercera persona

EL TRUCO DEL MES



WORLD IN CONFLICT

Todos los mapas

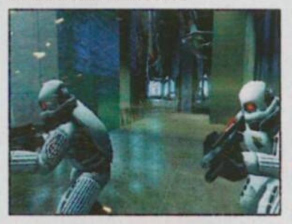
Inicia el juego añadiendo a la línea de comandos el parámetro "-console". Después, activa la consola durante la partida con la tecla [o] e introduce estos códigos:

- Wingame: Ganas la misión actual
- UnlockAllMaps: Desbloqueas todas las misiones
- CameraFreedom: cámara libreFree camera mode
- Cmdlist: muestra todos los comandos de la consola

H

HALF-LIFE 2 THE ORANGE BOX

Freeman inmune



Con todos los enemigos que tienes por delante, más te vale aplicar alguna de estas ayudas, entre las que se incluyen la inmunidad. Inicia el juego con una línea de comandos a la que hayas añadido el parámetro **"-console"** (o también tienes otra alternativa con la opción de editar el fichero **"config.cfg"** y cambiar el **"0"** de la cadena de texto **"con_enable"** por un **"1"**). A continuación, haz aparecer la consola con la tecla [o] y teclea **"sv_cheats 1"** para activar los trucos. A partir de ahora, ya puedes teclear directamente el código que necesites:

- **god:** invencible
- **budda:** no puedes morir por daño
- **impulse 101:** todas las armas y munición
- **notarget:** los enemigos no atacan
- **noclip:** atravesar paredes
- **map [nombre mapa]:** cargar mapa
- **maps:** lista de mapas

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

THE MOMENT OF SILENCE

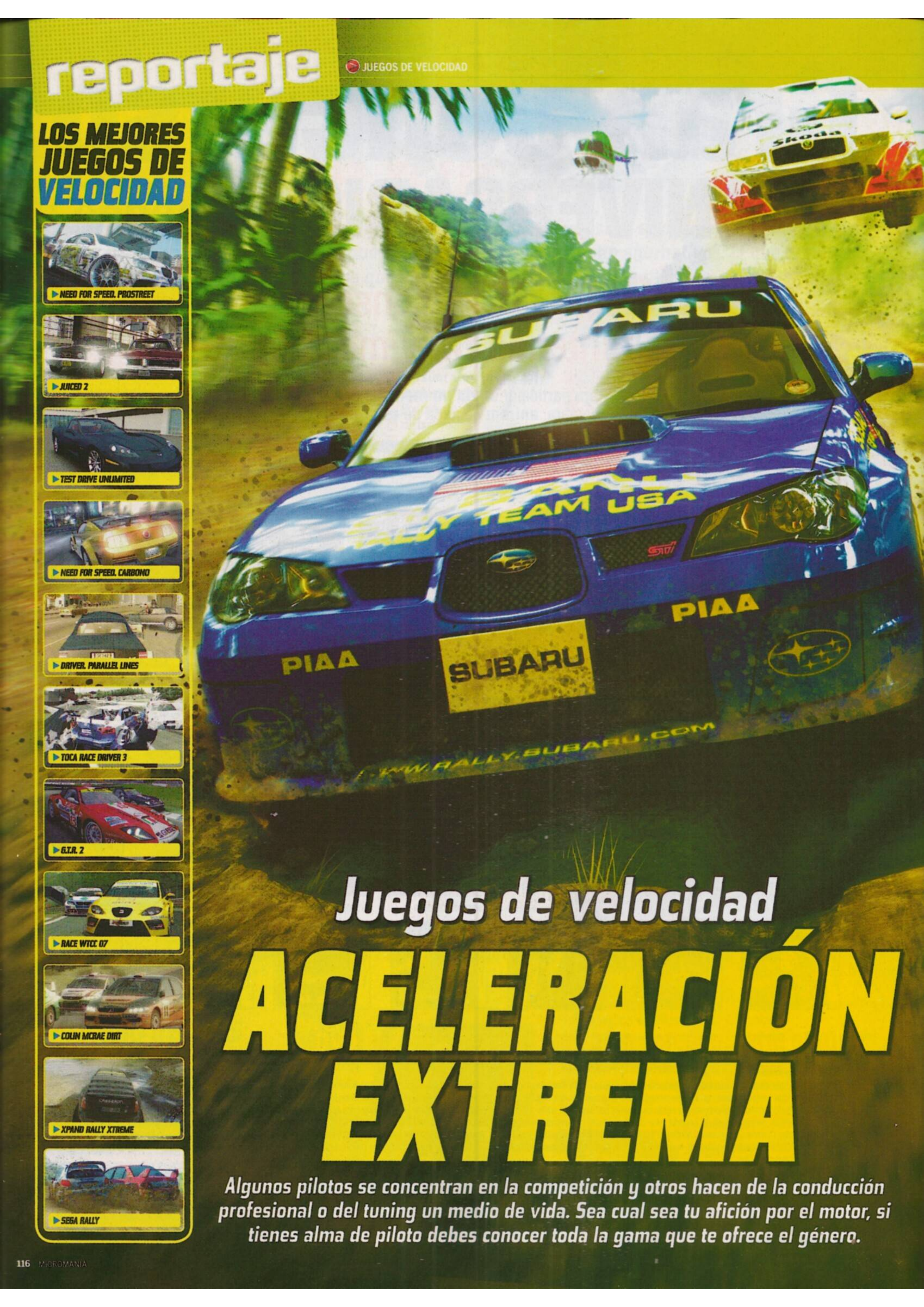
El ascensor amarillo

Tras abandonar el Zeppelin, en la plataforma, para acceder al ascensor amarillo hay que manipular el mando de la izquierda. Lee la página 19 del diario (12 feb. 1944) y anota la clave que proporciona: SD C ID I - II I ID. Las cuatro primeras letras corresponden al dígito de la izquierda y las otras tres al de la derecha, se refieren a las partes de cada dígito que debes de dejar iluminadas. Por ejemplo, para el primero, tienes que pulsar sobre las flechas de modo que en la izquierda quede un dígito compuesto por las rayas Superior Derecha, Centro, Inferior Derecha e Inferior...

Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



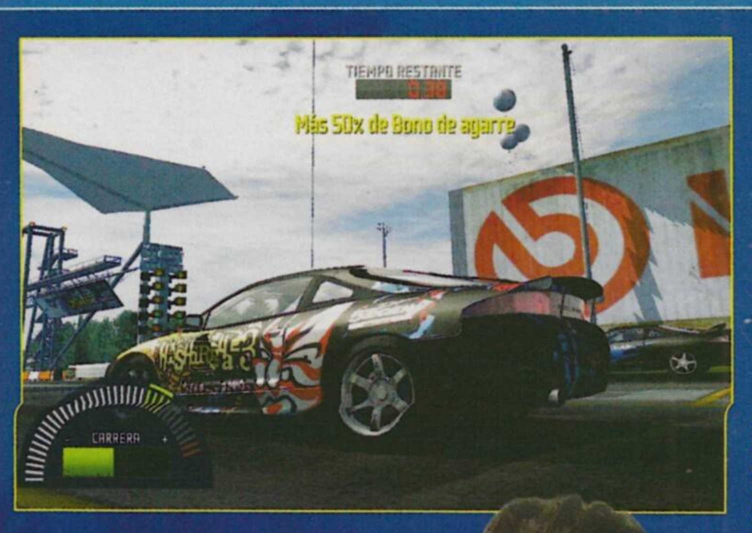
Juegos de velocidad

ACELERACIÓN EXTREMA

Algunos pilotos se concentran en la competición y otros hacen de la conducción profesional o del tuning un medio de vida. Sea cual sea tu afición por el motor, si tienes alma de piloto debes conocer toda la gama que te ofrece el género.

CORRE POR TU CUENTA

Nada como estar en tu propia "road movie" y más si está llena de chicas increíbles, carreras y persecuciones.



Juiced 2 Hot Import Nights

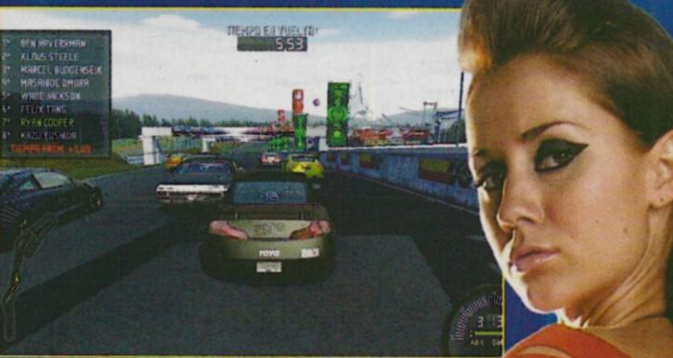
➲ Estudio/Compañía: Juiced Games/THQ
➲ Distribuidor: THQ ➲ Precio: 39,95 €

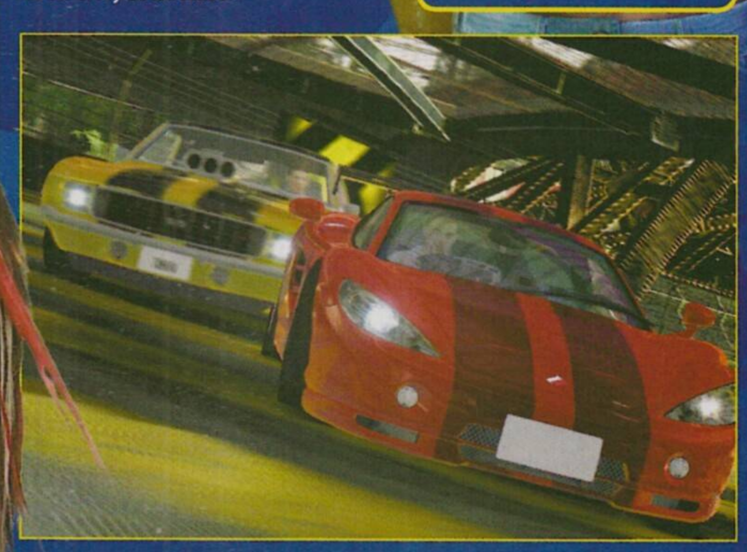
El regreso de la serie del tuning con un inmenso y exhaustivo catálogo de coches y piezas de marcas reales, es de lo más espectacular. Te pasarás horas en el taller dando forma a tu máquina en su interior y exterior para luego apostar un buen puñado de dinero, o las llaves de tu coche, en carreras clásicas, de velocidad o con varios estilos de derrapaje. La IA se adapta a tu agresividad y tienes el reto de ganarte el respeto de la comunidad online a través de Windows Live para competir contra pilotos. ¿Quieres ser el rey de las calles?



Infomanía

➲ Estilo: Arcade ➲ Modos: Carreras, Velocidad y varias clases de derrapaje. ➲ Conducción: Equilibrado sencillez/realismo ➲ Escenario: Circuitos urbanos con escenarios reales de grandes ciudades ➲ Número de coches: 90 ➲ Licencia oficial: Sí ➲ Multijugador: Sí, (Win. Live) ➲ Web: *www.juiced2hin.com*





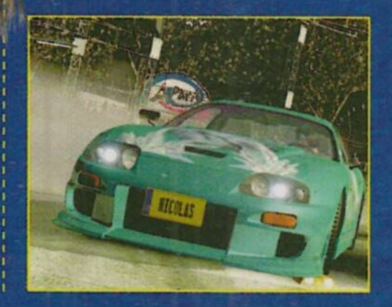
Need for Speed ProStreet

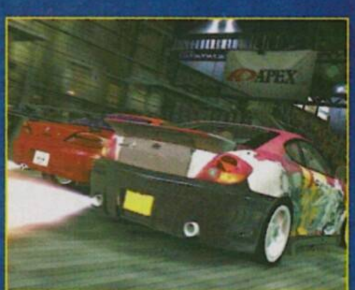
➲ Estudio/Compañía: Electronic Arts
➲ Distribuidor: EA España ➲ Precio: 49,95 €

Bienvenido al tuning de la vida real! Atrás quedaron las fantasías de carreras clandestinas nocturnas, perseguido por la policía. Aquí has de currarte el respeto en competiciones oficiales a plena luz del día y enfrentándote a una IA de miedo en derrapes, velocidad punta, aceleración y carreras. Cada elemento del diseño afectará a las prestaciones y comportamiento de tu vehículo. El multijugador creará comunidad con eventos para potenciar el ambientazo tuning. ¿Los gráficos y el sonido? ¡Impresionantes!

Infomanía

➲ Estilo: Arcade ➲ Modos: Derrapaje, carrera, aceleración, velocidad punta. ➲ Conducción: Equilibrado sencillez/realismo ➲ Escenario: Circuitos en carreteras ➲ Número de coches: 55 ➲ Licencias oficiales: Sí ➲ Multijugador: Sí ➲ Web: *www.needforspeed.com*





Durante décadas, la velocidad en PC había permanecido casi inmutable, pero series como «Driver», «GTA» o «Test Drive» llegaron con ideas nuevas. Hoy, el reciente «Test Drive Unlimited», con su total libertad de juego, puede representar la increíble diversidad de estilos que el género abarca. Y es que hay para todos los gustos: desde las simulaciones de siempre que recrean múltiples categorías de competición a los juegos en los que tú eres el protagonista de un guión que se desarrolla según la ruta que marques en tu GPS.

TUNING TOTAL

El fenómeno del tuning es ya casi obligado en los juegos, dada su popularidad y las posibilidades de personalización que ofrece. En las nuevas entregas de «Need for Speed» y «Juiced» la creatividad no tiene límites. Pero además, la influencia del tuning en los juegos ▸▸

Junto al altísimo realismo visual el control de pilotaje se adapta a todos los niveles de experiencia





Need for Speed Carbono

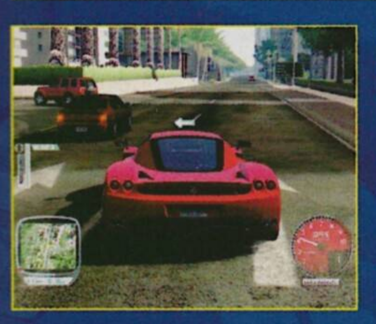
Estudio/Compañía: Electronic Arts
Distribuidor: EA España · Precio: 19,95 €
Comentado MM: 144 · Puntuación MM: **92**

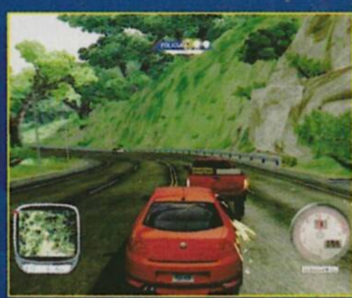
Con la entrega «Carbono» la serie incrementó la ya altísima jugabilidad de «Most Wanted» con un pilotaje de carácter deportivo. Tienes libertad para recorrer la ciudad y aceptar los desafíos de derrape y carreras jugando en equipo con electrizantes duelos finales en los acantilados. Sensación de velocidad pasmosa, gráficos impresionantes y efectos de cámara superlenta tan alucinantes como las secuencias cinemáticas y sus chicas despampanantes. ¡Ah, tuning a tope y mucha, mucha policía!





Estilo: Arcade/Aventura · Modos de juego: Carrera, desafíos, retos, personalizado. · Conducción: Equilibrado realismo/sencillez. · Escenario: Más de 400 km · Número de coches: 30 · Licencias oficiales: Sí · Multijugador: Sí · Web: *www.needforspeed.com*





Test Drive Unlimited

Estudio/Compañía: Eden Games/Atari
Distribuidor: Atari · Precio: 39,95 €
Comentado MM: 147 · Puntuación MM: **95**

Con «Test Drive Unlimited» llegó la revolución por su concepto de juego de aventura dentro de la velocidad. Vive como un "Sim" en Hawai y prospera para cambiar de casa, vestuario y coleccionar coches con varios retos a tu pilotaje: carreras, chofer, conducir otros coches sin hacerles un rasguño, etc. Los concesionarios son virtuales con coches y motos con licencia oficial. ¡Y la poli siempre está al acecho! El mundo persistente online tiene clubes para crear clanes, desafíos al primero que se cruce, carreras organizadas, etc. Gráficos en HD, cámaras con rotación y genial física de partículas.

Infomanía

Estilo: Aventura · Modos: Carreras y múltiples objetivos. · Conducción: Más simulación que arcade. · Escenario: Isla de Hawai con 1600 Km² · Coches: 125 · Licencias oficiales: Sí · Multijugador: Sí, (mundo persistente) · Web: *www.testdriveunlimited.com*



Driver Parallel Lines

Estudio/Compañía: Reflections/Ubisoft
Distribuidor: Ubisoft · Precio: 19,99 €
Comentado MM: 152 · Puntuación MM: **78**

El juego arranca con el espíritu de las películas de persecuciones y tiroteos de los setenta y, encarnando a un personaje que pasa una "temporadita" a la sombra, retoma la acción en la actualidad. «Parallel Lines» consta de misiones repletas de emoción en las que te enfrentarás a la poli y a las mafias rivales. Todo a ritmo de una excepcional banda sonora con éxitos de ambas épocas.







Estilo: Aventura · Modos: Aventura (35 misiones) y Libre · Conducción: Arcade · Escenario: Nueva York (finales de los 70 y 2006) · Número de coches: 80 · Licencias oficiales: No · Multijugador: No · Web: *www.atari.com/driver*



¿CONOCES RFACTOR?

«RFACTOR» ES EL SIMULADOR ONLINE por excelencia. Su control de pilotaje es fantástico y su tecnología e IA sensacionales. Podías descargártelo desde *www.rfactor.net* pero ahora Virgin PLAY lo lanza en una completa edición por 44,95 €.

LAS CARRERAS MULTIJUGADOR son la esencia de «rFactor», con una calidad de conexión sin precedentes. Se centra en los monoplazas –incluyendo el BMW Williams de la F1– pero su programación en abierto ha impulsado toneladas de soberbios mods.

▶▶ es cada vez más realista: se emplean accesorios, mecánicas y carrocerías reales que modifican la aerodinamica y las prestaciones de los coches.

SON TODAS LAS QUE ESTÁN, PERO...

Cuando se trata de subir al podio la cantidad de categorías recreadas es alucinante. Ahí están los campeonatos de turismos WTCC y los GTR, Moto GP, GT, múltiples copas de coches de serie como la Mini Challenge, el campeonato de rallies WRC, los Rally Raids, etc. Están casi todos, aunque la razón de este "casi" es nada menos que la ausencia de la categoría reina: la Fórmula 1. El acuerdo de exclusividad que la FIA mantiene con Sony nos deja sin ella en PC. Pero empieza a haber excepciones, como en el simulador «rFactor» que, al menos, incluye el BMW Williams de la F1 que puedes poner a prueba. Los rallies siguen siendo el mayor reto a la técnica de pilotaje mientras que algunos juegos incluyen competiciones históricas con leyendas del automovilismo.

ALTA COMPETICIÓN

¿Sabes poner a punto tu coche? Bien, porque aquí la gloria es sólo para los campeones.







TOCA Race Driver 3

- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Atari ➲ Precio: 49,95 €
- Comentado MM: 133 ➲ Puntuación MM: **95**

La serie ha sido la referencia del género y más esta entrega con sus 35 categorías representadas y 120 campeonatos. Demuestra que has nacido para pilotar al límite un monoplaza, un buggie, un GTR, turismos, clásicos y hasta cortadoras de césped. Gráficos de primera, sensación de velocidad máxima y un pilotaje genial en configuración de arcade o de simulador. Con un buen repertorio de opciones multijugador es quizá un juego imprescindible.

Infomanía

- Estilo: Simulador ➲ Modos: Carrera profesional, libre y práctica.
- Conducción: Configurable, desde la simulación realista al nivel más arcade.
- Circuitos: 80 ➲ Número de coches: 70
- Licencias oficiales: Sí ➲ Multijugador: Sí
- Web: es.codemasters.com



G.T.R. 2

- Estudio/Compañía: SimBin/10Tacle Studios
- Distribuidor: Atari ➲ Precio: 44,95 €
- Comentado MM: 141 ➲ Puntuación MM: **89**

Abróchate el cinturón porque no vas a parar de dar golpes y recibirlos luchando cada adelantamiento a los mandos de colosales Ferrari, Ma serati y Lamborghini. La IA es más que competitiva, suerte que el control de pilotaje es inmejorable, con niveles de simulación o arcade. Gráficos fuera de serie y trepidante sensación de velocidad. Buen modo multijugador online.





Infomanía

- Estilo: Simulador ➲ Modo: Escuela de pilotos, campeonato, carrera, contrarreloj, práctica. ➲ Conducción: De la simulación realista hasta nivel arcade ➲ Circuitos: 34
- Número de coches: 144
- Licencias oficiales: Sí ➲ Multijugador: Sí
- Web: *gtr-game.10tacle.com*

Race WTCC 07

- Estudio/Compañía: SimBin Studios
- Distribuidor: Por determinar ➲ Precio: 39,95 €
- No comentado aún en Micromanía.

Lo más nuevo de SimBin, un valor seguro para los entendidos del género. Con el apasionante campeonato oficial WTCC 2007 recreado con todo realismo. Va más allá con categorías como la Fórmula BMW, el campeonato Mini Cooper y los indomables Caterham. El mejor control de pilotaje que puedas imaginar, gráficos y física soberbios.





Infomanía

- Estilo: Simulador ➲ Modos: Carrera, contrarreloj, práctica, campeonato y carreras. ➲ Conducción: Realista, con ayudas de pilotaje. ➲ Circuitos: 32
- Coches: 300 ➲ Licencias oficiales: Sí
- Multijugador: Sí, mediante Steam
- Web: *www.race-game.org/race07*

Pero, si en la velocidad el factor que resulta más decisivo de cara a la jugabilidad está en el control del pilotaje, todos los juegos –arcades o simuladores– ofrecen modos arcade o ayudas a la conducción. Así se adaptan al estilo y al nivel de cualquier aficionado.

¿ERES UN PILOTO RÁPIDO?

Eso sí, si quieres disfrutar al máximo, ya es imprescindible tener un conjunto de volante y pedales. Aunque la mayoría de los juegos de velocidad admiten el control mediante el teclado, difícilmente podrás trazar bien las curvas o hacer contravolantes. Estarás en desventaja en la competición.

Por otra parte, la evolución de la IA es imparable y los pilotos exhiben un comportamiento muy humano, es decir, que encadenan maniobras magistrales con errores de bulto. Además de tapar huecos como si tuvieran ojos en la nuca ya no se lanzan a lo loco a pasarte, te atosigan durante varias vueltas hasta que se ponen a rebufo o ▶▶

SOBRE DOS RUEDAS

Si lo que buscas es sensación de velocidad no puedes olvidarte de los formidables simuladores de motociclismo.

» MOTOGP 07 es, simplemente, imprescindible para los aficionados al motociclismo. Espectacular en sus facetas técnicas, con modos de juego llenos de emoción y con un pilotaje que va del arcade a la simulación más rigurosa.

» SUPERBIKES RIDING CHALLENGE ofrece una notable simulación con gráficos a un gran nivel. Su punto fuerte es la variedad, con 40 modelos de diferentes épocas de las motos de gran cilindrada recreadas con licencia oficial.



Y ADEMÁS

Vive la velocidad más increíble jugando a estrellarte, a hacer piruetas o escapar de la poli con reediciones muy asequibles.

FlatOut 2

➲ Estudio/Compañía: BugBear/Empire ➲ Distrib.: FX Interactive ➲ Año: 2006 ➲ Precio: 9,95
➲ Comentado MM: 139 ➲ Puntuación MM: 87

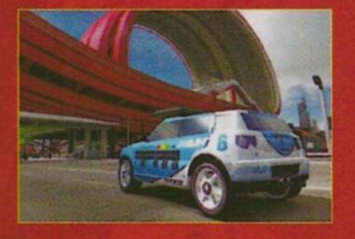
Aquí gana el que mejor se estrella y el que más embiste a todos los rivales. Jugable como pocos y divertidísimo.



TrackMania United

➲ Estudio/Compañía: BugBear/Empire ➲ Distrib.: FX Interactive ➲ Año: 2006 ➲ Precio: 9,95 €
➲ Comentado MM: 139 ➲ Puntuación MM: 87

Vuela sobre cuatro ruedas, con alucinantes saltos en circuitos de habilidad. Diversión asegurada con una gran comunidad online.



Need for Speed Most Wanted

➲ Estudio/Compañía: EA Games ➲ Distrib.: Electronic Arts ➲ Año: 2005 ➲ Precio: 9,95 €
➲ Comentado MM: 132 ➲ Puntuación MM: 94

Uno de los mejores de la saga con espectaculares persecuciones policiales a la luz del día, cochazos e infinidad de carreras urbanas.



RALLYS

En el rally, llegar con el coche de una pieza y a tiempo es una proeza, ¿quieres intentarlo?

Colin Mcrae DiRT

➲ Estudio/Compañía: Codemasters
➲ Distribuidor: Atari ➲ Precio: 44,95 €
➲ Comentado MM: 150 ➲ Puntuación MM: 92

Es más que un juego de rallies, con sus múltiples categorías –WRC, clásicos, buggies, etc.– y además las carreras clásicas. El pilotaje es ultrarrealista y por ello exige afinar la configuración. Y la tecnología de última generación, con render en HD, te dejará boquiabierto. Es la simulación de rallies más realista.





Infomanía

➲ Estilo: Simulador ➲ Modos de juego: contrarreloj, enfrentamiento, carrera.
➲ Conducción: Realista, precisa configurar el control. ➲ Circuitos: Más de 100 tramos, circuitos de competición y recorridos abiertos. ➲ Número de coches: 45 en 9 categorías.
➲ Licencia oficial: Sí ➲ Multijugador: Sí, sólo contrarreloj ➲ Web: es.codemasters.com

Xpand Rally Xtreme

➲ Estudio/Compañía: Techland
➲ Distribuidor: Take 2 ➲ Precio: 9,95 €
➲ Comentado MM: 147 ➲ Puntuación MM: 89

El mejor exponente de los juegos de poco ruido y muchas nueces porque estamos ante un fantástico simulador con un pilotaje que engancha por la rapidez de la dirección y el realismo del freno de mano, la tracción y los derrapes. También pilotas enormes 4x4 en carreras clásicas. Los gráficos tampoco se quedan atrás.





Infomanía

➲ Estilo: Simulador ➲ Modos de juego: Campeonato y carrera libre
➲ Conducción: Realista, para expertos. ➲ Circuitos: 67 ➲ Número de coches: 23
➲ Licencia oficial: No ➲ Multijugador: Sí ➲ Web: www.xpandrally.com

Sega Rally

➲ Estudio/Compañía: Sega ➲ Distribuidor: Sega
➲ Precio: 44,95 € ➲ Comentado MM: 154
➲ Puntuación MM: 89

Vuelve el clásico manteniendo la legendaria jugabilidad de la recreativa original gracias a un pilotaje sensacional en carreras clásicas contra una IA desafiante. La deformación en tiempo real de las superficies genera baches al paso de los coches, nunca repetirás la misma trazada. Los gráficos son el no va más y el modo multijugador online es portentoso, con un ranking mundial.





Infomanía

➲ Estilo: Arcade ➲ Modos de juego: Carrera y contrarreloj
➲ Conducción: Arcade pero de dificultad notable ➲ Circuitos: 16 ➲ Número de coches: 30
➲ Licencia oficial: Sí ➲ Multijugador: Sí ➲ Web: rally.sega-europe.com/es



►► cometes un fallo. Ya sabes ¡un ojo al frente y otro al retrovisor!

Claro que, si eres de los que disfrutan de la rivalidad, nada como adelantar a cualquier hijo de vecino: lo que está de moda en el género es el multijugador.

Existen estupendos modos online con campeonatos y clasificaciones mundiales, incluso algunos como «Test Drive Unlimited» funcionan como mundo persistente y otros –«Juiced 2» y «Sega Rally»– con conexión permanente.

El modo multijugador se impone gracias a la mejora de las conexiones y al gran número de competiciones de comunidad

¡ENSEÑA LO QUE HAS HECHO!

Para dar ambientillo "racing" se pueden publicar online las repeticiones de accidentes o maniobras de órdago o volcar las mejores vueltas en modo de coche fantasma. Y si te lo has currado en el taller de tuning vas a poder lucir a tu criatura ante la comunidad para ganarte el auténtico respeto.

ELIGE TU JUEGO DE VELOCIDAD

	NEED FOR SPEED PRO STREET	JUICED 2	TEST DRIVE UNLIMITED	NEED FOR SPEED CARBONO	DRIVER PARALLEL LINES	TOCA RACE DRIVER 3	G.T.R. 2	RACE WTCC 07	COLIN MCRAE DIRT	XPAND RALLY XTREME	SEGA RALLY
AÑO	2007	2007	2007	2006	2007	2005	2006	2007	2007	2007	2007
PRECIO	49,95 €	39,95 €	39,95 €	19,95 €	19,99 €	49,95 €	44,95 €	39,95 €	49,95 €	9,95 €	44,95 €
PEGI	3+	12+	3+	12+	18+	12+	3+	3+	3+	3+	3+
COMPAÑÍA	Electronic Arts	THQ	Atari	Electronic Arts	Atari	Codemasters	Atari	Por determinar	Codemasters	Take 2	Sega
WEB OFICIAL	www.needforspeed.es	www.juiced2hin.com	testdriveunlimited.com	www.needforspeed.es	www.atari.com/driver	es.codemasters.com	www.gtr-game.com	www.race-game.org/race07	es.codemasters.com/dirt	www.xpandrally.com	rally.sega-europe.com/es
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 a 2.4 GHz, 512 MB de memoria, disco duro 7 GB, tarjeta gráfica 256 MB	Pentium 4 a 2.8 GHz, 1 GB de memoria, disco duro 8 GB, tarjeta gráfica 256 MB	Pentium 4 a 2.4 GHz, 512 MB de memoria,disco duro 8 GB, tarjeta gráfica 256 MB	Pentium 4 a 1.7 GHz, 512 MB de memoria, disco duro 5 GB, tarjeta gráfica 64 MB	Pentium 4 a 2 GHz, 256 MB de memoria, disco duro 5 GB, tarjeta gráfica 64 MB	Pentium 4 a 1.4 GHz, 256 MB de memoria, disco duro 6 GB, tarjeta gráfica 32 MB	Pentium 4 a 1.7 GHz, 512 MB de memoria, disco duro 4 GB, tarjeta gráfica 128 MB	Pentium 4 a 2 GHz, 512 MB de memoria, disco duro 6 GB, tarjeta gráfica 256 MB	Pentium 4 a 2.4GHz, 512 MB de memoria, disco duro 8 GB, tarjeta gráfica 256 MB	Pentium 4 a 1.8 GHz, 256 MB de memoria, disco duro 4 GB, tarjeta gráfica 256 MB	Pentium 4 a 2 GHz, 1 GB de memoria, disco duro 5 GB, tarjeta gráfica 128 MB
IDIOMA	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos)	Castellano (textos)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos)	Textos en castellano, voces en inglés
LICENCIA OFICIAL	Sí	Sí	Sí	Sí	No	Sí	Sí	Sí	Sí	No	Sí
ESTILO	Arcade	Arcade	Aventura	Aventura	Aventura	Arcade y simulador	Simulador	Simulador	Simulador	Simulador	Arcade
MODOS DE JUEGO	4	5	Libertad de juego, 8 clases de misiones	4	Aventura (misiones) y modo libre	3	5	5	3	2	2
PILOTAJE	Deportivo	Deportivo	Deportivo	Deportivo	Arcade	Simulador	Simulador	Simulador	Simulador	Simulador	Arcade
CONTROL CON TECLADO	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, óptimo	Sí, óptimo	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, óptimo	Sí, óptimo
CATEGORÍAS	Varios segmentos deportivos serie y competición	Varios segmentos deportivos serie	6	3	Muscle-Car americanos del 78 y actuales	35	2	9	9	2	3
COCHES	55	90	125	30	80	70	144	300	45	20	30
MOTOS SÍ/NO	No	No	Sí	No	Sí	No	No	No	No	No	No
CIRCUITOS	Más de 30 de competición	Urbanos con escenarios reales	1600 km de carreteras	400 km de carretera	Mapeado de Nueva York	80	18	32	Más de 100 tramos y circuitos	60 tramos	16
CÁMARAS	Persecución y subjetivas	Persecución y subjetivas	5, todas con rotación	Persecución y subjetivas	Persecución	Persecución y subjetivas	Persecución y subjetivas	Persecución y subjetivas	Persecución y subjetivas	Persecución y subjetivas	Persecución y subjetivas
REPETICIONES	Sí	Sí	Sí	Sí, de acciones instantáneas	No	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
TUNING	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí, mecánico	No	Sí, mecánico	Sí, mecánico	Sí	No
EXIGENCIA HARDWARE/ OPTIMIZACIÓN	Muy alto/aceptable	Muy alto/mejorable	Alto/Buena	Muy alto/aceptable	Baja/Óptima	Muy alto/buena	Muy alto/mejorable	Alto/Óptima	Muy alto/mejorable	Muy alto/óptimo	Muy alto/mejorable
DEFORMACIONES	Sí	No	Solo en policías y tráfico	Básicas	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
MULTIJUGADOR	Sí, Internet	Sí, Internet	Sí, Internet	Sí, Internet	No	Sí, Internet	Sí, Internet	Sí, Internet	Sí, Internet	Sí, Internet	Sí, Internet
MODOS MULTIJUGADOR	Carreras, personalizado, desafíos	Carreras, espectador, apuestas	Mundo persistente	Desafíos, persecución policial	Aventura y libre (misiones opcionales)	Carreras configurables	Carreras configurables	Carreras configurables	Contrarreloj	Modo libre	Carreras, contrarreloj
CALIDAD DE CONEXIÓN	Por analizar	Por analizar	Excelente	Buena	No aplicable	Buena	Excelente	Excelente	Buena	Buena	Excelente
EFECTOS GRÁFICOS AVANZADOS	Sombreados de última generación	Sombreados de última generación	Render HD, sombreados 3.0	Ninguno	Ninguno	Iluminación dinámica, profundidad de campo	Iluminación dinámica, profundidad de campo	Ilum. dinámica, prof. de campo y otros efectos especiales	Render HD, sombreados 3.0	Ninguno	Deformación terrenos, sombreados 3.0
VALORACIÓN (1-10)											
CALIDAD GRÁFICA	10	8	10	8	6	8	9	10	10	8	9
CALIDAD SONORA	9	9	7	9	7	9	10	9	8	7	9
JUGABILIDAD	10	8	10	9	7	10	8	8	9	7	10
CALIDAD/PRECIO	8	8	8	8	7	7	7	8	7	10	7

LA VELOCIDAD COMO ESPECTÁCULO

Si hay un elemento que comparten todos los juegos mencionados en estas páginas es su avanzada tecnología en gráficos, física y sonido. El resultado en la acción de carrera poco tiene que envidiar a las retransmisiones de la tele, con sombreados de alta definición, efectos visuales deslumbrantes, etc. Las deformaciones no se conforman con doblar las carrocerías, ahora hasta afectan a los elementos del escenario. A cambio, son muy exigentes con el hardware, aunque todos disponen de completos menús de configuración gráfica para adaptarse a equipos modestos.

Como ves, para ponerte "al volante" de tu PC tienes tantas categorías y estilos de juego a tu disposición que tendrás que cambiar el chip con cada juego. Bueno, Valentino Rossi cambia su MotoGP por un F1 de vez en cuando... Todo consiste en acelerar con ambición, tener reflejos instantáneos y tacto con el freno. Y lo mejor, Alonso, ¡te puedes fiar de tu equipo! ■ A.T.I.

NUESTROS FAVORITOS

La elección de tus juegos ha de depender de lo que busques, aunque todos tienen una calidad notable. Aun así, estos son los juegos que no te pueden faltar en el garaje de tu disco duro:

» **NEED FOR SPEED. PRO STREET** sigue siendo el rey por su espectacular tecnología, pero aún más por la jugabilidad y la enorme mejora del modo multijugador online.

» **TEST DRIVE UNLIMITED** es el salto a la nueva generación en gráficos y sonido, con realismo, pero sin renunciar a una jugabilidad muy asequible que añade, además, un carácter de aventura único en el género.



La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

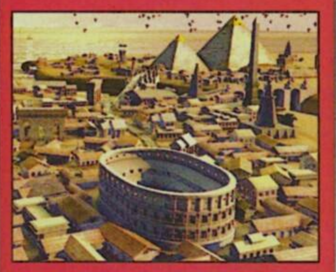
Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.



Civilízate

Conquista sin precio

» DESCARGAS
» JUEGO GRATUITO «FREECIV»



» *Aunque no seas un fan de «Civilization»* seguro que has oído hablar de esta serie. Pues bien, ahora tienes una gran oportunidad de engancharte a su genial estrategia con «FreeCiv», un juego gratuito que viene a recordar el entorno de las dos primeras entregas. Creado por una comunidad de entusiastas en código abierto, «FreeCiv» está en Castellano y dispone de numerosos tutoriales y ayudas. Su modo multijugador online es una excelente plataforma para generar una gran comunidad.

Lo encontrarás: wikia.com/wiki/ y en www.civspanish.com/estrategia-trucos-civilization/introduccion-manual-freeciv.php

Vientos de guerra

» COMUNIDAD » RECURSOS «COMBAT MISSION:SHOCK FORCE»

Este es un mes de novedades para los seguidores de la saga «Combat Mission». Para empezar porque cuentan con una nueva demo de la entrega «Shock Force», esta vez con opciones multijugador. Pero también y, sobre todo, por la aparición del parche que actualiza el juego a la versión 1.4 y que, entre otras notables mejoras, implementa el soporte para procesadores de doble núcleo, de forma que el rendimiento del juego mejora drásticamente.

Cañonazos en la red

El singular carácter de "wargame" clásico con sistema de juego por turnos presente en «Combat Mission» ha generado inmensas comunidades donde se organizan ligas, campeonatos o simples escaramuzas, sin olvidar que su programación gráfica en plataforma abierta permite la creación de mapas, unidades y mods. La comunidades ya están volcadas en la entrega «Shock Force» y en España tenemos dos: "Punta de Lanza" y "PanzerZug". La primera de ellas ofrece una gran cantidad de campañas, torneos y un competitivo "ladder". Por su parte, "PanzerZug" organiza ligas en cinco divisiones, una campaña, torneos, "ladder" e infinidad de recursos de documentación y ayuda.

▲ Comunidades españolas como "Punta de Lanza" están muy activas.



▲ Hay una demo nueva para ponerte al mando de una brigada de blindados y experimentar la guerra moderna.

MÁS INFORMACIÓN:
www.panzerzug.es
www.puntadelanza.net/index.php

Curiosidad

Alyx, ¿eres tú?

» MOD » «HALF-LIFE 2»

» *Juegos y mods basados en la Guerra de Independencia* americana hay muchos, pero «Battle Grounds» es un mod de «Half-Life 2» que transforma al juego de acción en uno de estrategia, con de tropas americanas o inglesas. Original, ¿no?

Lo encontrarás: www.bgmod.com

Sigue jugando

Agujeros negros

» DESCARGAS » PARCHE PARA «GALACTIC CIVILIZATIONS II»

» *Ya está disponible la actualización 1.8 para «Galactic Civilizations»* que incluye, además, la expansión «Dark Avatar» con nuevas batallas espaciales muchos más planetas habitables. Todos los mundos presentan con el parche un aspecto más espectacular gracias a una nueva iluminación. Y no te preocupes si tienes un ordenador modesto porque se ha optimizado el uso de la memoria libre, de forma que ahora es posible jugar en galaxias inmensas sin perder rendimiento. También la IA se ha mejorado y se han introducido las llamadas "anomalías galácticas", tan reales como impredecibles.

Lo encontrarás en: www.galciv2.com/



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Ponte al día

Cuerpo a tierra

» DESCARGA
» MOD «COMPANY OF HEROES»



» *Los gráficos de «Company of Heroes»* son los mejores del género, pero seguro que no te convencen algunos efectos visuales como las estelas de las balas. Con este mod "Mass Destruction" verás que las estelas aparecen de forma mucho más definida y sólo cuando disparan las ametralladoras y las baterías para que en plena batalla puedas ver de dónde proceden los disparos.

Lo encontrarás en: *www.strategyinformer.com/pc/companyofheroes/mod/13582.html*

Bombas volantes

» DESCARGAS
» «COH: OPPOSING FRONTS»



» *El primer parche que actualiza* el nuevo capítulo de «Company of Heroes» viene cargadito de novedades, como las divisiones «Panzer Elite» y el ejército de la Commonwealth. Las partidas multijugador van de lujo con las nuevas librerías online y el sistema de enfrentamientos automático funciona como es debido.

Lo encontrarás en: *www.companyofheroesgame.com*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

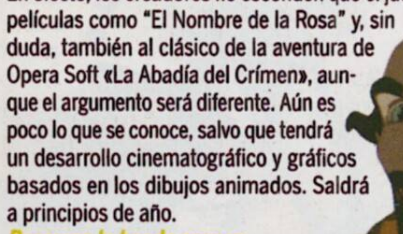
The Abbey: tras los pasos de Runaway

» ACTUALIDAD » NOVEDADES

Alcachofa Soft es una compañía fundada en Toledo que ha creado notables aventuras, por ejemplo con los personajes de "Mortadelo y Filemón». Ahora, están inmersos en un nuevo proyecto: «The Abbey», que será distribuido a nivel mundial por la compañía alemana Crimson Cow.

Homenaje a dos mitos

En «The Abbey» te convertirás en el Gran Inquisidor Leonardo que, con ayuda de su asistente Bruno, deberá investigar los misteriosos asesinatos acontecidos en una abadía. ¿Te suena? En efecto, los creadores no esconden que el juego homenajea a películas como "El Nombre de la Rosa" y, sin duda, también al clásico de la aventura de Opera Soft «La Abadía del Crímen», aunque el argumento será diferente. Aún es poco lo que se conoce, salvo que tendrá un desarrollo cinematográfico y gráficos basados en los dibujos animados. Saldrá a principios de año.



Descarga la banda sonora

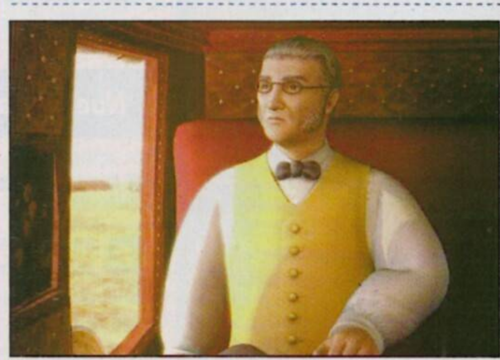
Para ir abriendo boca, puedes descargar la estupenda banda sonora, disponible en la web Aventura & Cia. Interpretada por la Prager Symphonie-Orchester, ha sido escrita por Emilio de Faz, el creador del juego, y orquestada por John Given, ganador de un Emmy por la banda sonora original de la serie televisiva de Aladdin.

Más información: *www.aventuraycia.com*

Descargas

Investigación en Toledo

» ACTUALIDAD » LOS JUEGOS QUE VIENEN



» *Hay pocos videojuegos ambientados en España y aún es más difícil que provengan del extranjero.* Pero eso es precisamente lo que ocurre con «Lost Sword of Toledo». Se trata de una aventura en primera persona en donde encarnas a Samuel Hunt, un investigador que rastrea por todo el mundo los fragmentos de un misterioso códice. Ambientada por completo en la ciuda de Toledo, podrás visitar lugares como la judería, la catedral o las típicas calles mudéjares. La aventura combina una sugerente historia con una ambientación de lo más sugerente y una más que digna realización técnica.

Más información: *www.fontolo.com/privatemoon/download/AGON_Toledo_DEMO/AGON_Toledo_DEMO_Setup.exe, www.agongame.com/maintoledo.html*

Curiosidad

Onae, aventura para invidentes

» ALTERNATIVAS
» LOS JUEGOS QUE VIENEN



» *«Onae» es una aventura desarrollada por Vector Animado para O.N.C.E.* Pero no creas que está destinada únicamente a los invidentes, sino a concienciar a las personas que ven. En «Onae» encarnas a Zoe, una geóloga atrapada por un terremoto en unas misteriosas cuevas, de donde deberá escapar en escenarios casi a oscuras, guiándose por los sonidos y otras pistas sensoriales. El juego está doblado al Castellano, Inglés, Catalán, Gallego y Vasco por actores como Ramón Langa, Enma Ozores y Paula Vázquez.

Más información: *www.vectoranimado.com*

Suministros

Más blindados

» DESCARGAS » PARCHE «SUPREME COMMANDER»

» *Para no perder las buenas costumbres,* el nuevo parche que actualiza «Supreme Commander» a la versión 1.1.3269 viene con tres nuevas unidades: el T2 Gatling para la UEF, el T2 lanzador de misiles para los Cybran y el T3 destructor de escudos para los Aenon además de una serie de mejoras que favorecen la jugabilidad.

Lo encontrarás: *Info2.thq.com/support*

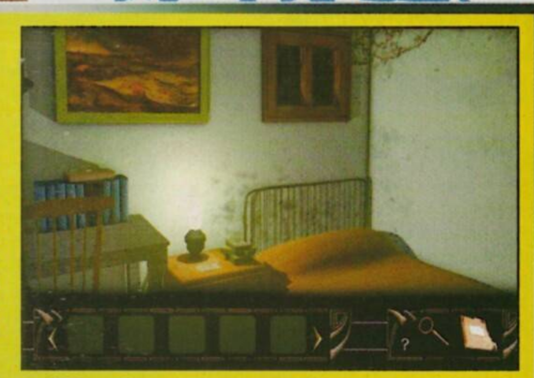
Aventura gratuita

Hidden. La Esencia Primitiva

» DESCARGAS » AVENTURAS ONLINE

» *En los bosques de la Patagonia se ocultan extrañas bestias* que nadie ha podido describir. Ya hay un desaparecido entre quienes las buscan, Eneko, tu tío en el juego... Y ahora a ti te corresponde encontrarle, o a lo que quede de él. Así comienza «Hidden. La Esencia Primitiva», una enigmática aventura en primera persona con gráficos renderizados, gratuita y en Castellano. Además, puedes jugarla directamente desde el navegador de Internet. De momento, se ha lanzado el primer capítulo, pero en función de su éxito, vendrán muchos más. ¡Anímate a probarla!

Más información: *www.lostspell.com/hidden/es/index.php*



▲ «Hidden», si te gustan las aventuras clásicas, te mantendrán pegado a la pantalla con su intrigante historia y su atmósfera misteriosa.

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Nuevos campos de batalla

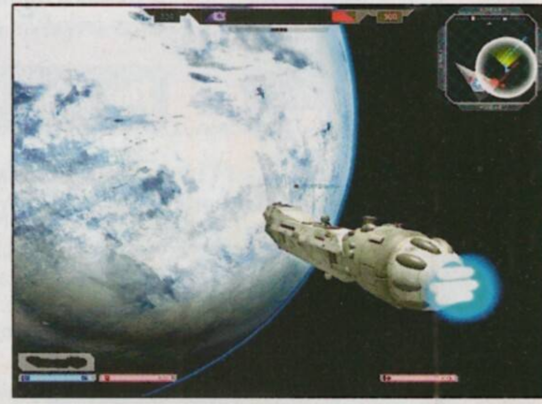
ACTUALIDAD » «BATTLEFIELD 3» Y NUEVOS MOD

Parece que los chicos de Digital Illusions y Electronic Arts, lejos de contentarse con el éxito que están cosechando con **«Battlefield 2142»**, ya están manos a la obra para dar lugar a un nuevo título en la saga, **«Battlefield 3»**. ¡Qué gran noticia! Poco se sabe de este nuevo juego y lo que se ha filtrado son más rumores que otra cosa, pero se dice que estará ambientado en la época actual, como **«Battlefield 2»**, concretamente en Oriente Próximo, y que enfrentará a las fuerzas de la OTAN con una coalición de países musulmanes. Además, también se habla de la posibilidad de ver hasta ochenta jugadores a la vez –algo impensable en los demás títulos de la serie–, y que habrá cuarenta y ocho vehículos diferentes y treinta y cuatro armas distintas. Vaya cifras, ¿verdad?

Los mods de nueva generación

Por ahora **«Battlefield 3»** es un proyecto. Así que, mientras llega, qué mejor manera de disfrutar de los anteriores **«Battlefield»** que con un par de mods recién aparecidos. El primero es **«Operation Peacekeeper»**, una modificación de **«Battlefield 2»** que narra el enfrentamiento entre los ejércitos de Serbia y Alemania que se desencadena tras un pequeño malentendido entre los dos países. Cuenta con dieciséis mapas nuevos y hasta siete clases de personajes para cada uno de los bandos.

El segundo mod que acaba de aparecer se llama **«First Strike»**, y está diseñado para **«Battlefield 2142»**. Con este mod podrás combatir galaxia muy, muy lejana... Sí, como ya te imaginas es una recreación del universo Star Wars. Podrás convertirte en un storm tropper del ejército imperial o en un soldado de la Alianza Rebelde. Los combates tienen lugar en escenarios reconocibles de la saga cinematográfica, interiores, exteriores y, por supuesto, en el espacio. Tendrás la opción de utilizar tanto las armas como los vehículos terrestres y espaciales de Star Wars: cazas X-Wing y TIE, las veloces speederbikes del Retorno del Jedi, los AT-ATs de la "Batalla de Hot", etc.



▲ Gracias a «First Strike», podrás convertir tu «Battlefield 2142» en un campo de batalla de Star Wars, una maravilla cuando juegas al modo Titan.

▲ Al igual que ocurría con la segunda parte de la saga, «Battlefield 3» recreará un conflicto contemporáneo.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.opkmod.com/ y www.firststrikemod.com/*

Sigue jugando

Más Half-Life 2

» DESCARGAS » MOD
» «HALF-LIFE 2: EPISODIO UNO»



» *«Metastasis» es el tercer capítulo* del mod individual «Minerva», para «HL2: Episodio Uno», una aventura que te traslada al interior de unas instalaciones de los Combine en busca de un artefacto muy importante para ellos. Además de contar con mapas de gran tamaño, dispone de un argumento muy elaborado y lleno de sorpresas.

Lo encontrarás: *www.hylobatidae.org/minerva/es/phosphenes.shtml*

Vuelve el Western

» DESCARGAS » «CALL OF JUAREZ»



» *Un nuevo parche acaba de salir para «Call of Juarez»* que actualiza el juego a la versión 1.1.1.0 y, que además de solucionar algunos fallos, incluye una mejora que permite sacarle partido a todas las posibilidades de Windows Vista y DirectX 10. Gracias a ella, podrás disfrutar de una calidad gráfica superior y de mejores animaciones entre fase y fase.

Lo encontrarás en: *files.filefront.com/Call+of+Juarez+1110+DX10+Enhancement+Pack/;8779555;/fileinfo.html*

No te pierdas

Doom al piano

COMUNIDAD » «DOOM»

» *¿Te gustaría rememorar viejos tiempos y escuchar la banda sonora del «Doom» original?* **Pues mira este vídeo y admira la maestría de este muchacho, un virtuoso tocando el piano, que no sólo se contenta con deleitarnos con unas cuantas piezas, sino que prácticamente se atreve con casi todo el repertorio que puedes recordar del juego original, de principio a fin.**

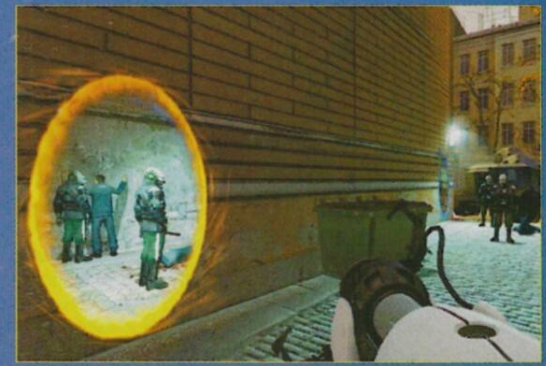
Lo encontrarás en: ***www.youtube.com/watch?v=aovgV0r9t2A***

Llegan los portales

» COMUNIDAD » «HALF-LIFE 2»

» *¿Estás encantado con el artefacto de «Portal», el juego de rompecabezas que viene con «Half-Life 2: Episodio 2» en «The Orange Box»?* ¿Te gustaría probar este arma que abre y cierra portales con otros juegos de la serie «Half-Life 2»? Pues ahora puedes gracias a un grupo de aficionados, que han descubierto un procedimiento para emplear el arma en cualquier juego que utilice el motor Source. Existen ciertas limitaciones, ya que el arma no funcionará en ningún modo multijugador y los enemigos no podrán cruzar los portales, pero por lo demás tendrás la posibilidad de abrir portales, ¿te lo imaginas?

Lo encontrarás en: *www.primotechnology.com/2007/10/17/half-life-2-portal/*



▲ Con este procedimiento, podrás utilizar el arma de portales en cualquier juego de «Half-Life 2». Verás a tus enemigos totalmente desconcertados.

Curiosidades

Puja por Bioshock

COMUNIDAD » EL "PAPAITO"



No es raro encontrar en páginas de subastas (e-bay) **productos relacionados con los videojuegos. El último ha sido un "papaíto tamaño natural" de «Bioshock». ¡Sí, has leído bien, a tamaño natural! El muñeco mide 1,95 y pesa más de 40 kilos. ¿Lo recibirá el comprador en su casa o irá a buscarlo a la oficina de correos con un camión?**

El jefe en bronce

COMUNIDAD » «HALO»



¡Un atrevido homenaje! **Los estudiantes de la Universidad de Havard, han caracterizado la estatua de John P. Harvard con la imagen del Jefe Maestro de «Halo», con el casco, la pintura bronce y el arma del protagonista de «Halo». Eso sí, cuidadito porque la bromita podría salirles cara.**

Un mar de música

DESCARGAS » «BIOSHOCK»



2K Games ha puesto a disposición del público **la banda sonora de «Bioshock», creada por Garry Schyman. Doce canciones en MP3 para que puedas revivir algunos de los momentos más memorables del juego, como el primer encuentro con una "hermanita".**

Lo encontrarás en: *downloads.2kgames.com/bioshock/BioShock_Score.zip*

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

¿Truco o Trato?

ACTUALIDAD » ASÍ FUE HALLOWEEN ONLINE

Si hay algo que anime un mundo persistente es un buen evento internacional. Así, las grandes compañías aprovechan las fechas más señaladas para introducir contenidos específicos para esa celebración: Objetos especiales, bonus de experiencia, disfraces... La fiesta de Halloween no podía ser menos y en casi todos los juegos online hemos encontrado formas diferentes de disfrutar de esta época terrorífica, ¿quieres saber cómo?



Disfraces, golosinas y ganas de pasarlo bien

Como no podía ser de otro modo, es «World of Warcraft» el mundo que más le ha dedicado a esta festividad. Entre el 18 y el 31 de Octubre tanto la Horda como la Alianza celebraron la ruptura entre los Renegados y la Plaga. Los taberneros entregaban a los jugadores bolsas llenas de sorpresas y también les gastaron todo tipo de bromas, se celebró el Festival del hombre de Mimbre en las afueras de Entrañas, los jugadores pudieron invocar y derrotar al Jinete Decapitado, dar regalos a los huérfanos y, en general, comprar todo tipo de golosinas y comidas especiales.

«City of Heroes» también quiso unirse a las celebraciones permitiendo que los jugadores pudiesen cambiar su aspecto por el de Coralax Minino, Paragon Protector o Vahzilok Eidolon. En «Dark Age of Camelot», además de disfraces y golosinas los jugadores pudieron disfrutar de misiones especiales y fantasmas rondando las calles Camelot.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.wow-europe.com/es/*

Y además...

Viaja gratis a Novus

Tras el éxito de las descargas gratuitas **de «Archlord» Codemasters Online anuncia el mismo sistema de juego para «Rising Force Online». De este modo todo el que quiera podrá descargar el juego gratis y podrá jugar sin abonar ningún tipo de cuota. El juego, completamente en inglés y de estética manga, mezcla fantasía y ciencia-ficción llevándote a la lejana Galaxia de Novus.**

Lo encontrarás: *www.rf-onlinegame.com*

Tu casa en Tierra Media

Defensores de Eradior

La última actualización gratuita **de «El Señor de los Anillos Online» viene cargada de novedades: Una nueva mazmorra, "La Fisura", más contenido para niveles altos, cambios en las clases de Loremaster y Minstrel, más de 60 misiones, dos nuevas zonas y también se incluye ¡la posibilidad de tener tu propia casa! Habrá cuatro tipos disponibles, uno por cada raza, más de 250 vecindarios, para que puedas asentarte con tus amigos y todo tipo de posibilidades para decorarla por dentro y por fuera. Si todavía no has vivido las emociones de la Tierra Media te recordamos que puedes descargar una versión de prueba desde la página oficial y jugar siete días totalmente gratis. ¡No te lo pierdas!**



Lo encontrarás en: *lotro.turbine.com/index.php?page_id=150, www.lotro-europe.com/trial.php?f=trylotro.com*

¿Sabías que...

... la opción de "Chat de voz", desde el parche 2.2.0, ya está disponible en «World of Warcraft»? Para activarla basta con que vayas al menú de opciones y entres en Sonido y Voz. ¡Olvídate del teclado para hablar con tus amigos!

Lo encontrarás en: www.wow-europe.com/es/info/basics/voicechat.html

Y no te pierdas

Prueba la Nascar

Si te gusta la velocidad tienes que probar **cómo se las gastan en el campeonato americano de la Nascar, y para ello nada mejor que el mod creado para «rFactor» por la comunidad NROS, donde además podrás competir online en las mejores ligas.**

Lo encontrarás en: www.nros.org/nascar/index.php

A rebufo

Pisa a fondo



Como era de esperar el nuevo «Race 07 WTCC» aprovecha la inmensa comunidad online creada por su antecesor y ya puedes empezar a competir contra los mejores pilotos en el portal Race2Play, con campeonatos y clasificaciones con «Race» y otros títulos del género. Y si lo que quieres es buscar todas las comunidades y clanes, lo mejor es acudir a los foros oficiales en Race Game.

Lo encontrarás en: www.race2play.com, www.race-game.org

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

¿Preparado para la carrera?

INTERNET » PARCHE Y RECURSOS PARA «SEGA RALLY»



La vuelta de «Sega Rally» está arrasando en la comunidad porque sus opciones multijugador ya han desatado la fiebre de pasarse horas intentando batir los mejores tiempos de cada circuito y, por supuesto, pelear por ganar cada carrera de los campeonatos. Pero lo primero es instalar el parche que actualiza a la 4.060 que mejora los gráficos el sonido y el modo online.

Solo o contra todos

Para disfrutar de la mejor experiencia online con «Sega Rally» debes activar la opción de inicio automático de sesión y conexión directa con la cuenta que hayas creado para que, así, todos los coches que vayas desbloqueando en el modo de un jugador estén disponibles para el modo online. En el modo contrarreloj online, quedan registrados los mejores tiempos para cada tramo de circuito y, por supuesto, atendiendo a la categoría de coche entre los WRC, modificados y clásicos.

Respecto a las opciones de carrera puedes buscar las partidas lanzadas o, mejor aún, crear una personalizada para definir el circuito, número de participantes –es aconsejable no pasar de cuatro– y la categoría de coches.

MÁS INFORMACIÓN: www.segarally.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

El futuro apocalíptico de New Dawn

ACTUALIDAD » ROL FUTURISTA



Undead Society, es un nuevo estudio afincado en Polonia que está creando un más que interesante juego de rol, «New Dawn», cuya demo está a punto de hacerse pública. De inspiración post-apocalíptica, en él la tierra ha sufrido un colapso tras la colisión de un gigantesco meteorito en el año 2029. Tras la hecatombe, la civilización quedó devastada y ahora los supervivientes tienen que partir de cero...

Te verán... y te olerán

Manejando a un héroe llamado Seth, el «New Dawn» nos propondrá enfrentarnos a las grandes bestias y plantas mutágenas que han surgido del cataclismo mientras intentamos reconstruir la civilización recorriendo el nuevo mundo. Unas de las novedades más llamativas que incluirá es que los personajes y enemigos estarán dotados de olfato real, que hará más complicado ocultarse de los carnívoros. El sistema de combate será dual, por turnos o en tiempo real, a elección del jugador, y la ambientación promete. No dejes de visitar la página para descargar la demo, que estará disponible en cuestión de semanas.

MÁS INFORMACIÓN: www.newdawn-game.com/index_en.php

Sigue jugando

Oblivion, más vistoso



No se puede negar que «Oblivion» es un juego espectacular y que Cyrodiil está muy bien recreado en esta última entrega de la saga. No obstante, el nivel de detalle podía mejorarse y eso esm, precisamente, lo que podemos mejorar con este pack de mods que hemos descubierto, "Make it pretty", que combina las mejores herramientas estéticas para que el juego se vea como nunca. ¡Una alegría para la vista!

Lo encontrarás en: www.blasteroids.com/games/file_details.cfm/1414/elder_scrolls_4_oblivion

¡Imprescindible!

Parche para Loki

Derrotar a los dioses en diversas épocas no es tarea sencilla. Por eso, nada mejor que este nuevo parche que soluciona varios errores de código de programación y realiza algunos ajustes en la jugabilidad, además de equilibrar varios elementos del juego.

Lo encontrarás en: www.hardgame2.com/index.php

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Arriba el periscopio

Silent Hunter 4 1.04



Estos días, durante la última semana de Noviembre, va a estar disponible la nueva actualización de «Silent Hunter 4. Wolves of the Pacific». Llega con un montón de cambios y algunas novedades que, en su mayoría, han sido sugeridas por la numerosísima comunidad del juego en todo el mundo. El parche soluciona problemillas, por ejemplo, al salvar y cargar partidas de la campaña, y ajusta la respuesta de los detonadores magnéticos de los torpedos, que antes te fallaban en el momento más crítico. Se han introducido también pequeños pero acertados cambios en el interfaz dentro del mapa de navegación y en el menú de estado del submarino. Y, finalmente, también se han mejorado los gráficos, con nuevos efectos de mayor realismo.

Más información: *www.24flotilla.com*

U-Boots para Wolves of the Pacific

ACTUALIDAD » EXPANSIÓN PARA «SILENT HUNTER 4»

Con «Silent Hunter 4. Wolves of the Pacific» la fenomenal simuladores de submarinos cambió de escenario –y de bando– para recrear las operaciones de los sumergibles estadounidenses frente a la Marina Imperial Japonesa en la Segunda Guerra Mundial. Bien, pues muy pronto volverá a hacerlo, con un nuevo add-on que recientemente ha anunciado Ubisoft y que está previsto para la próxima primavera.

Campaña en el Océano Índico

La expansión te brindará la oportunidad de embarcarte como capitán en un U-boot de la Kriegsmarine, para emprender una campaña que dará comienzo en julio de 1943 y se extenderá hasta mayo de 1945. Operarás desde las bases japonesas, como las de Singapur y Yakarta. El objetivo principal de tu personaje en la campaña será combatir la flota mercante británica de las colonias e interrumpir las líneas de suministro de los ejércitos aliados en Asia. Esto implica que combatirás contra unidades de, prácticamente, todos los ejércitos aliados en la Segunda Guerra Mundial.



Si bien la presencia de los submarinos alemanes en aquel escenario no fue ni de lejos tan decisiva como en el Atlántico, el interés de esta expansión no sólo se apoya en lo exótico de aquella campaña. Lo mejor es que te permitirá controlar los más sofisticados submarinos alemanes de la guerra, como el IX-D2, probar la propulsión silenciosa Walther... Y todo, con la espectacularidad de «Wolves of The Pacific».

MÁS INFORMACIÓN: ***silenthunter4.uk.ubi.com***

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que enseguida sales!

La mejor liga del mundo

COMUNIDAD » COMPETICIONES ONLINE DE «FIFA 08» Y «PRO EVOLUTION SOCCER 2008»

Un año más arrancan con fuerza las competiciones online con los simuladores de fútbol por excelencia, «FIFA 08» y «Pro Evolution Soccer 2008». En ambos puedes jugar partidos amistosos, pero lo que realmente motiva es que el resultado cuente para ascender en la clasificación o ganar una eliminatoria copera. Y una de las páginas donde más ligas y campeonatos organizan para ambos títulos es EFM Gaming.

¿Puntos o espectáculo?

El portal EFM Gaming hace gala de un diseño atractivo y accesible que se estructura en secciones dedicadas a cada uno de los simuladores. Ambos cuentan con un "ladder", una clasificación oficiosa según los resultados de los partidos disputados entre los usuarios registrados, que pueden quedar en el chat IRC o en el foro. Más interesante son las competiciones "Master Cup", que parten de una lista de inscritos –no te preocupes si no entras en la actual, periódicamente crean nuevas ediciones– para luego disputar un intenso campeonato cuyo vencedor se ganará el respeto de toda la comunidad. Los partidos que disputes no se perderán en el olvido, porque hay una sección, "Salón de la Fama", en la que se registran todos los puntos obtenidos.

MÁS INFORMACIÓN: ***www.efm-gaming.com/ y www.pesvalencia.net/***

Lo que dice el respetable

Escuela de fútbol



Aunque seas todo un experto en «FIFA 08» nunca viene mal aprender cosas nuevas y para ello tienes una escuela virtual multimedia en la página de recursos SweetPatch, con un buen número de vídeos y tutoriales para realizar los regates más espectaculares, mejorar el control del portero y otros cursos de perfeccionamiento de técnica y táctica. En esta página también puedes encontrar competiciones online, las últimas plantillas y una suerte de mods.

Mas información: ***www.sweetpatch.tv/index.fm?articleid=1416***

La prórroga

¡Acepta el desafío!

Si quieres enfrentarte a los mejores ya puedes apuntarte a la competición para «Tiger Woods PGA Tour 08» que organiza la comunidad "Hole in One". Se juega por IP directa y los partidos se celebran los sábados por la mañana en un campeonato que incluye un recorrido por los 14 campos del juego.

Lo encontrarás en: *holeinoneleague.freeforums.org/*

la comunidad

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Zona Micromanía

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE
El favorito de la redacción

Anda que no nos gustan aquí los buenos combates, y este mes no han faltado: que si masacres de Locust en «Gears of War», que si limpiar el alcantarillado de demonios en «Hellgate London», que si Geralt de Rivia saca a pasear la espada en «The Witcher» o Gordon Freeman vuelve a la acción en «The Orange Box», que si viajamos por el tiempo en «Timeshift» o revivimos la historia en «Sparta»... ¡Pedazo de mes! Así es que nos ha costado tanto decidirnos, y sólo a última hora ha salido un vencedor: «Call of Duty 4: Modern Warfare». Vuestros votos han vuelto a coincidir con nosotros y «Clive Barker's Jericho» también ha sido vuestro favorito.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

QUERÍA DAR A CONOCER A MI ESCUADRÓN DE VUELO VIRTUAL, en el que normalmente volamos Falcon Allied Force y Lomac. Ahora queremos abrir el ala de IL2 Sturmoviks de *www.escuadron111.com* ¡Tenemos academias de vuelo gratuitas!

Miguel "Revientor" Victores, Jefe de la Academia de Instrucción Ala Falcon.

ÚNETE A NOSOTROS, LOS GUERREROS DE KHAZAD-DÛM. Somos un clan racial de enanos de «El Señor de los Anillos Online» y estamos reclutando a cualquier jugador. Visitad nuestra página web: *gkd.mundoserver.org*.

Clan Khazad-Dûm

SOMOS EL CLAN [E$P]. "Escuadron de Soldados Profesionales". Buscamos gente de más de 18 años para «WarRock», «Counter Strike Source», «S.T.A.L.K.E.R.» y «Delta Force Black Hawk Down». *www.squadesp.com*.

Clan E$P

QUERÍA DAR A CONOCER NUESTRO CLAN MULTISQUAD ISTARI, hemos cumplido 3 años. Hemos reclutado jugadores para jugar en «Battlefield 2142» y en «SWAT 4». Si quieres unirte, visita www.istari-zone.net

Clan Istari

SOMOS UNA COMUNIDAD exclusivamente dedicada a «S.T.A.L.K.E.R.» con 200 registrados. Compartimos ideas y desarrollamos mods propios. Estamos en *www.stalkerspain.com*.

YeAMeN

SOMOS UN GRUPO DE JUGADORES DE «GUILD WARS» y hace poco se nos ha ocurrido grabar vídeos del juego. Queremos hacer una película de nuestro clan con tiempo y sin prisas, con un guión exclusivo. Si queréis aportar algo, podéis visitarnos en *www.guildwarszone.3a2.com*.

Clan CZ

El espontáneo

"Aunque me cortaron la cabeza en el siglo XVIII, me he hecho con otra nueva para poder seguir leyendo Micromanía..."



Micro Antonieta

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Hace 10 años

Ha vuelto Lara Croft

Aunque nuestra portada del número 36 estaba dedicada a un pedazo de avión –y un pedazo de simulador–, el F-22 de «F-22 ADF», pero la protagonista femenina era la inimitable Lara Croft, que presentaba su segunda aventura y de la que ya por entonces decíamos: "pocos personajes protagonistas de un videojuego han alcanzado tanta fama como la provocativa y exuberante Lara Croft". ¡Y eso se decía en 1997! Curiosamente, tanto para «Tomb Raider II» como para «F-22 ADF» recomendábamos tener una aceleradora gráfica para disfrutar del espectáculo visual en condiciones. Diez años después, tener o no una tarjeta 3D no es una opción más sino una obligación –no decimos nada ya de tener una buena cantidad de memoria RAM en la tarjeta– y Lara Croft no es que sea famosa sino que se ha convertido en todo un icono de la cultura popular que ha dado pie a comics, novelas, películas y, por supuesto, videojuegos. Cuando echamos la vista atrás, vemos que una década da mucho de sí...



MICROENCUESTA
Ediciones coleccionista

Menudas ediciones de coleccionista salen a la venta últimamente, y es que cada vez es una costumbre más extendida: «Bioshock», «The Witcher»... Qué pensáis, ¿os atraen?, ¿las compráis?

1) ¡Claro! Si un juego me gusta, todo el material extra que pueda conseguir de él me interesa muchísimo.
2) Depende del contenido, algunas son muy flojitas.
3) A mí que me den el juego para jugar y nada más, los libros de bocetos o las bandas sonoras no me interesan en absoluto.



Lenguas de trapo

AUNQUE NO PUEDO OPINAR sobre las posibilidades de retomar el proyecto en un futuro, honestamente estamos orgullosos de «Gods and Heroes» y puedo decir que me gustaría verlo acabado algún día.

Chris Mckibbin, cofundador de Perpetual Entertainment

COMO PROPIEDAD INTELECTUAL, Conan es una bendición y una maldición. Una maldición, porque hay tantas repeticiones de Conan anteriores a este juego que nunca podemos estar seguros de qué parte de Conan ha visto la gente... Y también una bendición por lo que es, Conan. Pocos personajes suenan tanto tras un siglo como él.

Joel Bylos, Quest Designer – «Age of Conan»

A MÍ ME EMOCIONAN LA PIZZA, la cerveza y el equipo de fútbol americano de los Seattle Seahawks, no necesariamente en este orden. Pero hablando del Pack especial de misiones, lo que de verdad me emociona es dar la oportunidad a los jugadores de volver atrás en el tiempo y revivir cuatro momentos históricos de «Guild Wars» en la piel de sus protagonistas.

Colin Johanson, Diseñador jefe del Pack especial de misiones de «Guild Wars»

EL GÉNERO DE LA ACCIÓN está completamente estancado, incluso ya lo estaba en los tiempos de «Far Cry». Nos hacen pasar por la misma experiencia una y otra vez.

Cevat Yerli, productor ejecutivo de «Crysis»

HOY DÍA, Y COMERCIALMENTE HABLANDO, no es rentable explotar todas las posibilidades de DirectX 10 ya que muy pocas personas pueden disfrutarlo.

Mark Rein, vicepresidente de Epic Games

EL DEPARTAMENTO DE MARKETING nos sugirió que elimináramos todos los monstruos rata del juego; al parecer las ratas no están muy bien vistas en Estados Unidos.

Antón Bolshakov, director de proyecto de «S.T.A.L.K.E.R.»

DECIDIMOS COMENZAR a desarrollar nuestro propio juego hace 11 años :-) porque desde el principio soñamos con crear juegos. No obstante, siempre hemos intentado asegurarnos de que las cosas que iniciábamos estaban bien hechas, y por eso esperábamos a que llegara el momento oportuno.

El equipo de CDProjekt, desarrolladores de «The Witcher»

quiosco

Computer Hoy Juegos

¡¡Por la gloria del Imperio!!

» **Las novedades más esperadas.** Computer Hoy Juegos se traslada hasta la antigua Roma para contaros cómo será la segunda parte del genial Imperivm Civitas. Ya sabéis, una ciudad a vuestros pies.

» **Test.** Computer Hoy Juegos analiza los éxitos de las navidades: Call of Duty 4, The Orange Box, Sparta, Need for Speed Pro Street, Empire Earth III, FEAR Perseus Mandate... ¡¡Ah!! y todas las novedades, probadas en 24 ordenadores distintos. ¿Funcionarán en tu PC?

» **Juegos de regalo.** Este mes Computer Hoy Juegos os regala un divertido juego de estrategia por turnos con las invasiones bárbaras como protagonistas. ¡Genial!

» **A la venta el 4 de diciembre por 3,99 €**





PlayManía

¡Disfruta con la lucha!

» **En Portada.** WWE Smackdown Vs Raw 2008. Análisis de para PS2 y PS3 y una guía de juego.

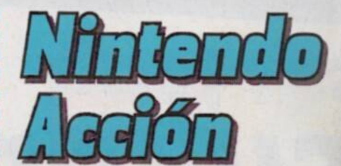
» **Gran bazar de navidad.** Participa en nuestro mega concurso navideño y gana cientos de premios: consolas, juegos, camisetas, volantes, equipos de sonido...

» **¡Que empiece la fiesta!** Los mejores juegos para que cualquier reunión se convierta en toda una fiesta: Guitar Hero III, SingStar, Buzz, EyeToy...

» **Análisis de los juegos de esta Navidad.** Assassin's Creed, Call of Duty 4, Los Simpson, NFS Pro Street...

» **Guías completas.** Llega al final de Stranglehold y apréndete todos los regates de Pro Evo Soccer 2008.

» **Y de regalo,** un vídeo CD con las mejores imágenes de los mejores 30 juegos para PS2, PS3 y PSP.



Nintendo Acción

Nintendo acción te da el doble este mes

» **Además de la portada habitual** encontrarás una segunda, la portada de Nintendo Generations! Unas páginas para todos los jugadores de Wii y Nintendo DS.

» **Mario y Sonic,** al fin juntos. Encontrarás una estupenda review y una minuciosa guía del juego, para que sepas cómo batir los récords incluso antes de jugarlo.

» **Mario Galaxy.** El fontanero vuelve a romper esquemas y Nintendo Acción le dedica una review especial, con las imágenes más fantásticas que nunca hayas visto del espacio exterior.





Hobby Consolas

¡Acelera con NFS ProStreet!

» **Vuelve el Tuning:** El nuevo Need for Speed ya está aquí, y en Hobby Consolas lo han conducido y puntuado todas las versiones.

» **¡Revista guías y trucos de regalo!** Con las guías completas de WWE Smackdown vs Raw 2008 y Assassin's Creed.

» **Las consolas, a examen:** Enfrentan PS3, Xbox 360, Wii, DS y PSP.

» **Y de regalo,** un DVD con todos los juegos de Nintendo.

» **A la venta el 23 de noviembre por 2,99 €**



Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

S.T.A.L.K.E.R.
Exigencia tecnológica

Acabo de instalar «STALKER» pero, después de ejecutarlo, en vez de aparecer el menú principal, la pantalla se queda negra, sólo aparece la flecha del ratón. ¿Es problema de mi equipo? Tengo un Pentium 4 a 3 GHz, 1 GB de RAM y una tarjeta Radeon 9250 de 256 MB. Y si es así, ¿cómo puedo solucionarlo? ■ José



Mucho nos tememos que el problema está, en efecto, en tu equipo, y concretamente en la tarjeta gráfica, que te recomendamos que sustituyas por un modelo más actual. Las Radeon 9250 sólo soportan la función Pixel Shader 1.4 y el juego requiere la versión 2.0 para jugar.

Lost Planet
Memoria limitada



Me acabo de comprar el juego «Lost Planet», pero tras instalarlo, actualizarlo y darle a jugar, me aparece la pantalla de la consola de Windows durante un segundo con el siguiente mensaje: "Program too big to fit in memory". Tengo 2 GB de RAM, Windows Vista y una GeForce 7900, así que cumplo los requisitos recomendados. ¿Qué debo hacer para solucionarlo? ■ Anónimo

Antes de nada, comprueba que no tengas ningún virus, ya que suelen consumir mucha memoria RAM. Puedes liberar memoria abriendo el administrador de tareas de Windows con Ctrl+Alt+Del y cerrando las aplicaciones que no necesites. También puedes hacerlo utilizando alguno de los programas que existen para limpiar el registro de Windows; puedes encontrarlo en: ***www.nomorehistory.com/program_too_big_to_fit_memory_gone.html***

AVENTURA

Runaway 2
Sin atascos

Aún con el estupendo sistema de pistas que viene con el juego, me atasco en «Runaway 2». ¿Podéis decirme donde puedo encontrar una solución completa del juego? ■ Merche



La compañía FX Interactive ofrece a todos los jugadores un archivo PDF de 60 páginas con la solución. Puedes descargarlo desde este enlace en el apartado Solucionario: ***www.fxinteractive.com/p147/p147web.htm***

Cuestión de caballeros



WOW: WRATH OF THE LICH KING
Tú y ¿cuantos como tú?

En «Wrath of the Lich King» podré tener a más de un "Caballero de la Muerte" en mi Reino, ¿verdad? Hay gente que me ha dicho que no. Además, ¿qué características ha de tener mi personaje principal para escoger esa clase? ■ Leo Sanz

Podrás tener tantos "Caballeros" como huecos tengas libres en ese reino, tranquilo. Tampoco tu personaje principal ha de cumplir un requisito especial salvo el nivel. Cuando alcances un nivel –todavía no determinado– entre 55 y 70, podrás crear un personaje nuevo , el "Caballero de la Muerte", que ya saldrá con un nivel similar.

DEPORTIVOS

Pro Cycling Manager 2007
Problemas con las 3D



Cuando selecciono el nivel de detalle más alto el juego sigue funcionando bien de velocidad, pero resulta que el cursor del ratón parpadea o desaparece. ■ Javier González

Tienes que instalar el segundo parche oficial, que actualiza el juego a la versión 1.0.10, y que puedes descargar de la dirección ***www.cycling-manager.com/en/news/index.php?id=9*** También deberías poner al día los controladores de la gráfica y tal vez también los del ratón.

ESTRATEGIA

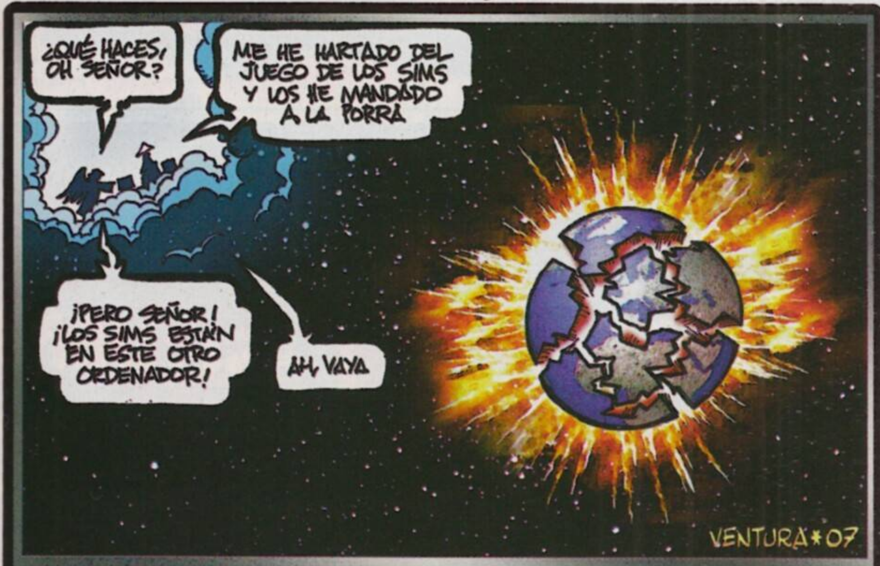
Command & Conquer 3 Tiberium Wars
Sistema de protección

Tenía problemas para iniciar el juego pero los he solucionado desinstalando la utilidad de grabación, concretamente "CloneCD", que es el software que venía con mi grabadora ¿Podéis decirme si existe algún otro programa de grabación que sea compatible con el juego? No quiero tener más problemas de este tipo. ■ Andrés Barranco



No es necesario que cambies de programa de grabación, pero como casi todos los juegos actuales utilizan un sistema de seguridad anticopia que detecta la

Humor Por Ventura y Nieto



presencia de unidades virtuales, debes desactivar esta opción en "Clone CD". Para ello, accede al panel de control de este software clicando con el botón derecho sobre el icono que aparece en la barra de tareas de Windows. Busca la opción "Hide CD-R Media" y desactívala desmarcando la casilla correspondiente.

World in Conflict
Errores en Vista

Algunas aparece el siguiente mensaje: "World in Conflict dejó de funcionar debido a un problema" y se cierra. Tengo una gráfica GeForce 8500 GT Turbo bajo Windows Vista y aunque pongo los gráficos al mínimo el problema persiste. ¿Puedo solucionarlo de alguna manera? ■ Ricardo Mesanza



Lo primero es actualizar los controlares ForceWare de la tarjeta gráfica, cuya última versión puedes encontrar en www.nzone.com. A continuación instala el parche de «World in Conflict», que puedes descargar desde la web ***www.sierra.com/uk/home/support/sierra_support.html***. También debes actualizar Windows Vista con varios "hotfixes", cuya relación completa con enlaces puedes encontrar en la página ***www.sierra.com/uk/home/support/sierra_support.html***

MUNDOS PERSISTENTES

Tabula Rasa
¿En Castellano?

Me gustaría saber si NCSoft lanzará «Tabula Rasa» y «Aion» en Castellano al igual que hizo con «Guild Wars». ■ Fernando



Desde luego que nos gustaría, pero por ahora no tenemos buenas noticias. La respuesta oficial en ambos casos es idéntica, el juego sólo tendrá versiones en inglés, alemán y francés, aunque no descartan, en el futuro, hacer una versión en español siempre que haya una fuerte demanda en ese sentido.

World of Warcraft
Personajes salvados

He creado una cuenta de prueba en «World of Warcraft» y lo que me habían dicho era cierto: es una pasada. Ahora quiero comprarlo junto con «Burning Crusade» ¿Puedo actualizar mi cuenta de prueba para la expansión? No quisiera perder los personajes. ■ Carlos Roca



Sí, basta con que entres en la sección "Gestión de Cuentas" y actualices la tuya con las dos claves. Acuérdate de no elegir la opción "Crear cuenta nueva" si quieres utilizar tus personajes de prueba. Además, si estás decidido a comprar también «Burning Crusade» te recomendamos que eches un vistazo a la caja de «WoW Battle Chest», visitando: ***www.wow-europe.com/es/requirements*** pues incluye el original y la expansión por 34.99€, además de dos guías que pueden resultarte muy útiles.

ROL

Vampire Bloodlines
Dónde conseguir el juego

Recientemente he comenzado a jugar al juego de rol de tablero de "Vampiro" con unos amigos y me han dicho que hay una versión para PC que está muy bien y permite el juego online. He ido a varias tiendas y he preguntado por él pero no lo tienen. ¿Podéis decirme dónde encontrarlo? ■ Santiago Rosales



En primer lugar, cabe decir que no hay uno, sino dos juegos para PC inspirados en el universo "Vampiro". El primero se llama «Vampire: Redemption», apareció hace siete años y tenía un modo online muy bueno, aunque el juego ya se encuentra descatalogado. Si tienes mucho interés tal vez puedas conseguirlo de segunda mano... El segundo y más reciente se llama «Vampire: Bloodlines». Éste, en cambio, no tiene modo multijugador pero sí una tecnología al día –comparte el motor de «Half-Life 2»–. El juego fue reeditado y también, recientemente, se ha puesto a la venta a través del sistema Steam de Valve: ***www.steampowered.com***

El pack del dilema
The Orange Box
¿Merece la pena la caja?

Estaba esperando la salida del pack «The Orange Box», sobre todo por el «Episodio Dos» más que por los otros dos juegos nuevos, «Portal y «Team Fortress 2». Pero yo ya tengo «Half-Life 2» y también compré el «Episodio Uno»... Teniendo en cuenta que el «Episodio 2» no sale doblado, ¿merece la pena la caja? ¿No es mejor comprar sólo lo que me interesa por Steam? ■ Guillermo

Pues hombre, es una posibilidad si sólo te interesan uno o dos juegos, pero ten en cuenta que aunque «Episodio Dos» en el pack no está doblado, sí está traducido. Además «The Orange Box» es una for ma de reunir toda la serie y ofrece un soporte técnico más directo.

¡Trata de arrancarlo!
Sega Rally
Tramos fantasma

He probado diferentes configuraciones gráficas y en todas las que activo el "Shader 3.0" el rendimiento es bastante pobre, por lo que he optado por activar el "Shader 2.0". Ahora va muy bien de velocidad, pero sin embargo algunos gráficos se ven mal o simplemente se transparentan. Mi tarjeta gráfica es una MSI con GeForce 7300. ■ Rubén Sanz



Tienes que actualizar «Sega Rally» con el parche que instala la versión 4060, que se descargará automáticamente si has activado la opción de estar siempre conectado online. De lo contrario, puedes descargarlo desde ***www.segarally.com***. No olvides actualizar también los controladores ForceWare de nVidia en la página ***es.nvidia.com***

SIMULACIÓN

Dassault Rafale
Un caza muy esquivo



El Rafale es el cazabombardero francés de última generación y es, también, una de las aeronaves más modernas e interesantes de la actualidad pero no he encontrado ningún simulador que lo contemple. En «Lock On» puedes volar con su antecesor, el Mirage 2000 pero del más moderno Rafale, nada de nada. Mi pregunta es, ¿hay algún simulador en desarrollo donde vaya a estar disponible este caza? ■ Rafa-El

Pues nos tememos que, por ahora, no exite ningún simulador en el que puedas pilotar el Rafale –contrapartida a los Eurofighter, F-22 y Grippen–. Tampoco conocemos ningún proyecto en el que esté previsto... Aunque, si tienes «Flight Simulator», puedes descargar varios añadidos para el juego en los que está recreada esta aeronave. Si bien la simulación del Rafale en estos añadidos no tiene altos niveles de detalle y realismo, al menos podrás verlo en el aire en tu PC y ponerte a sus mandos. Para descargarlos, visita la web ***www.mirage4fs.com/rafale.html***

VELOCIDAD

Race WTCC 07
Jugar sin conexión

A veces juego con el portátil donde no hay conexión disponible a Internet y creo que en el juego «Race 07 WTCC» necesita una conexión al servicio Steam de Valve. ¿Sabéis si hay alguna forma de hacerlo funcionar sin tener que estar conectado? ■ Antonio Grandes



«Race 07 WTCC» sólo necesita conectarse al servicio Steam para registrar el juego la primera vez, disfrutar del modo multijugador y realizar actualizaciones automáticas. Después de crear una cuenta en Steam y registrar el programa con tu código, tienes que instalar la última versión disponible de Steam. A continuación, cada vez que inicies el programa y no haya conexión disponible se abrirá la ventana de error, en la que podrás seleccionar el "modo desconectado", pero podrás jugar sin problema.

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

ASUS EN8800GT 512

Gráficos fuera de serie

TARJETA GRÁFICA GAMA ALTA **Precio: 339 €**
Más información: ASUS ***es.asus.com***

Cuando tienes un presupuesto de 200 a 300 euros y quieres renovar tu tarjeta gráfica, tienes muchas alternativas entre las gamas media y básica de cada fabricante, pero ahora nVidia clarifica un poco la elección con su nueva GPU **GeForce 8800 GT**, que en esta gráfica de ASUS funciona a 600 MHz y viene acompañada de **512 MB de memoria gráfica GDDR3**. Este procesador gráfico viene a actualizar la versión 8800 GTS y situarse justo por debajo de los prohibitivos modelos GTX y Ultra. Antes de describir sus características técnicas conviene mencionar que en las pruebas de rendimiento se ha situado muy por **encima del modelo 8600** más potente y sorprendentemente ha quedado muy cerca del tope de gama GTX, mojándole la oreja en algún que otro juego. Vamos, que se presenta como una excelente elección entre precio/prestaciones, sin olvidar que **viene con el juego completo «Company of Heroes: Opposing Fronts»**.

El 8800 GT de la gama alta que se caracteriza por un consumo energético y calentamiento menor con una mayor eficiencia. La tarjeta en la que está integrado destaca por ser la primera gráfica **con puerto PCI Express 2.0**, que do**bla la tasa de transferencia de datos** de la actual PCI Express y está disponible en placas base de nueva generación. Su arquitectura unificada "GigaThread" dispone de 84 unidades de procesamiento que funcionan con un reloj interno de 1.5 GHz, lo que permite jugar en **alta resolución** de 1600x1200 píxeles en la **configuración máxima de juegos tan exigentes** como «Crysis» y «Bioshock». Soporta el motor de sombreado "Shader Model 4.0" de DirectX 10 y admite una expansión futura con otra gráfica más en modo dual. ■

▲ Una excelente gráfica recién salida del "horno" de nVidia e imbatible en la relación precio/prestaciones.

LAS CLAVES
- Nueva generación GeForce 8800GT más eficiente y optimizada.
- 512 MB de memoria gráfica GDDR3
- PCI Express 2.0
- Incluye «CoH: Opposing Fronts»

INTERÉS


Logitech G51

La voz de su amo

ALTAVOCES 5.1 DE GAMA MEDIA **Precio: 199 €**
Más información: Logitech ***www.logitech.com***

Si además de un sonido impactante el diseño de tus altavoces acompaña pues mucho mejor, ¿no? Y es el caso de este conjunto de Logitech que, a las estilizadas líneas de los altavoces satélites, añade la posibilidad de **intercambiar el color** de las cubiertas de los satélites. Respecto a sus prestaciones sonoras, los canales frontales y envolventes tienen una potencia de 20W reales, por los 19W del canal central y los 56W del altavoz de subgraves. El diseño de dos vías de los altavoces y la tecnología FFD2 producen un campo de **sonido uniforme**, mientras que el sistema Matriz 5.1 es capaz de **recrear sonido envolvente desde fuentes estéreo**. ■



◄ Sumérgete en la atmósfera de los juegos con estos altavoces multicanal.

LAS CLAVES
- Potencia total de 155W reales.
- Altavoces de 2 vías.
- Efecto multicanal, 5.1 desde fuentes estéreo.

INTERÉS


Thrustmaster T Wireless 3 en 1

Por la escuadra

GAMEPAD GAMA MEDIA **Precio: 34,90 €**
Más información: Herederos de Nostromo ***www.hnostromo.com***

Una de las novedades de «FIFA 08» es el lanzamiento de faltas ajustando al palo y que el sistema de control transmite la cercanía al poste mediante un **efecto de vibración**. Pues bien, con este gamepad de Thrustmaster y su tecnología Immersion TouchSense podrás hilar fino en los lanzamientos de falta y, por supuesto, desplegar un fútbol de tiralíneas gracias a **su D-Pad y ocho botones**. Las dos **palancas analógicas** tienen un control optimizado para realizar regates. Su tecnología inalámbrica por **radiofrecuencia de 2,4 GHz** le otorga una gran comodidad de manejo y el botón "mapping" permite intercambiar instantáneamente el control del D-Pad y las palancas analógicas. ■



▲ Un pad con un gran diseño y una funcionalidad total.

LAS CLAVES
- Inalámbrico hasta 10 metros sin latencia.
- D-Pad de gran precisión.
- Efectos de vibración.
- Acabado en goma antisudoración

INTERÉS

Thrustmaster Ferrari GT Experience Racing

Subbe al podio

➡ **VOLANTE Y PEDALES DE GAMA MEDIA** ➡ **Precio: 59,90 €**
➡ **Más información: Herederos de Nostromo** ➡ ***www.hnostromo.com***

Aunque a simple vista lo más atractivo de este conjunto de volante y pedales es su diseño 100% Ferrari, estamos ante uno de los modelos con más innovaciones técnicas y, al mismo tiempo, con un precio más ajustado. Su volante ofrece una **sensacional respuesta de control** gracias a la tecnología "Precision Drive", que ofrece una resistencia lineal progresiva muy realista. Además, la **sensibilidad ajustable permite adaptar la resistencia y amplitud de giro** al coche que vayas a pilotar, ya sea en un simulador o un arcade. Otro elemento que viene de fábula es su **centrado con retorno automático** para que el volante vuelva a su posición en cuanto se suelta y así enfilar mejor las rectas tras las curvas más cerradas. Los pedales de gran tamaño destacan por su progresividad y la resistencia ofrecida por el freno.

Todos los juegos de velocidad incluyen efectos de respuesta de fuerza para recrear el agarre, la tracción y los baches variando la vibración y resistencia del volante. Unos efectos que este modelo alcanzan el **máximo realismo** gracias a sus **dos motores de vibración** y la tecnología Immersion TouchSense 2. Respecto a los controles, dispone de11 botones programables, un D-Pad ideal para controlar la vista en las cámaras subjetivas y dos levas digital tras el volante para el cambio secuencial. ■



▲ Un volante para pilotar al límite los Ferrari de tus juegos de velocidad favoritos.



LAS CLAVES

- Dirección rápida y precisa.
- Sensibilidad configurable.
- Incorpora lo último en efectos de vibración.
- Centrado automático.

INTERÉS



Creative X-Fi Aurvana

Paraíso acústico



▲ Unos auriculares capaces de recrear sonido 3D y con supresión de ruido.

➡ **AURICULARES DE GAMA ALTA** ➡ **Precio: 299 €**
➡ **Más información: Creative** ➡ ***es.europe.creative.com***

Si te gusta escuchar música con auriculares o simplemente juegas a altas horas de la noche y no tienes más remedio que ponértelos, Creative te propone este atractivo modelo que integra la tecnología de vanguardia de sus **tarjetas de sonido X-Fi**. Gracias su gran capacidad de cálculo dedicada al audio **3D de alta definición**, dispone de los sistemas X-Fi Crystalizer, que restaura los detalles perdidos de los formatos comprimidos como el MP3 y de X-Fi CMSS 3D que recrea un **espectacular sonido 5.1 envolvente** sorprendentemente real tanto para música como para películas y **especialmente para juegos** con sonido 3D multicanal.

LAS CLAVES

- Tecnología de sonido X-Fi en auriculares.
- Sonido 5.1 virtual de gran realismo con X-FI CMSS 3D.
- Cancelación de ruido y sonido de calidad.

INTERÉS

NGS Vamp

Dispara con ventaja

➡ **RATÓN LÁSER PARA JUEGOS** ➡ **Precio: 39 €** ➡ **Más info.: NGS** ➡ ***www.ngs.com***

Si quieres un ratón diseñado para los juegos de acción en primera persona pero no quieres arruinarte piensa en este modelo de NGS. Por menos de 40 euros tendrás lo último en **tecnología láser** con una **resolución de 3200 puntos por pulgada**, que asegura un soberbio control, ya avances a toda velocidad disparando a diestro y siniestro, o estés parado para disparar con el rifle de francotirador y necesites la mejor respuesta a movimientos milimétricos. Además **viene con tres pesas de 10, 15 y 20 gramos** para que lo adaptes a tu estilo de movimiento. Dispone de 5 botones y otro adicional para cambiar la resolución y bajarla hasta los 800 ppp para el uso normal. La ergonomía lograda es realmente excelente gracias a su diseño y el recubrimiento de goma. ■



▲ Será tu mejor arma en los juegos de acción.

LAS CLAVES

- Buena relación precio/prestaciones.
- Precisión del láser con una resolución de 3200 ppp.
- Tres pesas intercambiables.

INTERÉS

Saitek ProFlight Yoke System

Les saluda el comandante

➡ **CONJUNTO DE CONTROL DE VUELO DE GAMA ALTA** ➡ **Precio: A consultar**
➡ **Más información: Corporate PC** ➡ ***www.corporate-pc.com***

Si buscas el no va más en realismo y precisión de control para pilotar tu avión en «Flight Simulator» aquí tienes un **impresionante conjunto** compuesto por el volante de vuelo "Yoke" y módulo de acelerador "Quadrant" con tres palancas. Las barras del volante están realizadas en **acero inoxidable**, dispone de ejes para controlar la elevación y los alerones e integra un display con un cronómetro para medir el tiempo de vuelo. El módulo de palancas de aceleración dispone de 3 botones para definir **hasta seis configuraciones de control**. En total tiene 14 botones, 1 POV HAT de ocho direcciones, 7 ejes analógicos y 12 posiciones de modos de control. Ya era hora de un mando de vuelo actualizado. ■



▲ Con él te sentirás como en la cabina de un Boeing 747.

LAS CLAVES

- Sobresaliente realismo y precisión de control.
- Volante fabricado en acero inoxidable.
- 7 ejes analógicos.
- 6 configuraciones.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

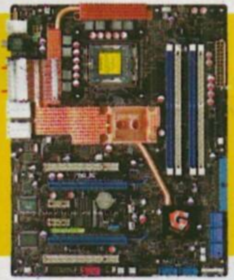
Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS Maximus Formula • A la última

254 € · Información: ASUS · es.asus.com

Ya está aquí el nuevo chipset Intel X38, preparado para los actuales Core 2 y CoreQuad así como los futuros procesadores de 45 nm. Integra dos puertos para gráficas en modo dual "ATI CrossFire" con el formato PCI Express 2.0, que dobla la transferencia de la generación actual. Además, soporta nativamente el FSB a 1,6 GHz y la memoria DDR3. Dispone de numerosas funciones para "overcloking" y de audio 7.1 de alta definición integrado.



Procesador

Intel Core 2 Duo E6850 3 GHz • Rendimiento sin límites

264 € · Más información: Intel · www.intel.com

Un procesador de doble núcleo y 64 bit prácticamente imbatible por su rendimiento y muy bien optimizado. La nueva generación se fabrica en proceso de 45 nanómetros, integra 2 MB de memoria caché L2 para cada núcleo y su FSB puede llegar a 1,3 GHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan adecuadamente el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

Tarjeta Gráfica

Sapphire HD 2900XT • Diseñada para la alta definición

354 € · Más información: Sapphire · www.club3D.nl

Integra el nuevo chip ATI Radeon X2900XT con soporte de DirectX10 y diseñado para la alta definición en juegos y películas. Funciona a 740 MHz y sus 320 unidades de proceso bajo arquitectura unificada logran unas altísimas prestaciones. Tiene nada menos que 512 MB de memoria gráfica DDR3 con interfaz de 512 bit.



Tarjeta de sonido

Sound Blaster Platinum Fatal1ty Champion • Su gran ocasión



119 € · Más info: Creative · es.europe.creative.com

Nueva edición especial de la gama superior de tarjetas SB X-Fi a un precio muy interesante. Integra el procesador X-Fi que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Y tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y con auriculares prepárate para un genial efecto "surround".

Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € · Información: Zboard · www.4frags.com

Un teclado ideal para juegos de acción en primera persona, con un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación es una delicia.



Altavoces

Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

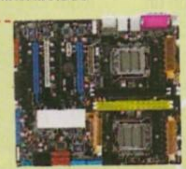
Alternativas

Placas base

Asus L1N64-SLI

269 € · Mas información: ASUS · es.asus.com

Ya ha llegado el revolucionario chipset nVidia 680a SLI a la plataforma AM2. Dispone de dos zócalos para instalar dos CPU y de cuatro puertos PCI Express bajo modo SLI, lo



Sapphire Pure AM2

69 € · Más información: SapphireTech · www.sapphiretech.com/ss

Una placa base para procesadores AMD que integra el chipset AMD RS690G con la aceleradora 3D ATI Radeon X1250, que soporta Shader Model 3.0 y con salida HDMI.



Procesador

AMD Athlon 64 X2 6000+

164 € · Más información: AMD · www.amd.com

AMD actualiza sus procesadores de doble núcleo al uso de memoria DDR2. Mejor optar por la nueva generación con núcleo "Windsor" con reloj a 2,8 GHz y caché L2 de 1024 KB para cada núcleo.



Intel Core 2 Quad Q6600

249 € · Más información: Intel · www.intel.com

Ya puedes apostar por la nueva generación con cuatro núcleos, en esta versión cada uno funciona a 2,4 GHz, ideal para sistemas SLI o para trabajar en procesos múltiples.



Tarjeta Gráfica

ASUS EN8800GT 512

339 € · Más información: ASUS · es.asus.com

Nueva generación de procesadores nVidia GeForce 8800 GT fabricados en proceso de 65 nm para mejorar el rendimiento. Con un gran precio, se acerca a la potencia de la gama GTX.

GeCube 2600HD AGP

109 € · Más información: GeCube · www.gecube.com

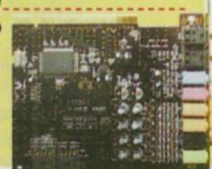
Si quieres acceder a DirectX10 y Windows Vista con puerto AGP llega la nueva generación del procesador ATI Radeon HD 2600 Pro de gama media y 512 MB de memoria.

Tarjeta de sonido

Club 3D Theatron DD

49 € · Más información: Club3D · www.club-3d.com

Un modelo con sonido 7.1 a precio asequible. Convierte cualquier sonido al formato Dolby para ser reproducido en un receptor de cine en casa.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Teclado y ratón

Saitek Pro Gamer

39 € · Más información: 4Frags · www.4frags.com

Un módulo de teclado creado para controlar cómodamente los juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.

Logitech G3 Gaming Mouse

59 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables.



Altavoces

Logitech Z5450 Digital Wireless

399 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

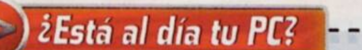
Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.

Raptor Gaming Headset H1 7.1

94 € · Más información: Alternate · www.alternate.com

Unos sumamente asequibles auriculares 7.1 con altavoces independientes para el audio multicanal que reproduce con suma espectacularidad gracias a que incluye su propia tarjeta de sonido USB.





Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset Intel X38	239 €
Procesador: Intel Core 2 Quad Extreme 4x3GHz	954 €
RAM: 4 GB memoria DDR3 a 1.6 GHz	850 €
Tarjeta gráfica: 2 nVidia 8800 Ultra en modo SLI	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	390 €
Unidad óptica: LG GBWH10N "BluRay"	429 €
Monitor: Benq FP241W HD1080	789 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G9	190 €
TOTAL	**5.669 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Maximus Formula X38	254 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6850 3 GHz	249 €
RAM: Kit G.E.I.L 2GB DDR II 667	52 €
Tarjeta gráfica: Sapphire HD 2900XT	354 €
Tarjeta de sonido: SB Platinum Fatal1ty Champion	119 €
Disco duro: Serial ATA WD Caviar 250GB 7200rpm 16MB caché	62 €
Unidad óptica: Regrabadora DVD LG Serial ATA	39 €
Monitor: ASUS MW221U	329 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
TOTAL	**1.637 €**
Periféricos extra: Thrustmaster Run "N"	29,95 €
Saitek X52	99 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipsets nForce5 o Intel 975	89 €
Procesador: Athlon 64X2 3800+ o Intel Core 2	110 €
RAM: 2048 GB de memoria DDR II	50 €
Tarjeta gráfica: nVidia GeForce 8500 GT o ATI Radeon X2600 Pro	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	35 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	29 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	169 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	20 €
TOTAL	**656 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick



Saitek X52 • Un lujo a precio asequible

99 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

CH Command Center

600 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm • Tel.: 93 263 48 18

Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.



Saitek Aviator

47 € • Más info.: Corporate PC • Tel.: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/

Una palanca con un atractivo diseño "retro" que además proporciona lo último en tecnología de control gracias a su centrado con muelle, acelerador progresivo y selectores de modos de juego.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive 3 in 1 Rumble Force • Revolucionario

29,95 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Un innovador gamepad porque dispone de un control de rueda giratorio para hacer de volante en los juegos de velocidad, mientras que sus dos gatillos analógicos progresivos actúan como pedales. Dispone de 7 ejes analógicos, 12 botones, un D-Pad de gran precisión y dos palancas analógicas. Tiene memoria integrada para guardar configuraciones de juegos de acción, deportivos, velocidad, etc.



Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Xbox 360 Wireless Controller for Windows

39 € • Más información: Microsoft • www.microsoft.es

Ideal para los juegos "Games for Windows" de Windows Vista porque es compatible con PC y XBox 360. Tiene un D-Pad de ocho direcciones, dos palancas analógicas y 8 botones, y es inalámbrico.



Volante



Thrustmaster Rally GT FF ProClutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Logitech Momo Racing

99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Interesante bajada del precio de este veterano conjunto de volante y pedales que sigue estando en la elite por su calidad de construcción y excelente respuesta de control.



Monitores

ASUS MW221U • Como en el cine

329 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Cada vez más juegos ofrecen una experiencia visual más impactante gracias al modo panorámico. Si necesitas un nuevo monitor con este formato aquí tienes un buen candidato: este modelo LCD de 22 pulgadas con su formato 16/10 y resolución de 1680x1050. Tiene un tiempo de respuesta de gris a gris de 2ms, ideal para que los juegos de acción y velocidad no generen estelas. Dispone de entradas DVI compatibles con HDCP.



ViewSonic VX1935WM

299 € • Más información: ViewSonic • www.viewsoniceurope.com es/index.htm

Con formato panorámico de 19 pulgadas y su tecnología "ClearMotiv" es ideal para juegos. Dispone de entrada DVI y altavoces estéreo.



Benq FP94WZ

869 € • Más información: Benq • www.benq.es

Uno de los primeros monitores que soporta imagen HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blu-Ray y la TDT HD. Con un tamaño de 24 pulgadas panorámico.



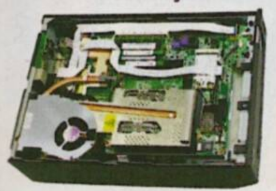
Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

SISTEMA OPERATIVO

Acelerar programas

Algunos juegos como «NFS Carbono» o «F.E.A.R.» tardan mucho en iniciarse, a veces da la sensación de que han quedado bloqueados. ¿Puede deberse a que intentan acceder a Internet por su sistema de seguridad? Ya he desfragmentado el disco duro. ■ Fernando Ojalvir



Esto se debe simplemente a que algunos ejecutables requieren más acceso a memoria o generan varias funciones en el inicio. Para acelerar el arranque en Windows XP puedes utilizar la función de Prefetch. Para ello crea un acceso directo en el escritorio del juego que quieras acelerar, selecciónalo con el botón derecho, abre las propiedades y ve a la pestaña "acceso directo". Luego en la línea destino, debes añadir la instrucción /prefetch:1, así por ejemplo para «NFS Carbono» la cosa quedaría "C:\Archivos de programa\Electronic Arts\Need for Speed Carbono\nfs.exe" /prefetch:1

PORTATILES

Menús visibles

Cuando en plena partida con algunos juegos subo o bajo el brillo del panel LCD de mi portátil, aparece un menú en pantalla y se queda visible en una esquina, molestando una barbaridad. El caso es que sí responde a las teclas para cambiar el brillo, pero no se va. Y lo más raro es que no ocurre siempre ¿Puedo solucionarlo? ■ Santiago Navarro

La única solución es desactivar el menú OSD ("On Screen Display") para que puedas subir o bajar los niveles pero sin

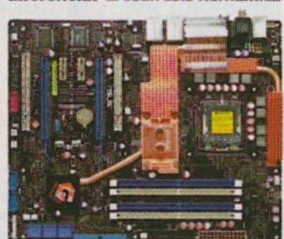


que aparezca el menú gráfico. Para ello utiliza la combinación ALT+TAB para minimizar el juego y salir al escritorio. A continuación pulsa CTRL+ALT+SUPR para acceder al administrador de tareas de Windows. Ve a la pestaña de "Procesos" y busca el programa ATKOSD.exe. Selecciónalo y haz clic sobre "terminar proceso". Si no quieres complicarte tanto, puedes ir a la configuración gráfica del juego normalmente dispone de controles de brillo, contraste y "gamma".

PLACAS BASE

Inversión segura

Voy a configurar un PC para juegos y quería saber qué importancia tiene la placa base en el rendimiento del sistema, porque para el mismo chipset veo precios que oscilan hasta 100 € dentro de la gama de un mismo fabricante. ¿A qué se debe tal diferencia? ■ Juan Luis Hernández



Casi todos los fabricantes de placas base crean modelos pensados para un uso normal y versiones optimizadas para juegos que aumentan de precio al incluir un chip de sonido multicanal, así como prestaciones para "overcloking", monitorización etc. Además, suelen admitir instalación en modo dual -SLI o CrossFire- y sus materiales son más fiables para condiciones de uso extremas.

TARJETAS GRÁFICAS

Activar el Crossfire

Tengo una gráfica Radeon HD 2400 y como se queda algo corta con juegos como «Bioshock» había pensado en adquirir otra igual para mejorar el rendimiento mediante la tecnología CrossFire. El problema es que no tengo el puente de conexión entre ambas, no venía nada parecido con la tarjeta gráfica ni con la placa base. ¿Dónde puedo adquirir esta conexión entre las dos gráficas? ■ Gabriel Jiménez



Estás de enhorabuena porque la última actualización de los controladores ATI Catalyst, la versión 7.10, añade el soporte de CrossFire por software para las series HD 2400 y HD 2600, de forma que no necesitas el puente de conexión entre ambas gráficas. Eso sí, es muy importante que las dos sean del mismo fabricante. Puedes descargar los controladores desde la web *game.amd.com*

COMPONENTES

Desactivar el autoarranque

Cuando introduzco el DVD de un juego, éste se ejecuta por su cuenta e incluso algunos activan el proceso de instalación, lo cual resulta a veces muy molesto. Ya he probado en las propiedades de reproducción automática de la unidad de DVD, pero no hay ninguna opción para deshabilitarla. ¿Hay alguna forma de hacerlo? ■ Carlos Merino



Sí, pero atento: Ve a Inicio-Ejecutar y teclea regedit para abrir el editor de registro. Sigue el camino "H_KEY_Local_Machine", "System", "CurrentControlSet", "Services" y "Cdrom". Haz clic dos veces sobre "AutoRun" y se abrirá una ventana en la que debes cambiar el valor 1 por el valor 0. También puedes utilizar la aplicación "TweakUI", disponible gratuitamente en la suite "Microsoft Power Toys para Windows XP", que puedes encontrar en la página ***www.microsoft.com/spain/windowsxp/downloads/powertoys/xppowertoys.mspx***

PROCESADORES

Doble núcleo a tope

Con mi procesador AMD 64 X2 4000+ de doble núcleo he observado que apenas tengo un poco más rendimiento que con mi anterior procesador Athlon 64. Por lo tanto, tengo la sensación que casi nunca aprovecho la capacidad real de mi procesador. ¿Es normal que los juegos todavía no aprovechen el doble núcleo? Mi sistema operativo es Windows Vista, que en teoría viene optimizado para ello. ■ Ángel Bernal

La pregunta del mes



Afinar Windows Vista

Mi ordenador es un Pentium D 820 con 2 GB de memoria RAM y dos gráficas nVidia GeForce 8600 en modo SLI. Tengo la intención de migrar a Windows Vista para disfrutar de «Bioshock» y «Crysis» con DirectX 10. Pero me han comentado que Windows Vista todavía no va bien con algunos juegos antiguos o simplemente anteriores a su lanzamiento ¿Es cierto? ■ Alejandro López

Aunque por regla general los juegos compatibles con Windows Vista funcionan correctamente, sí es cierto que al configurar resoluciones muy altas en algunos títulos como «Company of Heroes» o «Supreme Commander» se pueden producir bloqueos o rendimientos muy bajos. Para solucionar este problema Microsoft ha publicado un "hotfix" o revisión, que puedes descargar de ***support.microsoft.com/kb/940105/es***. También debes instalar una revisión para que el modo SLI funcione correctamente con juegos de DirectX 10, la tienes en ***support.microsoft.com/kb/936710/es***. No olvides actualizar los controladores ForceWare de tu gráfica con la última versión disponible, que se encuentra en **es.nzone.com**



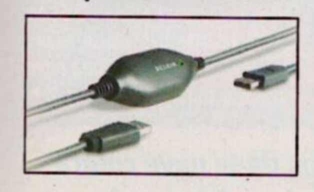


Aunque algunos juegos sacan más provecho que otros de los procesadores de doble núcleo, todos cargan recursos sobre los dos núcleos tanto en Windows Vista como en Windows XP si está actualizado con los parches para doble núcleo. En tu caso el problema se debe a que algunos juegos no detectan que los dos núcleos del AMD 64 X2 funcionen a la misma velocidad, por lo que cargan todos los recursos sobre el más rápido. Debes instalar la utilidad "AMD Dual Core Optimizer", que sincroniza la velocidad de ambos núcleos para que los juegos detecten el doble núcleo y lo utilicen. Puedes descargarla desde ***www.amd.com***

WINDOWS VISTA

Transferir partidas

Voy a comprar un nuevo PC con Windows Vista, pero tengo dudas sobre la transferencia de archivos con el software "Windows Easy Transfer", sobre todo en lo referente a las partidas salvadas y perfiles de juego. ¿Es cierto que sólo transfiere las configuraciones de Internet, e-mails, etc? Si es así, aunque realice manualmente la copia de mis archivos, ¿tendré problemas en Windows Vista al ser archivos generados en otro sistema operativo? ■ Pablo García



Como quieres realizar la transferencia entre dos ordenadores te recomendamos que uses algún cable de datos USB 2.0 con soporte para "Windows Easy Transfer", como el "Belkin Easy Transfer Cable for Windows Vista". Lógicamente debes instalar los juegos en el nuevo ordenador para que se creen las carpetas correspondientes a las partidas salvadas, que normalmente están en "Mis Documentos" o dentro de una carpeta. Ahora bien, no es posible garantizar que todas las partidas salvadas vayan a funcionar porque depende de la programación del juego, fíjate que hasta los parches de actualización suelen afectarlas y hacerlas incompatibles.

DISPOSITIVOS DE CONTROL

Un teclado con mensaje

Tengo un teclado Logitech G15 que dispone de una pequeña pantalla LCD y por ahora sólo he podido utilizarla para ver mensajes de chat mientras juego o para funciones multimedia. ¿Hay alguna forma de sacarle más partido a esta pantalla en los juegos? ■ Francisco García



Pues, sí, de hecho puedes sacarle mucho más partido. En la página ***www.logitech.com/index.cfm/68/554&cl=es***, tienes diversas utilidades para la pantalla LCD del Logitech G15, así como la lista de juegos que lo soportan para mostrar diversa información. Si tienes un procesador de AMD puedes utilizar el programa "AMD LCD Keyboard Applet" para mostrar la frecuencia de la CPU, memoria y otros. Además, en la página ***www.g15mods.com*** encontrarás más utilidades y mods, así como información sobre cómo utilizar el software de edición para crear tu propio mod.

Volante virtual

Me encantan los juegos de velocidad pero tengo poco sitio para instalar un conjunto de volante y pedales. Me gustaría saber si existe algún teclado que permita aumentar el margen del mecanismo de pulsación de las teclas para disponer respuesta analógica en los controles. También me valdría algún gamepad, pero los que he visto son para juegos de acción en primera persona. ■ Girospe



No existen teclados con respuesta analógica. Nosotros te recomendamos un buen gamepad con respuesta de fuerza y una rueda bajo el D-Pad que pueda actuar como un volante, como el Thrustmaster Run "N" Drive 3 en 1 Rumble Force.

MONITORES

Alternativa en portátil

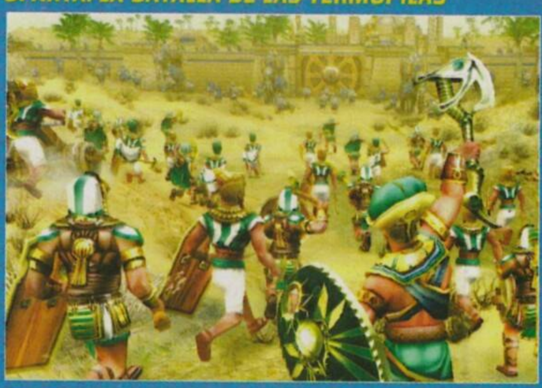
Mi portátil tiene un monitor LCD de 13,3" pulgadas que se me queda pequeño. La Radeon X1400 da una salida VGA a la que conecto un CRT de 17". El problema es que este monitor funciona como secundario, no consigo ver los juegos a pantalla completa en él. ■ Antonio Gómez

Tienes que utilizar el software de control de la suite ATI Catalyst para poder acceder a la gestión de los monitores múltiples, de forma que podrás intercambiarlos para hacer que el monitor CRT sea el principal y el panel LCD el secundario. Como ATI no da soporte para portátiles Dell no podrás instalar la última versión 7.10 y tendrás que usar la utilidad "DH Mobility Modder" que puedes descargar desde ***www.driverheaven.net/modtool***

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

SPARTA. LA BATALLA DE LAS TERMÓPILAS



► «Sparta» es juego de estrategia con cámara libre que hace gala de unos gráficos muy detallados de unidades y escenarios. Su motor gráfico está muy bien optimizado, así que sólo necesitas una gráfica de gama básica como la **GeForce 8400 o Radeon HD 2400** para configurar todos los apartados técnicos en el nivel más alto. Sí es algo más exigente con el procesador, que debe superar los **2 GHz o ser de doble núcleo**, mientras que la memoria no debe ser inferior a 1 GB de RAM. No olvides una conexión a Internet de banda ancha para jugar el modo multijugador a través de GameSpy.

CALL OF DUTY 4. MODERN WARFARE

► Su realización técnica está a la vanguardia de en gráficos, sonido y física. Los efectos visuales de humo, explosiones y partículas que inundan las escenas de combate requieren una **gráfica de gama alta**, como la GeForce 8800 o Radeon HD 2900 con 512MB. Pero reduciendo detalle podrás jugar bien con gráficas medias. El **procesador debe superar los 3 GHz** –o ser de doble núcleo– y disponer d 2 GB de RAM. El **sonido 5.1** se hace imprescindible para introducirte dentro de la batalla.



HELLGATE. LONDON

► La nueva perla del rol de acción exhibe unos gráficos a la última, con una versión exclusiva para DirectX 10 con alucinantes sombreados Shader Model 4.0, así que para necesitas una **gráfica de la generación actual, GeForce 8 o Radeon HD.** También dispone de una versión en DirectX 9 para gráficas de generaciones anteriores. El procesador debe superar los 2.4 GHz o ser de doble núcleo y la memoria debe llegar a un mínimo de 1 GB de RAM. Tiene **sonido 3D posicional con hasta 7.1 canales.**



THE WITCHER

► Un juego de rol repleto de acción con cámara libre en tercera persona. Debido a la gran cantidad de efectos visuales de magia y hechizos para jugarlo en su configuración gráfica más alta requiere una **gráfica de gama media** como la GeForce 8600 o la Radeon HD 2600 con 256 MB. una CPU que ronde los 3 GHz junto con 2MB bastarán para que todo vaya bien. El juego dispone de sonido 3D posicional para que disfrutes de una ambientación acústica de cine si tienes una tarjeta de **sonido y altavoces 5.1.**





En el espacio sólo hay... ¡acción!

SPACE SIEGE

Cuando eres uno de los últimos seres humanos vivos, harás lo que sea por sobrevivir. Y eso en «Space Siege» se obtiene a base de disparos, ciberimplantes, tácticas de combate, ingeniería... y toneladas de la mejor acción.

CÓMO SERÁ...

➲ GAS POW. GAMES/SEGA ➲ ACCIÓN/ROL ➲ FEBRERO 2008

- ➲ **COMBINARÁ ROL Y ACCIÓN** ofreciendo distintos modos de jugar, según tus preferencias y elecciones.
- ➲ **SU ARGUMENTO** de ciencia-ficción será un apartado muy importante y tendrá tres finales distintos y muchos cambios, respondiendo así a tus acciones.
- ➲ **TENDRÁS QUE DECIDIR** si te aplicarás o no ciberimplantes, cuántos y cuáles, y después asumir las correspondientes consecuencias.
- ➲ **EL MODO INDIVIDUAL** ofrecerá cerca de 20 horas de juego, pero además será muy "rejugable".
- ➲ **TENDRÁ UN MODO MULTIJUGADOR** para ocho jugadores, con una veintena de misiones y una trama propia que transcurrirá paralelamente al argumento.

Está fuera de toda duda que pocos géneros como la acción y el rol combinan tan bien en un mismo juego. Los elementos de rol enriquecen la acción, y las partes de acción le dan mayor ritmo al rol. Lo unes, le pones un atractivo trasfondo de ciencia-ficción, y obtienes «Space Siege». ¿Y esto es todo? Pues por suerte no, ni muchísimo menos.

LOS ÚLTIMOS HUMANOS

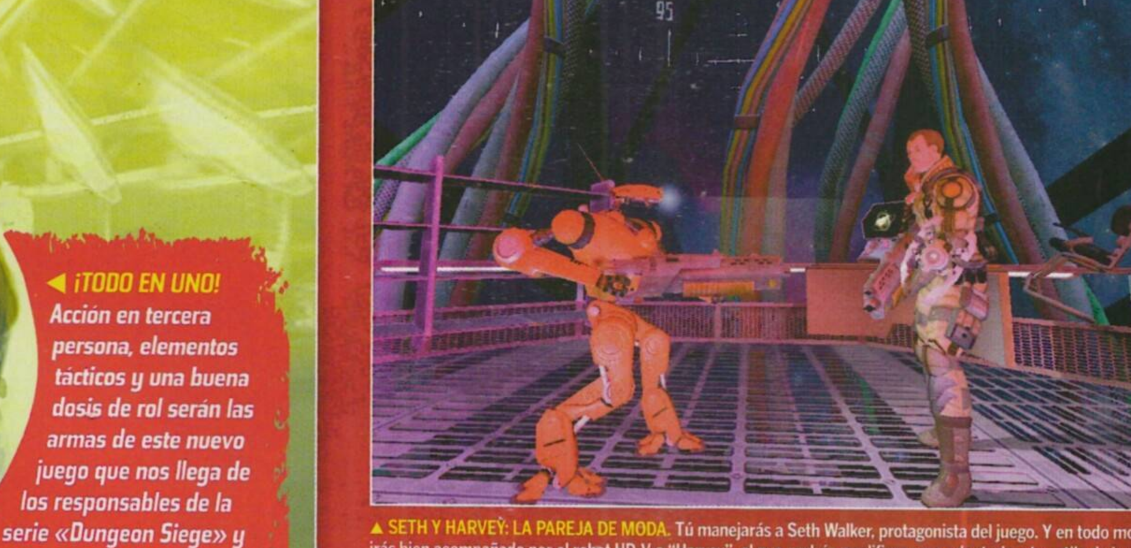
Cuando los habitantes de la Tierra contactaron con los Kerak en el siglo XXII, poco podían imaginar que éstos corresponderían sus buenas intenciones con un deseo de aniquilar nuestro planeta. Pero así ha sido y nuestro protagonista, Seth Walker, dará comienzo a la aventura a bordo de la nave Armstrong, la cual contiene a algunos de los últimos supervivientes de la raza humana. Pero en la nave se han infiltrado los Kerak, y no pararán hasta matar al último humano. Si es que tú se lo permites, claro.

LO CLÁSICO, Y ALGO MÁS

Puedes estar seguro de que «Space Siege» te va a ofrecer todos los ingredientes clásicos que esperas de un título así: enormes niveles dentro de una nave inmensa, muchos disparos ▸▸

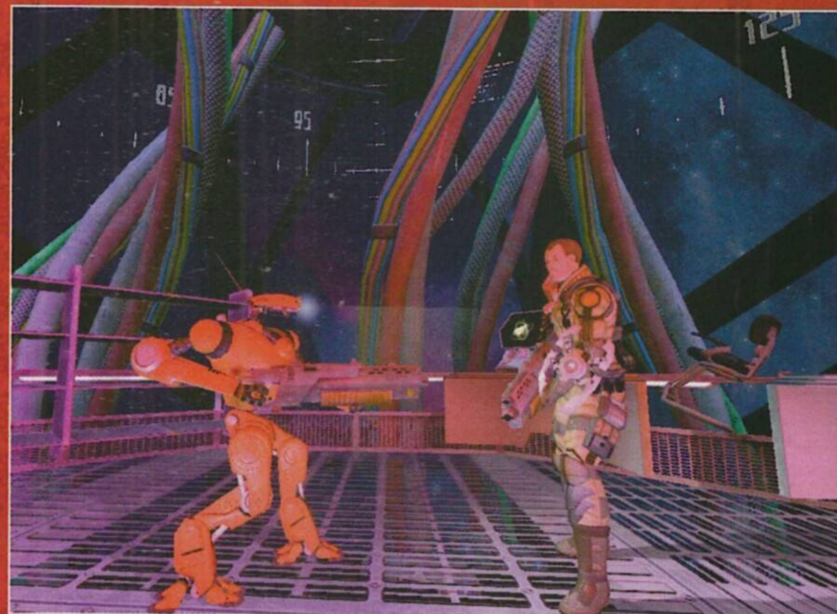
Lucha en los pasillos de tu nave contra los alienígenas que han dejado a la raza humana al borde del exterminio







▲ **NADIE SE ABURRE EN LA "ARMSTRONG".** La nave colonia en la que has escapado de la Tierra antes de que fuera aniquilada no te va a permitir hacer turismo, y lo más fácil será que no abandones el blaster ni para ir al baño.



▲ **SETH Y HARVEY: LA PAREJA DE MODA.** Tú manejarás a Seth Walker, protagonista del juego. Y en todo momento irás bien acompañado por el robot HR-V o "Harvey", al que podrás modificar para adaptarlo a tu estilo de juego.

◀ **¡TODO EN UNO!** Acción en tercera persona, elementos tácticos y una buena dosis de rol serán las armas de este nuevo juego que nos llega de los responsables de la serie «Dungeon Siege» y que promete suministrarnos partidas muy emocionantes.

¿CUÁNTO TE QUEDA DE HUMANIDAD?

» **DOS CAMINOS A ELEGIR.** Desde el principio de la acción, tendrás que elegir entre aplicarte ciberimplantes en tu cuerpo –que te pondrán las cosas más fáciles– o rechazarlos y aplicárselos a tu robot HR-V, un camino más duro de seguir pero que tendrá su propia recompensa.

» **EL PODER NO ES GRATUITO.** Convertirte en cyborg tendrá consecuencias: perderás tu humanidad, habrá personajes que reaccionen negativamente hacia ti, no accederás a algunas habilidades y... ¿Quién sabe qué más te espera?



▲ **¡VAYA CON LOS KERAK!** Feos, peligrosos y con mal genio. Así son los Kerak, alienígenas que acaban de destruir la Tierra y, para rematar, pretenden exterminar a los pocos seres humanos vivos que quedan.



¡INSTALAR Y DISPARAR! La acción de «Space Siege» será tan inmediata que no tendrá tutorial y, según su creador, no hará falta leer manual alguno para empezar a disfrutarlo.

PASAOS POR AQUÍ Y LO VÉIS...

«SPACE SIEGE» LO FIRMA... Chris Taylor. Creador de «Total Annihilation», «Supreme Commander» y «Dungeon Siege». ¡Casi nadie!

ASÍ ES MI JUEGO. Taylor tuvo la amabilidad de explicarnos en Londres todos los pormenores de la creación de «Space Siege» durante un buen rato, mostrarnos parte del juego y aún le quedó tiempo para posar con «Micromanía» así de sonriente y entusiasta. ¡Gracias, majo!

▸▸ y enemigos, momentos de emoción y un montón de mejoras para tu personaje. Lo mejor de la acción y el rol.

Pero además, «Space Siege» intentará ir más allá, empezando por un argumento dinámico que cambia con tus decisiones, y estas mismas decisiones que afectarán al juego en muchos modos. Según acabes con tus enemigos, te encontrarás distintos ciberimplantes que pueden mejorar tus habilidades: mejor puntería, más velocidad, potencia... si te los aplicas sobre tu propio cuerpo, las cosas serán mucho más fáciles. Pero no siempre el camino más fácil es el mejor, y tu evolución como soldado implicará la pérdida de humanidad y, tal vez, algo más.

UN COMIENZO SENCILLO

Y un final complicado. Tardarás minutos en sumergirte en la acción de «Space Siege» por su sencillez de manejo y su acción rápida y vibrante, pero mucho tiempo en abandonar la diversión que ofrecerá. Las innumerables posibilidades de mejoras aplicables a tu personaje o al robot que le acompaña, los diversos estilos de juego que admite, las relaciones con los personajes no jugadores y las consecuencias de cada una de tus decisiones harán que su historia transcurra por distintos caminos hasta desembocar en uno de los tres finales posibles. Y cuando llegues al final de este modo individual, te espera un multijugador cooperativo para ocho jugadores, con veinte misiones más y un argumento propio.

Pero antes, tendrás que salvar a la humanidad y vivir una aventura de ciencia-ficción inolvidable. «Space Siege» no te pondrá las cosas fáciles, pero divertidas... apostaríamos a que sí. T.G.G.



▲ **EL COMPAÑERO PERFECTO.** Tu robot HR-V no es un simple adorno: es eficaz en combate, puede asumir un montón de tácticas bajo tu mando y podrás utilizar con él los ciberimplantes si decides no aplicártelos a ti mismo.

▲ **KILÓMETROS DE NAVE.** El interior de la nave colonia Armstrong será de tamaño colosal, repleto de niveles y escenarios de características diferentes.

▲ **CÓMO ACABAR CON UN KERAK.** Pues de mil formas distintas, porque «Space Siege» dejará que tu estilo de juego sea el que domine: más táctico y cerebral, o bien yendo "a lo loco" a llevarte por delante todo bicho que veas moverse.

La acción de «Space Siege» y su argumento cambiarán y se adaptarán a tus elecciones y forma de jugar

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

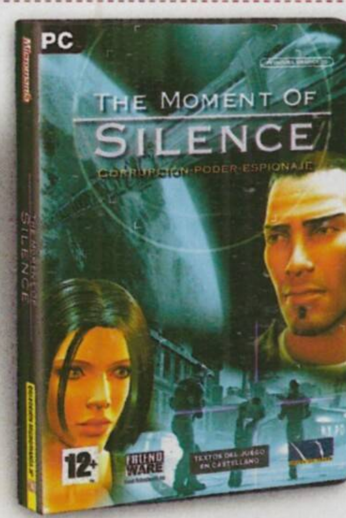
Índice

Juego completo

The Moment of Silence

Género: Aventura · Compañía: House of Tales · Idioma: Castellano · Espacio: 3,43 GB

La ciudad de Nueva York es el escenario más adecuado para ambientar esta aventura gráfica llena de misterio e investigación y que tiene lugar en el año 2044, un momento en el que comienza una nueva era bajo un único gobierno mundial. Tú encarnarás a Peter Wright, un tipo normal que se ve repentinamente envuelto en una trama inesperada tras ser testigo de cómo la policía se lleva a uno de sus vecinos. No te quedará más remedio que averiguar qué está pasando y así desvelar una conspiración que ni tú mismo sabes hasta dónde te llevará. ¿Qué es lo que está pasando realmente? Te sorprenderás...








Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP
- CPU: Pentium III 800 MHz
- RAM: 256 MB
- HD: 500 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 8.1

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.e

Crysis
Una misión completa

Género: Acción Compañía: Crytek
Distribuidor: Electronic Arts
Lanzamiento: Noviembre 2007
Idioma: Inglés Espacio: 1800 MB

Teníamos tantas ganas de jugar a la demo de «Crysis» como tú, y por fin te la podemos ofrecer. Créenos, la espera ha merecido la pena porque toda la espectacularidad visual, la jugabilidad y la genial ambientación del juego de acción de Crytek aparecen concentradas en la versión demo. Se trata de la misión con la que da comienzo el juego y te lleva a un archipiélago del Mar de China ocupada por fuerzas del ejército norcoreano, pero algo más peligroso y extraño se oculta en la espesura... Con la demo, pondrás a prueba las características de tu nanotraje, combatirás con diferentes armas configurables y pilotarás vehículos.

Aparte, la demo también te permite acceder al editor de mapas que vendrá incluido con el juego, bautizado como Sandbox 2 Game Editor.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2.8 GHz RAM: 1 GB
HD: 2.1 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Cursores: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Disparo Espacio: Saltar

¡¡Extra!!

Panda Antivirus 2008 Trial
Olvídate de los virus durante 30 días

Género: Antivirus Compañía: Panda Security Distribuidor: Panda Security Lanzamiento: Disponible Idioma: Castellano

En cualquier momento, un virus o cualquier otro tipo de amenaza puede dar al traste con la información de tu ordenador o con el propio ordenador. Para protegerte de estos ataques, Panda Security ha desarrollado su Panda Antivirus 2008 con la tecnología Megadetección que elimina virus, spyware, adware, estafas online... y lo hace del modo más sencillo que puedas imaginar y consumiendo muy pocos recursos mediante su motor Ultrafast. Instala esta versión de prueba y disfruta de treinta días de tranquilidad y protección completa ante más de un millón de virus.



¡PROTEGE TU PC!

◄ Todas las herramientas necesarias. El paquete Panda Antivirus 2008 contiene todos los programas necesarios para combatir las amenazas que pueden afectar a la seguridad de tu ordenador.

Call of Duty 4 Modern Warfare
Una misión con los marines

Género: Acción Compañía: Infinity Ward
Distribuidor: Activision
Lanzamiento: Noviembre 2007
Idioma: Inglés Espacio: 1300 MB

La acción bélica inspirada en la guerra moderna llega hasta nosotros con la sensacional espectacularidad de la saga «Call of Duty» que en esta entrega retorna al PC con una realización técnica sobresaliente. En la demo tomarás parte en una misión a cargo de los marines estadounidenses. El objetivo de la misión consistirá en asegurar una zona para hacer posible la llegada de los carros de combate M1A2 Abrams. Podrás seleccionar entre diferentes niveles de dificultad para completarla.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 1.4 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Cursores: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo
- Espacio: Saltar





Unreal Tournament III
Tres arenas de combate

Género: Acción Compañía: Epic/Midway Distribuidor: Virgin PLAY Lanzamiento: Noviembre 2007 Idioma: Inglés Espacio: 741 MB

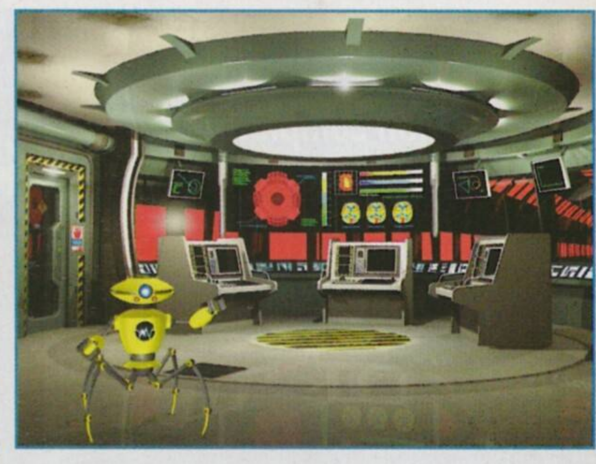
La gran afición a la acción online se debe a sagas como «Unreal Tournament», cuya última entrega irrumpe estos días. Atentos los aficionados a la acción multijugador porque viene cargado de innovaciones, modos de juego, armas y gráficos geniales.

La demo consta de tres escenarios para Deathmatch, Vehicle CFT, Duelo y Deathmatch por equipos, y podrás jugar contra bots o humanos.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 512 MB HD: 1 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Cursores: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Disparo Espacio: Saltar



Turbo BRAIN
Tres ejercicios

Género: Habilidad Compañía: Micronet
Distribuidor: Micronet
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Castellano Espacio: 110 MB

¿Mantienes en forma tu cerebro? A todos nos pasa que cada vez nos cuesta más hacer las cuentas del cambio en la cafetería y eres incapaz de recordar el teléfono que te dió aquella chica que conociste ayer... Llega en tu ayuda «Turbo Brain», un divertido juego de puzzles en la línea del famoso «Brain Training» de la Nintendo DS que sirve para ejercitar tu mente. En la demo tienes un modo de entrenamiento con diferentes ejercicios de memoria, habilidad y cálculo con los que mejorar, divirtiéndote, tus aptitudes mentales.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 95/98/ME/2000/XP/Vista
- CPU: Pentium II 400 MHz
- RAM: 64 MB
- HD: 200 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

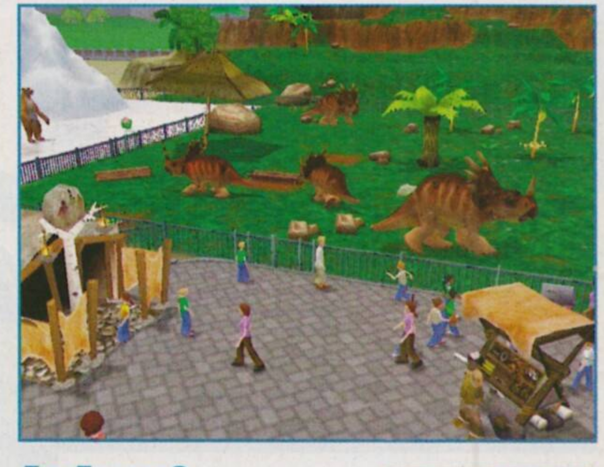
Actualizaciones

PRO Evolution Soccer 2008

Actualización a la versión 1.1. Este archivo soluciona algunos problemas de texto encontrados en el juego, además de las ralentizaciones que se sufrían en el modo multijugador. Igualmente, soluciona toda una serie de errores de menor importancia para pulir el juego.

Moto GP 07

Actualización a la versión 1.1. Con este archivo se solucionan algunos problemas encontrados en este juego de velocidad que se presentaban al pulsar Control+ALT+Sup en una partida, además de corregir vibraciones de los mandos ForceFeedback durante el modo pausa.



Zoo Tycoon 2 Extinct Animals
Escenario y tutorial

Género: Estrategia Compañía: Blue Fang Games Distribuidor: Microsoft
Lanzamiento: Por determinar
Idioma: Inglés Espacio: 250 MB

Si te parece que jugar con tu mascota es divertido imagina tener a tu disposición todo un parque zoológico. Además, la estupenda serie de "tycoons" de Microsoft, nos trae en esta expansión exóticas especies ya extintas. En la demo jugarás un escenario completo que abarca dos modos, libre y campaña. El escenario en campaña incorpora un tutorial para familiarizarse con las claves del juego desde el principio. Dispondrás de 100.000 $ de crédito para mejorar tu parque.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.8 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 250 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

¡¡Extras!!

Drivers ForceWare 163.71
Controlador y aplicaciones al día

Soporte: Tarjetas gráficas GeForce Series 6000, 7000 y 8000
Compañía: nVidia Idioma: Castellano Tamaño: 69MB XP / 56MB Vista

En nuestra aplicación de este mes, incluimos un selector con los controladores para tarjetas gráficas de nVidia y ATI, que abarcan la gran mayoría de modelos disponibles en la actualidad. Desde el menú del DVD sólo tienes que seleccionar el tipo de tarjeta y tu sistema operativo para instalarlo.

- ForceWare 163.71 para Windows XP 32 bits: Controlador con certificación WHQL. Actualiza las funciones y mejora la compatibilidad en configuraciones de una sola GPU o dos en SLI.
- ForceWare 163.71 para Windows Vista 32 bits:Controlador con certificación WHQL. Actualiza las funciones y mejora la compatibilidad en configuraciones de una sola GPU o dos en SLI.

Drivers Catalyst 7.9
Controlador y aplicaciones al día

Soporte: Tarjetas gráficas Radeon Series X y HD
Compañía: ATI Idioma: Inglés Tamaño: 36 MB XP /38 MB Vista

En nuestra aplicación de este mes, incluimos un selector con los drivers de nVidia y ATI, que abarcan la gran mayoría de tarjetas gráficas en la actualidad. Desde el menú del DVD sólo tienes que seleccionar el tipo de tarjeta y sistema operativo para instalarlo.

- Catalyst 7.9 para Windows XP 32 bits: Controladores con la certificación WHQL, en la versión V8.411 que mejoran el rendimiento y la compatibilidad en la función dual Crossfire.
- Catalyst 7.9 para Windows Vista 32 bits: Controladores con la certificación WHQL, en la versión V8.411 que mejoran el rendimiento y la compatibilidad en la función dual Crossfire.

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE 

No te pierdas...

CRYSIS

¡Llega el juego que pondrá patas arriba el mundo de la acción!

Y además...



▲ **BLACKSITE** Combatimos a los alienígenas más terroríficos en el nuevo juego de Midway.



▲ **KANE & LYNCH** La acción más cinematográfica llega al PC. Te contamos todo del juego.



▲ **TABULA RASA** Descubre cómo es la nueva genialidad online de Richard Garriott.

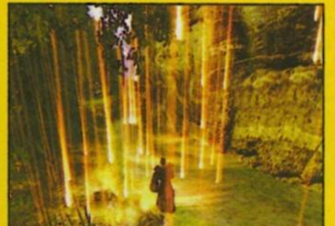
Y en nuestro DVD

GOTHIC II

Juego Completo Original para PC

¡Vive el mejor rol en el universo fantástico de «Gothic»!





◀ El mundo de Khorinis vuelve a estar en peligro y sólo tú y tus hechizos podréis salvarlo.

◀ Vive el mejor rol, usa más de 50 hechizos y 150 armas y reencuéntrate con el mago Xardas.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.